



## **Guide de l'utilisateur**

# **Home Projector**

**EF-100W Android TV™ edition**

**EF-100B Android TV™ edition**

## **Symboles utilisés dans ce guide** 5

## **Introduction de votre projecteur** 8

### **Parties et fonctions du projecteur** 9

Parties du projecteur - Avant/Haut.....	9
Parties du projecteur - Arrière.....	10
Parties du projecteur - Dessous.....	11
Parties du projecteur - Panneau de commande.....	11
Parties du projecteur - Télécommande du projecteur.....	12
Pièces du projecteur - Télécommande de la Android TV™.....	14

## **Configuration du projecteur** 16

### **Emplacement du projecteur** 17

Options de configuration et d'installation du projecteur.....	18
Distance de projection.....	19

### **Connexions du projecteur** 20

Connexion à un lecteur multimédia en streaming.....	20
Connexion à des sources vidéo.....	22
Branchement d'un casque.....	23
Connexion à des périphériques audio Bluetooth®.....	24
Spécifications Bluetooth.....	25

### **Installation des piles dans la télécommande** 26

Fonctionnement de la télécommande.....	26
Appairage de la télécommande avec le lecteur multimédia en streaming.....	27

## **Utilisation des fonctions de base du projecteur** 28

### **Mise sous tension du projecteur** 29

### **Mise hors tension du projecteur** 30

### **Sélection de la langue pour les menus du projecteur** 31

### **Modes de projection** 32

Modifier le mode de projection à l'aide des menus.....	32
--	----

### **Réglage de la hauteur de l'image** 33

### **Forme de l'image** 34

V-Keystone auto.....	34
Correction de la forme de l'image horizontalement à l'aide des boutons Keystone horizontal.....	34
Correction de la forme de l'image à l'aide du bouton Keystone.....	35
Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner.....	36

### **Mise au point de l'image à l'aide du levier de mise au point** 38

### **Redimensionnement de l'image à l'aide du zoom** 39

### **Format d'image** 40

Modifier le rapport d'aspect de l'image.....	40
Rapports L/H disponibles.....	41
Aspect de l'image projetée avec chaque mode d'aspect.....	41

### **Réglages performances (Mode couleurs)** 42

Modifier le mode de couleurs.....	42
Modes couleurs disponibles.....	42
Activation du réglage automatique de la luminance.....	42

### **Réglage de la netteté** 44

### **Réglage de la couleur de l'image** 45

Réglage de la température de couleur.....	45
Réglage du décalage et du gain RGB.....	45
Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité.....	46
Réglage du Gamma.....	47

### **Réglage de la luminosité de la source de lumière** 50

### **Enregistrement des réglages dans la mémoire et utilisation des réglages enregistrés** 51

### **Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume** 52

<b>Modifier le mode son.....</b>	<b>53</b>
Modes son disponibles.....	53

## **Réglage des fonctions du projecteur 54**

<b>Fonctionnalités de liaison HDMI .....</b>	<b>55</b>
Utilisation des appareils connectés avec les fonctionnalités de liaison HDMI .....	55
<b>Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V) .....</b>	<b>57</b>
<b>Fonctions de sécurité du projecteur .....</b>	<b>58</b>
Verrouiller les boutons du projecteur .....	58
Déverrouiller les boutons du projecteur .....	58
Installer un câble de sécurité.....	59

## **Ajuster les paramètres du menu 60**

<b>Utiliser les menus du projecteur .....</b>	<b>61</b>
<b>Utilisation du clavier affiché .....</b>	<b>62</b>
Texte disponible à l'aide du clavier affiché .....	62
<b>Paramètres de qualité d'image - Menu Image .....</b>	<b>63</b>
<b>Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage .....</b>	<b>65</b>
<b>Affichage des informations du projecteur - Menu Information..</b>	<b>68</b>
Menu Information - Menu Infos projecteur .....	68
<b>Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit. ....</b>	<b>70</b>

## **Maintenance du projecteur 71**

<b>Maintenance du projecteur.....</b>	<b>72</b>
<b>Nettoyage de la fenêtre de projection.....</b>	<b>73</b>
<b>Nettoyage du boîtier du projecteur .....</b>	<b>74</b>
<b>Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération .....</b>	<b>75</b>

Nettoyage du filtre à air et des grilles d'aération.....	75
Remplacement du filtre à air.....	75

## **Dépannage 77**

<b>Problèmes de projection .....</b>	<b>78</b>
<b>État des indicateurs du projecteur .....</b>	<b>79</b>
<b>Résoudre les problèmes de mise sous tension ou hors tension du projecteur .....</b>	<b>81</b>
Résoudre les problèmes d'alimentation du projecteur .....	81
Résoudre les problèmes d'arrêt du projecteur .....	81
<b>Résoudre les problèmes avec l'image.....</b>	<b>82</b>
Résoudre les problèmes d'images manquantes.....	82
Réglage d'une image qui n'est pas rectangulaire.....	83
Réglage d'une image trouble ou floue .....	83
Résoudre les problèmes d'image partielle .....	83
Réglage d'une image qui contient du bruit ou statique.....	84
Réglage d'une image avec une luminosité ou des couleurs incorrectes .....	84
Réglage d'une image à l'envers.....	85
<b>Résoudre les problèmes d'audio manquant ou faible .....</b>	<b>86</b>
<b>Résoudre les problèmes avec Bluetooth .....</b>	<b>87</b>
<b>Résoudre les problèmes de fonctionnement de la télécommande.....</b>	<b>88</b>
<b>Résolution des problèmes de liaison HDMI.....</b>	<b>89</b>
<b>Résolution des problèmes du lecteur multimédia en streaming Epson .....</b>	<b>90</b>

## **Annexe 91**

<b>Accessoires en option et consommables.....</b>	<b>92</b>
Supports.....	92



Consommables.....	92
<b>Taille de l'écran et distance de projection.....</b>	<b>93</b>
<b>Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge.....</b>	<b>95</b>
<b>Caractéristiques du projecteur .....</b>	<b>96</b>
Spécifications des connecteurs.....	96
<b>Dimensions externes .....</b>	<b>97</b>
<b>Liste des symboles et instructions relatifs à la sécurité.....</b>	<b>98</b>
<b>Informations sur la sécurité laser .....</b>	<b>100</b>
Étiquettes d'avertissement laser .....	100
<b>Glossaire .....</b>	<b>101</b>
<b>Avis .....</b>	<b>102</b>
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	102
Restrictions d'emploi.....	102
Marques commerciales.....	102
Avis de droit d'auteur.....	103
Droits d'auteur .....	103

# Symboles utilisés dans ce guide







## Symboles de sécurité

La documentation et le projecteur utilisent des symboles graphiques et des libellés qui indiquent comment utiliser l'appareil en toute sécurité.

Lisez et suivez attentivement les instructions marquées de ces symboles et libellés afin d'éviter de vous blesser ou de provoquer des dégâts.

 <b>Avertissement</b>	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent entraîner des blessures corporelles ou même la mort.
 <b>Attention</b>	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent entraîner des dommages matériels ou des blessures corporelles, en raison d'une manipulation incorrecte.

## Indications d'informations générales

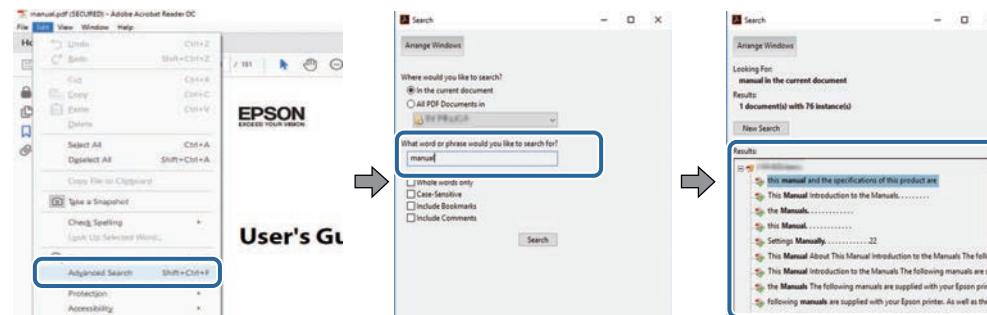
<b>Attention</b>	Cette étiquette indique les procédures pouvant entraîner des dommages matériels ou des blessures corporelles si vous ne prenez pas toutes les précautions nécessaires.
	Ce libellé indique les informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître.
Bouton 	Indique les boutons de la télécommande ou du panneau de commande. Exemple:  Bouton
<b>Nom de menu/paramètre</b>	Indique les noms des menus et des paramètres du projecteur. Exemple : Sélectionnez le menu <b>Image</b> .  <b>Image &gt; Couleur</b>
	Cette étiquette indique des liens vers les pages liées.
	Cette étiquette indique le niveau de menu actuel du projecteur.

## Utilisation du manuel pour rechercher des informations

Le manuel au format PDF vous permet de rechercher les informations que vous souhaitez par mot-clé ou d'accéder directement à des sections spécifiques à l'aide de signets. Vous pouvez également imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin. Cette section explique comment utiliser un manuel en PDF qui a été ouvert avec Adobe Reader X sur votre ordinateur.

### Rechercher par mot clé

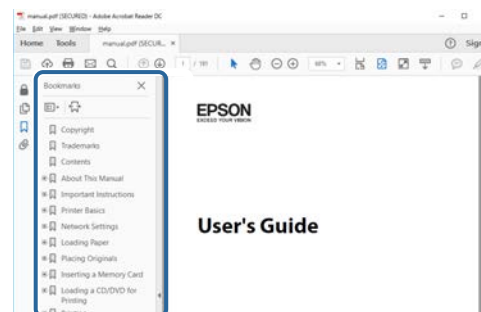
Cliquez sur **Modifier > Recherche avancée**. Entrez le mot clé (texte) pour les informations que vous voulez trouver dans la fenêtre de recherche, puis cliquez sur **Rechercher**. Les résultats s'affichent sous forme de liste. Cliquez sur l'un des résultats affichés pour accéder à cette page.



### Accéder directement à partir des signets

Cliquez sur un titre pour accéder à cette page. Cliquez sur + ou > pour visualiser les titres des niveaux inférieurs de cette section. Pour revenir à la page précédente, effectuez l'opération suivante sur votre clavier.

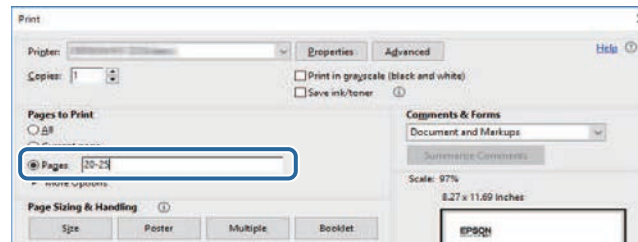
- Windows : Maintenez **Alt** enfoncé puis appuyez sur ←.
- Mac OS : Maintenez la touche de commande enfoncée, puis appuyez sur ←.



## Imprimer les pages dont vous avez besoin uniquement

Vous pouvez extraire et imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin. Cliquez sur **Imprimer** dans le menu **Fichier**, puis indiquez les pages que vous voulez imprimer dans **Pages** sous **Pages à imprimer**.

- Pour indiquer des pages qui se suivent, entrez un trait d'union entre la première page et la dernière page.  
Exemple : 20-25
- Pour indiquer des pages qui ne se suivent pas, séparez les pages par des virgules.  
Exemple : 5, 10, 15



# Introduction de votre projecteur

Lisez ces sections afin d'en savoir plus sur votre projecteur.

## ► Liens connexes

- "Parties et fonctions du projecteur" [p.9](#)

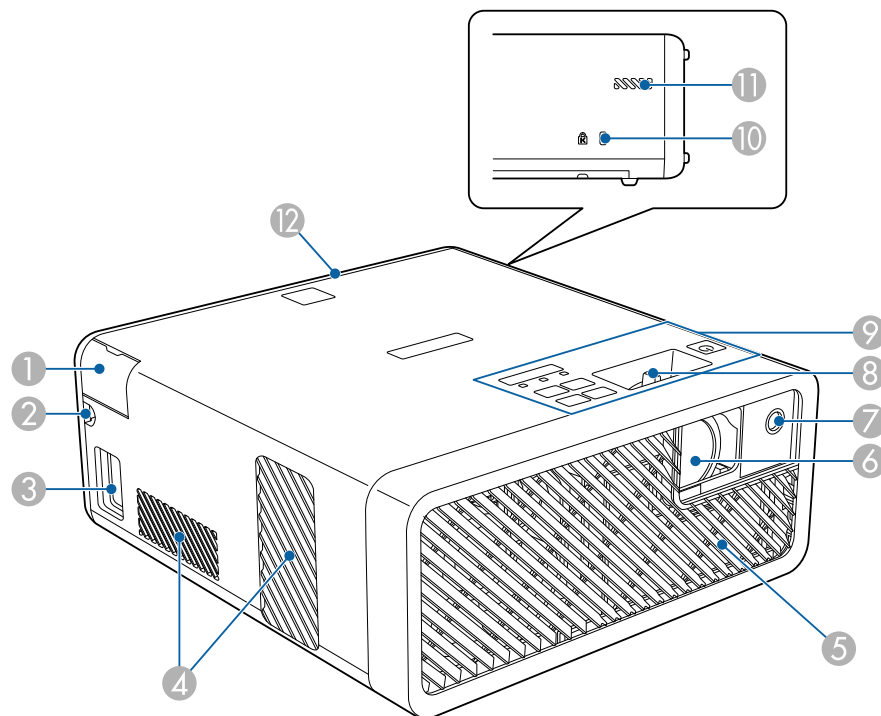


Les parties du projecteur et leurs fonctions sont détaillées dans les sections suivantes.

► **Liens connexes**

- "Parties du projecteur - Avant/Haut" p.9
- "Parties du projecteur - Arrière" p.10
- "Parties du projecteur - Dessous" p.11
- "Parties du projecteur - Panneau de commande" p.11
- "Parties du projecteur - Télécommande du projecteur" p.12
- "Pièces du projecteur - Télécommande de la Android TV™" p.14

## Parties du projecteur - Avant/Haut

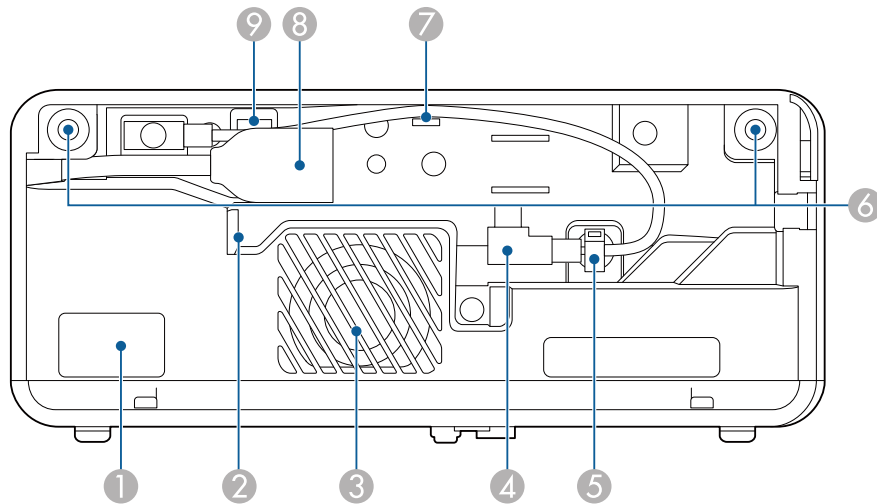


Nom	Fonction
① Cache du port Audio Out	Ouvrez pour connecter un casque.
② Chemin de câble	Passez par ici un câble HDMI reliant le projecteur et l'équipement vidéo.
③ Prise d'alimentation	Permet de brancher le cordon d'alimentation au projecteur.
④ Grilles de sortie d'air	Grilles de ventilation permettant de refroidir l'intérieur du projecteur.  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #ffffcc;"> <p><b>⚠ Attention</b></p> <p>Pendant la projection, n'approchez pas votre visage ou vos mains de la grille de sortie d'air et ne placez pas d'objets pouvant être déformés ou endommagés par la chaleur. L'air chaud provenant de la grille de sortie d'air peut provoquer des brûlures, des déformations ou des accidents.</p> </div>
⑤ Grille d'entrée d'air (filtre à air)	L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture.
⑥ Fenêtre de projection	Les images sont projetées depuis l'objectif à l'intérieur du projecteur.
⑦ Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.
⑧ Levier de mise au point	Permet de régler la mise au point de l'image.
⑨ Panneau de commande	Actionne le projecteur.
⑩ Fente pour système de sécurité	La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington.
⑪ Grille d'entrée d'air	L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture.
⑫ Capot arrière	Ouvrez pour connecter un lecteur multimédia en streaming ou autre équipement vidéo.

## » Liens connexes

- "Fonctionnement de la télécommande" [p.26](#)
- "Parties du projecteur - Panneau de commande" [p.11](#)
- "Mise au point de l'image à l'aide du levier de mise au point" [p.38](#)
- "Connexion à des sources vidéo" [p.22](#)
- "Branchement d'un casque" [p.23](#)
- "Installer un câble de sécurité" [p.59](#)

## Parties du projecteur - Arrière



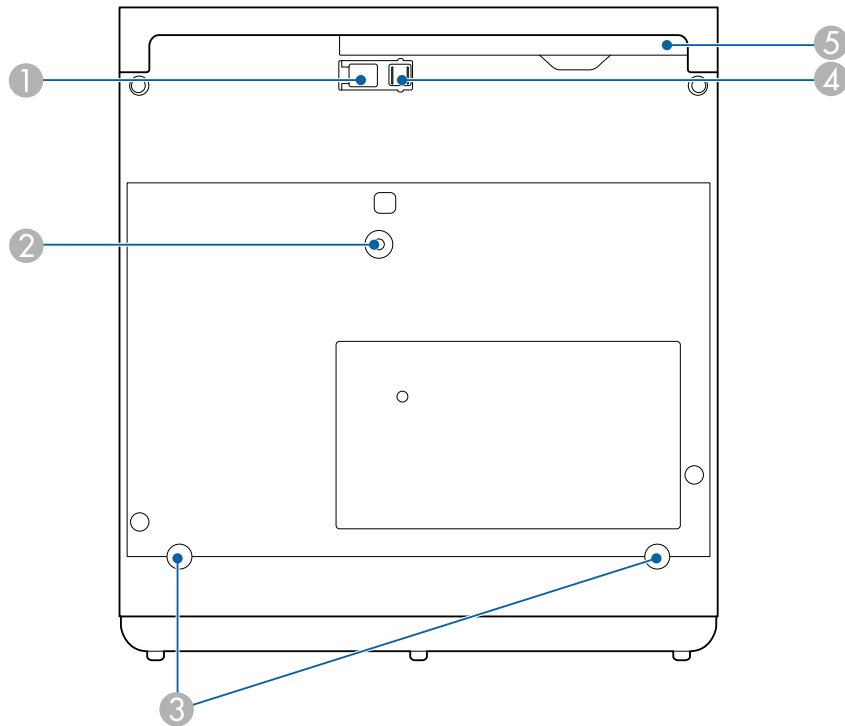
Nom	Fonction
① Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.
② Grille de sortie d'air	Grilles de ventilation permettant de refroidir le lecteur multimédia en streaming.
③ Haut-parleur	Sorties audio.
④ Câble USB d'alimentation	Se connecte à un lecteur multimédia en streaming pour l'alimenter.

Nom	Fonction
⑤ Serre câble	Passez le câble USB d'alimentation par ici pour le fixer.
⑥ Fentes du capot arrière	Fentes pour installer le capot arrière.
⑦ Crochet pour câble	Passez le câble USB d'alimentation par ici.
⑧ Port HDMI avec un câble d'extension	Reçoit les signaux vidéo d'un lecteur multimédia en streaming ou d'un autre équipement vidéo compatible HDMI. Ce projecteur est compatible avec HDCP. Vous ne pouvez pas débrancher ce câble d'extension.
⑨ Port Service	Ce port n'est pas normalement utilisé.

## » Liens connexes

- "Fonctionnement de la télécommande" [p.26](#)
- "Connexion à des sources vidéo" [p.22](#)
- "Connexion à un lecteur multimédia en streaming" [p.20](#)

## Parties du projecteur - Dessous

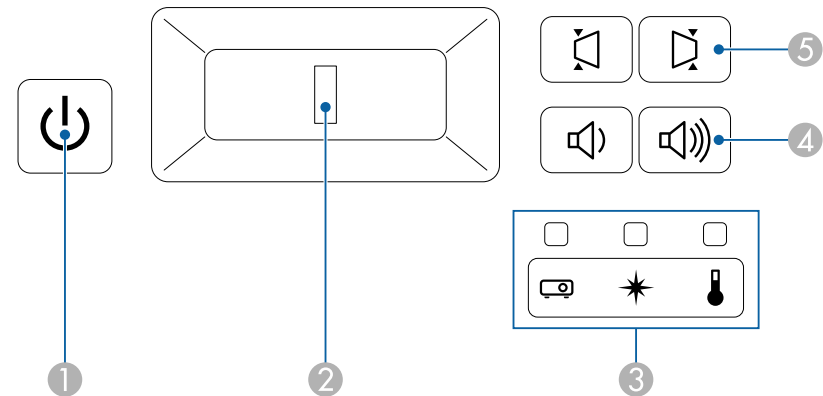


Nom	Fonction
③ Pied arrière (Points de fixation Fixation de plafond / Pied ou points de fixation pour Montage sur rail lumineux)	Desserrez ces pieds en les tournant dans le sens antihoraire, puis retirez-les pour attacher la Fixation de plafond / Pied ou le Montage sur rail lumineux en option.
④ Pied avant réglable	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), dépliez le pied pour régler la position de l'image.
⑤ Couvercle du filtre à air	Ouvrez pour accéder au filtre à air.



### » Liens connexes

- "Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération" [p.75](#)
- "Réglage de la hauteur de l'image" [p.33](#)

## Parties du projecteur - Panneau de commande



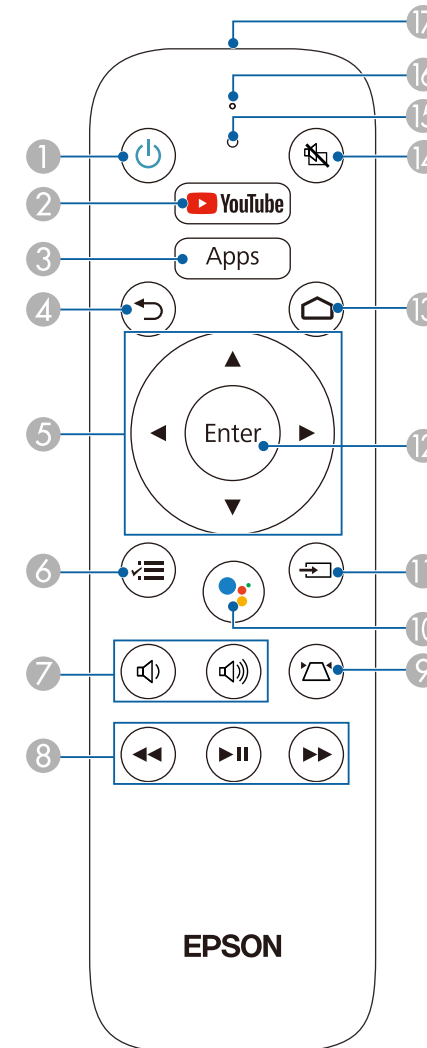
Nom	Fonction
① Levier de déverrouillage du pied	Appuyez sur le levier de déverrouillage du pied pour déplier ou replier le pied réglable avant.
② Point de fixation Fixation de plafond / Pied optionnelle ou le Montage sur rail lumineux	Fixez la Fixation de plafond / Pied optionnelle ou le Montage sur rail lumineux ici.

Nom	Fonction
① Bouton d'alimentation	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
② Levier de mise au point	Permet de régler la mise au point de l'image.
③ Témoins	Indique l'état du projecteur.
④ Boutons Volume haut et bas 	Règle le volume du haut-parleur et du casque. Vous pouvez également contrôler le volume des périphériques audio Bluetooth raccordés au projecteur.
⑤ Boutons pour le réglage du Keystone Horizontal 	Affiche l'écran <b>Keystone</b> vous permettant de corriger la distorsion trapézoïdale horizontale.

### » Liens connexes





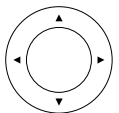




- "État des indicateurs du projecteur" [p.79](#)
- "Correction de la forme de l'image horizontalement à l'aide des boutons Keystone horizontal" [p.34](#)
- "Mise sous tension du projecteur" [p.29](#)
- "Mise au point de l'image à l'aide du levier de mise au point" [p.38](#)
- "Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume" [p.52](#)









Sauf indication contraire, toutes les opérations effectuées à l'aide d'une télécommande dans ce guide sont expliquées à l'aide de cette télécommande.



## Parties du projecteur - Télécommande du projecteur

Vous pouvez contrôler votre projecteur et le lecteur multimédia en streaming Epson (ELPAP12) en utilisant cette télécommande.

Nom	Fonction
1 Bouton d'alimentation 	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
2 Bouton YouTube 	Permet de démarrer l'application YouTube.
3 Bouton Apps 	Affiche une liste des applications disponibles sur la Android TV™.
4 Bouton Echap 	Arrête la fonction en cours. Revient au niveau précédent du menu si le menu du projecteur est affiché.
5 Boutons fléchés 	Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu du projecteur est affiché.
6 Bouton Menu 	Permet d'afficher et de fermer le menu du projecteur. Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour ajuster les paramètres contrôlant la façon dont votre projecteur fonctionne. Maintenez ce bouton enfoncé pour afficher le menu <b>Bluetooth</b> .
7 Boutons Volume haut et bas 	Règle le volume du haut-parleur et du casque. Vous pouvez également contrôler le volume des périphériques audio Bluetooth raccordés au projecteur.
8 Boutons de contrôle de la lecture 	Contrôle la lecture du lecteur multimédia en streaming ou de l'équipement vidéo connecté qui prend en charge la norme HDMI CEC.
9 Bouton Keystone 	Affiche l'écran de réglage <b>Keystone</b> ou l'écran <b>Quick Corner</b> .

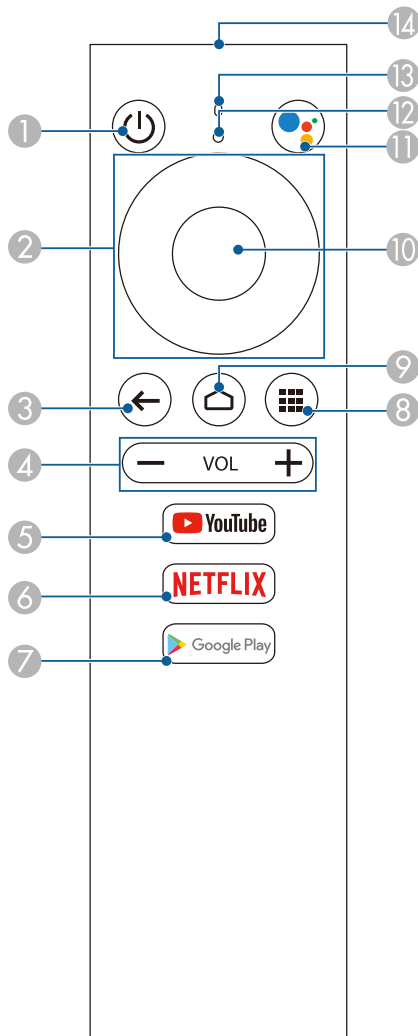
Nom	Fonction
10 Bouton Micro 	Permet d'utiliser votre Android TV™ à l'aide de commandes vocales. Lorsque vous appuyez sur ce bouton, le micro de la télécommande commence à écouter les commandes vocales.
11 Bouton Recherche de source 	Ceci n'est pas utilisé pour ce modèle.
12 Bouton Enter (Entrée) 	Si le menu du projecteur est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant.
13 Bouton Accueil 	Affiche l'écran d'accueil de la Android TV™.
14 Bouton Pause A/V 	Active ou désactive temporairement l'audio et la vidéo.
15 Témoin 	S'allume lors de l'émission de signaux de la télécommande.
16 Microphone 	Détecte l'audio lorsque vous appuyez sur le bouton Micro.
17 Émetteur de signaux lumineux 	Envoie les signaux de la télécommande.


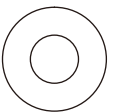








## » Liens connexes


- "Réglages performances (Mode couleurs)" [p.42](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide du bouton Keystone" [p.35](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" [p.36](#)
- "Mise sous tension du projecteur" [p.29](#)
- "Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume" [p.52](#)
- "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" [p.57](#)
- "Utiliser les menus du projecteur" [p.61](#)

## Pièces du projecteur - Télécommande de la Android TV™

Vous pouvez contrôler le lecteur multimédia en streaming Epson (ELPAP12) en utilisant cette télécommande.



Nom	Fonction
① Bouton d'alimentation 	Permet d'allumer ou d'éteindre le lecteur multimédia en streaming Epson.
② Boutons de navigation 	Permet de sélectionner les éléments du menu sur la Android TV™.
③ Bouton Echap 	Permet de revenir au niveau de menu précédent sur la Android TV™.
④ Boutons Volume haut et bas 	Permet de régler le volume du lecteur multimédia en streaming Epson.
⑤ Bouton YouTube 	Permet de démarrer l'application YouTube.
⑥ Bouton Netflix 	Permet de démarrer l'application Netflix.
⑦ Bouton Google Play 	Permet de connecter à Google Map.
⑧ Bouton des applications 	Affiche une liste des applications disponibles sur la Android TV™.
⑨ Bouton Accueil 	Affiche l'écran d'accueil de la Android TV™.
⑩ Bouton Enter (Entrée) 	Ouvre la sélection actuelle et passe au niveau suivant sur la Android TV™.

Nom		Fonction
①	Bouton Micro 	Permet d'utiliser votre Android TV™ à l'aide de commandes vocales. Lorsque vous appuyez sur ce bouton, le micro de la télécommande commence à écouter les commandes vocales.
⑫	Témoin	S'allume lors de l'émission de signaux de la télécommande.
⑬	Microphone	Détecte l'audio lorsque vous appuyez sur le bouton Micro.
⑭	Émetteur de signaux lumineux	Envoie les signaux de la télécommande.

# Configuration du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour configurer votre projecteur.

## ► Liens connexes

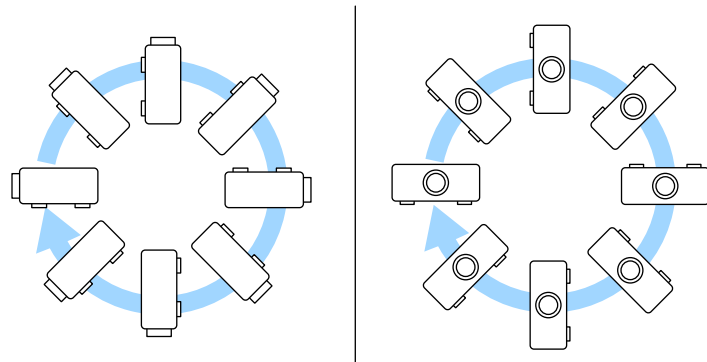
- "Emplacement du projecteur" [p.17](#)
- "Connexions du projecteur" [p.20](#)
- "Installation des piles dans la télécommande" [p.26](#)



Vous pouvez placer le projecteur sur quasiment n'importe quelle surface plate pour projeter une image.

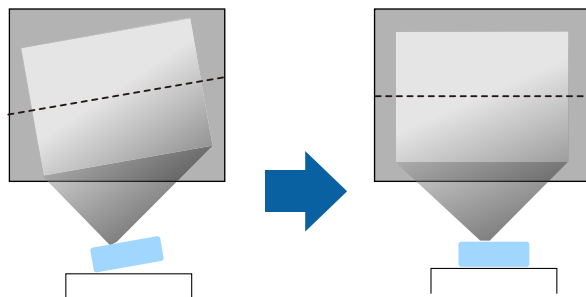
Vous pouvez également suspendre le projecteur dans un support si vous souhaitez l'utiliser à un emplacement fixe. Une Fixation de plafond / Pied optionnel est requis pour installer le projecteur au plafond, sur un mur ou au sol.

Le projecteur peut être installé sous des angles différents. Il n'y a aucune limite verticale ou horizontale à la façon d'installer le projecteur.

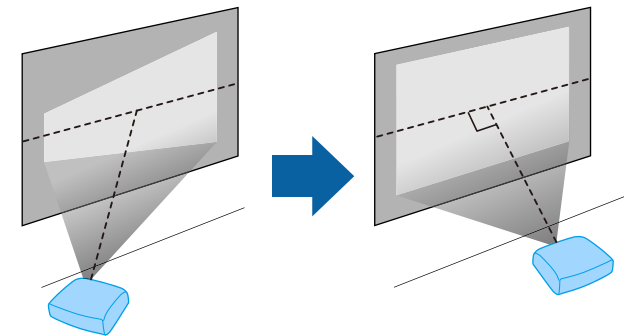


Notez les points suivants lors de la sélection d'un emplacement pour le projecteur :

- Placez le projecteur sur une surface solide et plane, ou installez-le à l'aide d'un support compatible.



- Laissez suffisamment d'espace autour et en dessous du projecteur pour la ventilation, et ne le placez pas sur ou à côté d'un objet susceptible de bloquer ses grilles de ventilation.
- Placez le projecteur de façon à ce qu'il soit face à l'écran, pas de biais.



Si vous ne pouvez pas installer le projecteur perpendiculairement à l'écran, corrigez la distorsion trapézoïdale qui en résulte à l'aide des commandes du projecteur. Pour une meilleure qualité des images, nous vous recommandons d'ajuster la position d'installation du projecteur afin d'obtenir la taille et la forme correctes de l'image.

## ⚠ Avertissement

- Si vous suspendez le projecteur au plafond, vous devez installer une fixation de plafond. Si vous ne placez pas le projecteur correctement, il pourrait tomber et causer des dommages ou blessures.
- N'utilisez pas d'adhésifs sur les points d'installation de la fixation de plafond pour éviter que les vis ne se desserrent, ni de lubrifiants, d'huiles, etc., sur le projecteur, sinon le boîtier du projecteur risque de se craqueler et de tomber, ce qui pourrait entraîner des blessures pour les personnes se trouvant sous la fixation de plafond et endommager le projecteur.
- Ne recouvrez pas la grille d'entrée ou les sorties d'air du projecteur. L'obstruction de l'un de ces éléments peut provoquer une élévation de la température interne et provoquer un incendie.
- N'installez pas le projecteur sur une surface instable ou dans un emplacement qui n'est pas non conçu pour supporter le poids de l'appareil. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute ou de basculement du projecteur.
- Lors de l'installation du projecteur en hauteur, prenez des mesures pour empêcher le projecteur de tomber. Vous pouvez notamment utiliser des sangles pour assurer la sécurité des utilisateurs en cas d'urgence, comme un tremblement de terre, et éviter les accidents. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute du projecteur.
- N'installez pas le projecteur dans des endroits exposés à une forte humidité ou à la poussière, par exemple sur un plan de travail de cuisine, dans la cuisine, près d'un humidificateur, ou dans des endroits exposés aux fumées grasses ou à la vapeur. Cela pourrait provoquer un incendie ou un choc électrique. De plus, des fumées grasses pourraient détériorer le boîtier du projecteur et faire tomber le projecteur du plafond où il est accroché.

## Attention

- Si vous utilisez le projecteur à des altitudes supérieures à 1500 m, réglez le **Mode haute alt.** sur **On** dans le menu du projecteur pour vous assurer que la température interne du projecteur est réglée correctement.  
☛ **Réglage > Installation > Mode haute alt.**
- Évitez d'installer le projecteur dans un local très humide ou poussiéreux, ou dans un local exposé à la fumée d'un feu ou à de la fumée de tabac.
- Si la température interne du projecteur augmente trop à cause de l'environnement d'installation, sélectionnez le paramètre **Refroidis. baie arr.** dans le menu du projecteur pour refroidir le lecteur multimédia en streaming connecté au projecteur.  
☛ **Réglage > Fonctionnement > Refroidis. baie arr.**

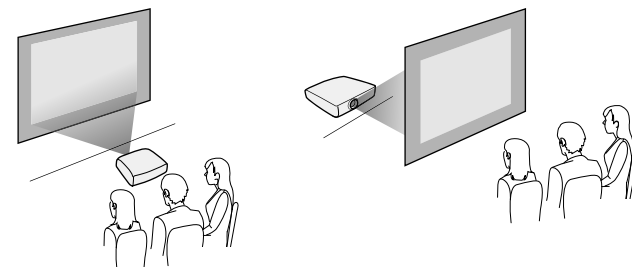
## » Liens connexes

- "Options de configuration et d'installation du projecteur" [p.18](#)
- "Distance de projection" [p.19](#)
- "Forme de l'image" [p.34](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.65](#)
- "Réglage de la hauteur de l'image" [p.33](#)
- "Redimensionnement de l'image à l'aide du zoom" [p.39](#)
- "Mise au point de l'image à l'aide du levier de mise au point" [p.38](#)

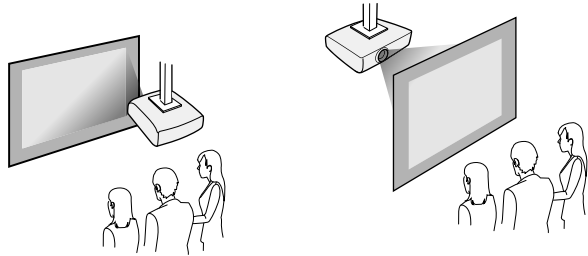
## Options de configuration et d'installation du projecteur

Vous pouvez configurer ou installer votre projecteur comme suit :

Avant/Arrière



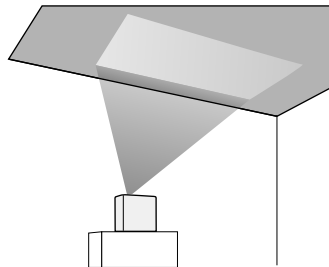
Avant plafond/Arrière plafond



Si vous projetez en inversé du plafond ou depuis l'arrière, sélectionnez le réglage correct de **Projection** et, si nécessaire, réglez le paramètre **Rotation OSD**.

☛ Réglage > Installation > Rotation OSD

Projection d'images sur un plafond



## ⚠ Avertissement

Ne couvrez pas la fenêtre de projection. L'obstruction de la fenêtre peut provoquer une élévation de la température interne et provoquer un incendie.

## Attention

Lors de la projection d'images sur un plafond, assurez-vous que le capot arrière est correctement remis en place.

## » Liens connexes

- "Modes de projection" [p.32](#)

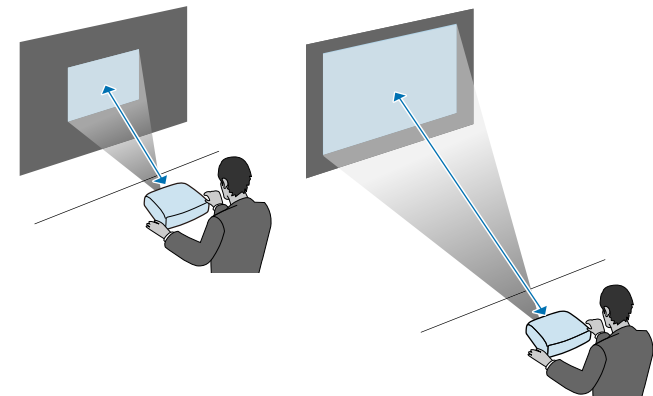
## Distance de projection

La distance entre le projecteur et l'écran détermine la taille approximative de l'image. Plus le projecteur est éloigné de l'écran, plus la taille de l'image augmente, mais cela peut varier en fonction du facteur de zoom, du rapport d'aspect et autres paramètres.

Consultez l'annexe pour obtenir des détails sur la distance nécessaire entre le projecteur et l'écran en fonction de la taille de l'image projetée.



Lorsque vous corrigez la distorsion trapézoïdale, votre image est légèrement plus petite.



## » Liens connexes

- "Taille de l'écran et distance de projection" [p.93](#)

Consultez ces sections pour connecter le projecteur à différentes sources de projection.

## Attention

Vérifiez la forme et l'orientation des connecteurs sur tous les câbles que vous prévoyez de brancher. Ne forcez pas un connecteur dans un port s'il n'est pas adapté. L'appareil ou le projecteur pourrait être endommagé ou ne pas fonctionner correctement.



Consultez le *Guide de démarrage rapide* pour obtenir une liste de câbles fournis avec votre projecteur. Achetez des câbles en option ou disponibles dans le commerce si nécessaire.

## » Liens connexes

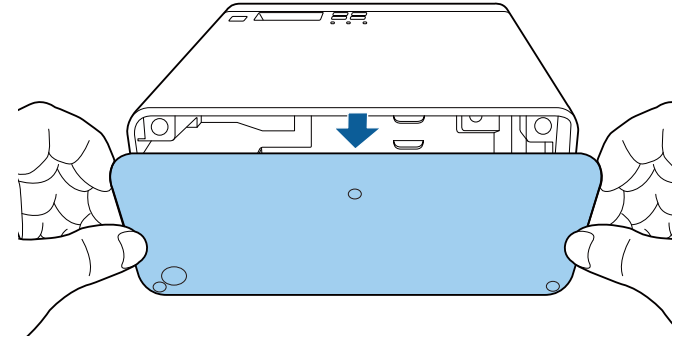
- "Connexion à un lecteur multimédia en streaming" [p.20](#)
- "Connexion à des sources vidéo" [p.22](#)
- "Branchement d'un casque" [p.23](#)
- "Connexion à des périphériques audio Bluetooth®" [p.24](#)

## Connexion à un lecteur multimédia en streaming

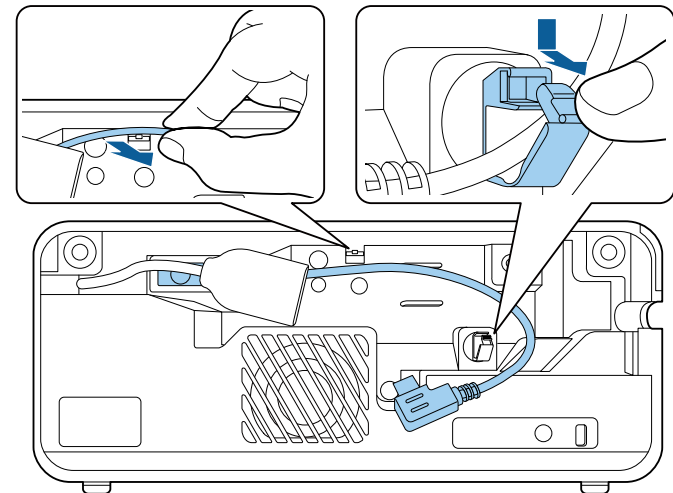
Vous pouvez connecter votre lecteur multimédia en streaming au port HDMI du projecteur.

En connectant le câble USB d'alimentation, vous pouvez alimenter le lecteur multimédia en streaming à partir du projecteur.

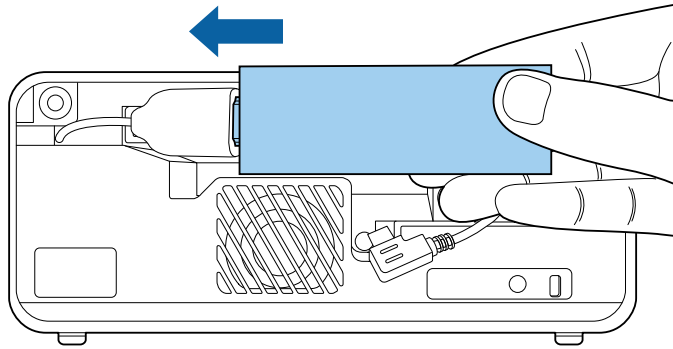
- 1 Retirez le capot arrière du projecteur.



- 2 Libérez le câble USB d'alimentation du crochet et du serre-câble.

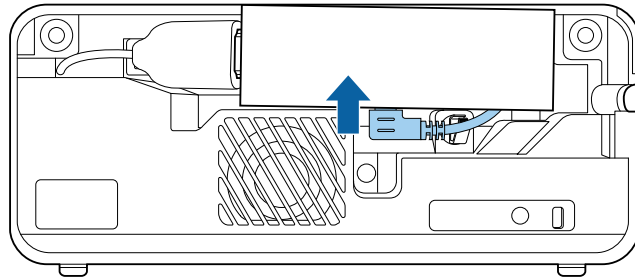


- 3** Connectez votre lecteur multimédia en streaming au port HDMI du projecteur.

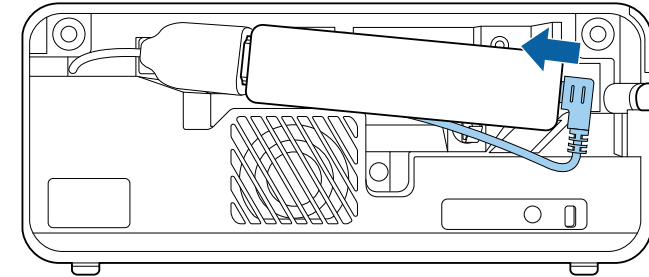


- 4** Connectez le câble USB d'alimentation au port USB (Type-B) du lecteur multimédia en streaming.

- Port USB latéral

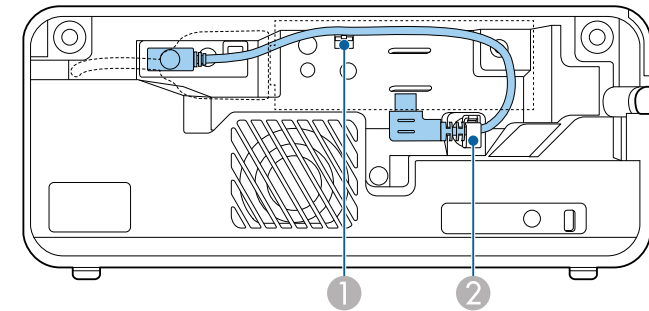


- Port USB du bas

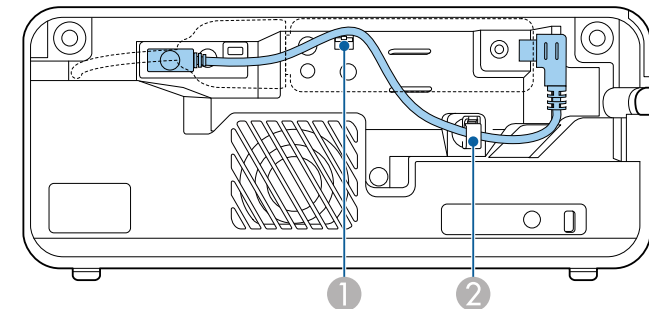


- 5** Passez le câble USB d'alimentation par le crochet et le serre-câble, puis fermez le serre-câble pour maintenir le câble.

- Port USB latéral

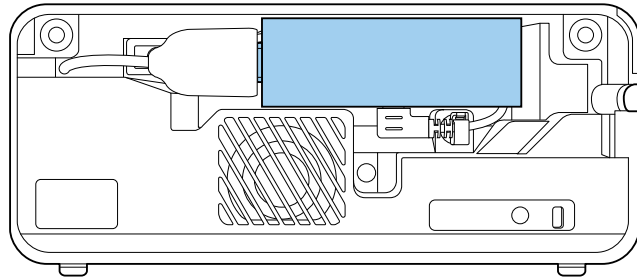


- Port USB du bas

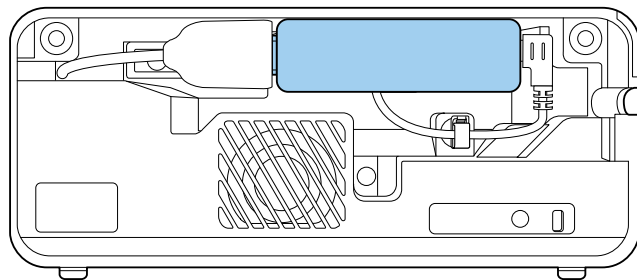


**6** Placez le lecteur multimédia en streaming comme indiqué.

- **Port USB latéral**



- **Port USB du bas**



**7** Remettez le capot arrière.



Après avoir connecté le lecteur multimédia en streaming à votre projecteur, vous devez appairer la télécommande avec le lecteur multimédia en streaming avant de pouvoir utiliser l'appareil avec la télécommande.

» **Liens connexes**

- "Appairage de la télécommande avec le lecteur multimédia en streaming"  
[p.27](#)

## Connexion à des sources vidéo

Si votre source vidéo dispose d'un port HDMI, vous pouvez la connecter au projecteur à l'aide d'un câble HDMI et envoyer l'audio de la source de l'image avec l'image projetée.

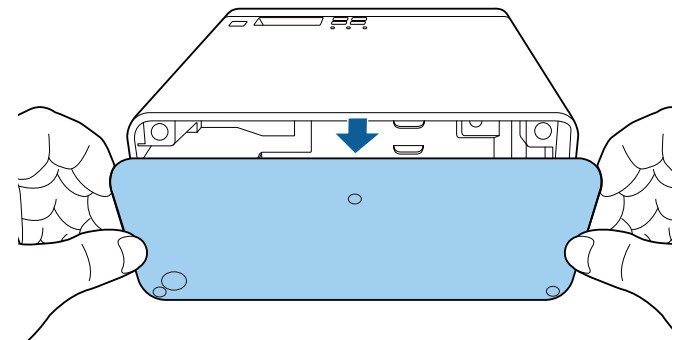
### Attention

N'allumez pas la source vidéo avant de l'avoir connectée au projecteur. Cela pourrait endommager le projecteur.



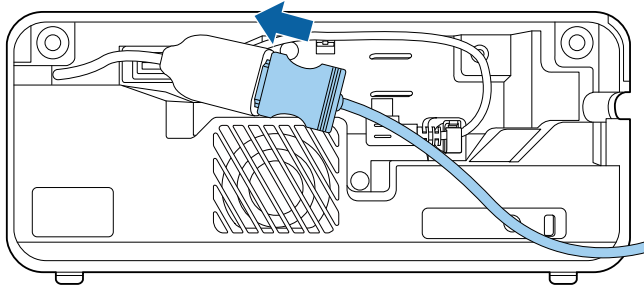
- Si la forme du port de l'appareil que vous souhaitez connecter est inhabituelle, utilisez le câble fourni avec le périphérique ou un câble en option pour le connecter au projecteur.
- Certains équipements vidéo peuvent envoyer différents types de signaux. Consultez la documentation de votre équipement vidéo pour vérifier quels types de signaux il peut envoyer.

**1** Retirez le capot arrière du projecteur.

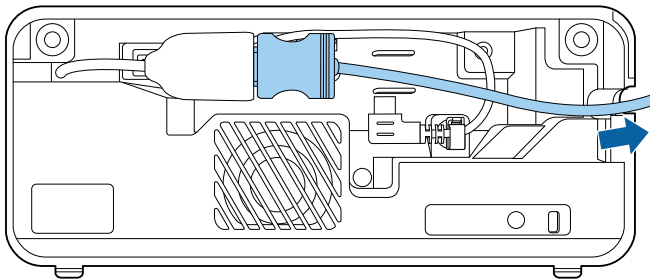


**2** Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de votre source vidéo.

- 3** Branchez l'autre extrémité au port HDMI du projecteur.



- 4** Passez le câble HDMI dans le chemin du câble comme indiqué.



- 5** Remettez le capot arrière.

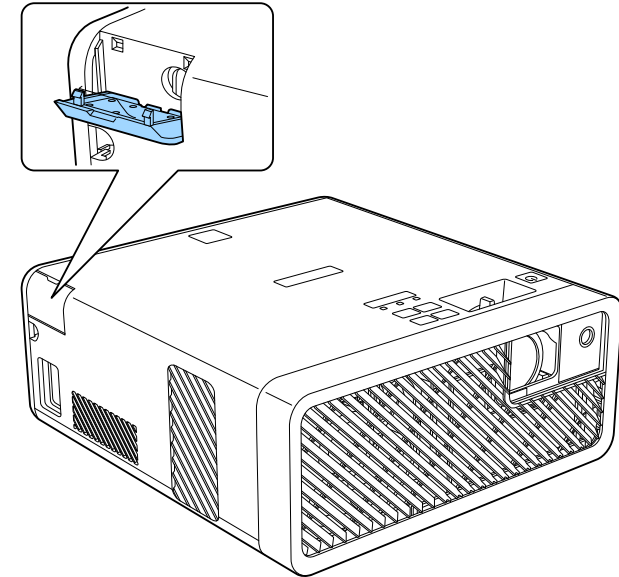
## Branchement d'un casque

Vous pouvez connecter un casque au port Audio Out du projecteur. Vous pouvez contrôler le volume avec la télécommande du projecteur.

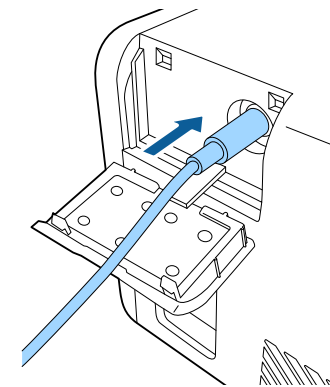
### Attention

Le port Audio Out du projecteur ne prend en charge que les casques à 3 broches. Si vous utilisez un autre casque, il est possible que le son ne soit pas reproduit normalement.

- 1** Ouvrez le cache du port Audio Out.



- 2** Branchez le câble mini-jack stéréo du casque au port Audio Out du projecteur.



## ⚠ Attention

Ne lancez pas de lecture à un volume élevé. Des bruits soudains peuvent entraîner une perte auditive.

Réduisez toujours le volume avant l'extinction pour pouvoir l'augmenter progressivement lors de la mise en marche suivante.


## Connexion à des périphériques audio Bluetooth®

Vous pouvez connecter votre projecteur à des périphériques audio Bluetooth (compatibles A2DP) tels que des enceintes ou des écouteurs afin de reproduire le son diffusé par le lecteur multimédia ou tout autre équipement vidéo connecté au projecteur.



- La sortie audio de tout périphérique audio Bluetooth présente un retard.
- Les périphériques audio Bluetooth ne sont pas pris en charge dans certains pays et régions.

**1** Allumez le projecteur et affichez une image.

**2** Maintenez enfoncé le bouton  de la télécommande pendant deux secondes.

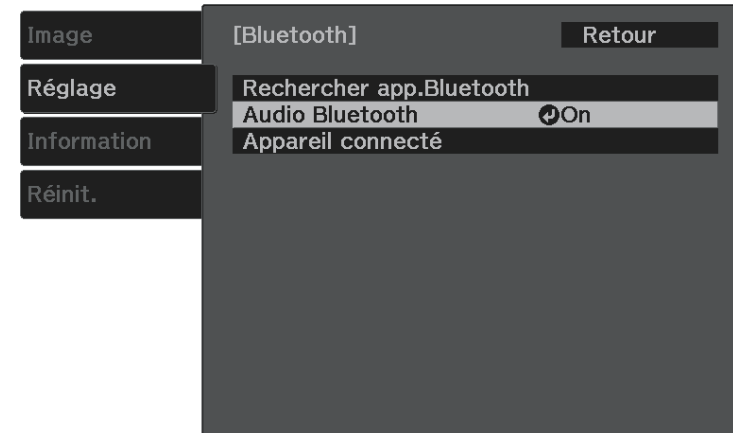
L'écran **Bluetooth** s'affiche.




Vous pouvez également sélectionner les réglages Bluetooth dans le menu **Réglage** du projecteur.


☛ **Réglage > Son > Bluetooth**



**3** Sélectionnez **On** pour le réglage du paramètre **Audio Bluetooth**.



**4** Activez le « mode de liaison » sur le périphérique audio Bluetooth auquel vous voulez vous connecter. Consultez le manuel de votre périphérique audio Bluetooth pour plus de détails.

**5** Sélectionnez **Rechercher app. Bluetooth** et appuyez sur . Une liste des périphériques disponibles s'affiche.

**6** Sélectionnez le périphérique audio Bluetooth auquel vous souhaitez vous connecter et appuyez sur .

**7** Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.

Lors de la prochaine mise sous tension du projecteur, le dernier périphérique connecté est automatiquement connecté au projecteur. Pour changer de périphérique connecté, répétez depuis l'étape 4.

### » Liens connexes

- "Spécifications Bluetooth" [p.25](#)



## Spécifications Bluetooth

Version	Bluetooth Ver. 3.0
Sortie	Classe 2
Distance de communication	Environ 10 m
Profils pris en charge	A2DP
Protection du contenu	SCMS-T
Fréquence utilisée	Bande 2,4 GHz (2,402 à 2,480 GHz)
Codecs pris en charge	SBC, audio Qualcomm® aptX™

### Avertissement

N'utilisez pas l'appareil à proximité d'équipements médicaux ou d'équipements commandés automatiquement, tels que des portes automatiques ou des alarmes incendie. Des interférences électromagnétiques provenant de l'appareil peuvent causer un dysfonctionnement et provoquer un accident.



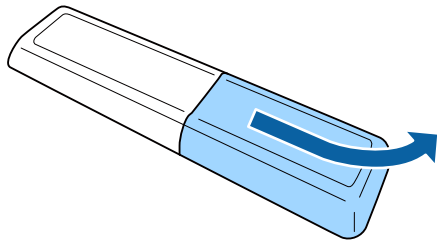
- Connectez un périphérique Bluetooth prenant en charge la protection des droits d'auteur (SCMS-T).
- Il se peut que vous ne puissiez pas vous connecter, selon la norme et le type d'appareil.
- Même lors d'une connexion dans la limite de la distance de communication spécifiée, des connexions peuvent être perdues en raison de l'état du signal.
- La méthode de communication pour Bluetooth utilise la même fréquence (2,4 GHz) que les réseaux sans fil (IEEE802.11b/g) ou les fours à micro-ondes. Si ces appareils sont utilisés en même temps, des interférences d'ondes radio peuvent donc survenir, le son peut être interrompu ou la communication peut être impossible. Si vous avez besoin d'utiliser ces appareils en même temps, assurez-vous qu'ils sont suffisamment éloignés de l'appareil Bluetooth.
- Vous ne pouvez pas connecter plusieurs appareils Bluetooth à un projecteur à la fois.

La télécommande utilise les deux piles AAA fournies avec le projecteur.

## Attention

Lisez attentivement les *Consignes de sécurité* avant de manipuler les piles.

- 1 Retirez le couvercle des piles comme indiqué.

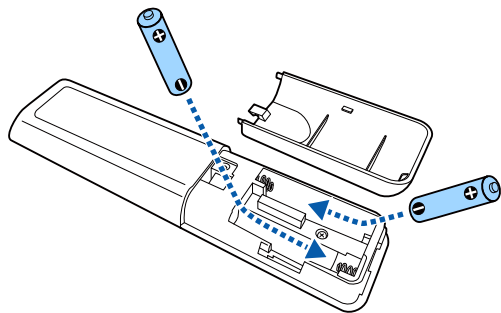


- 2 Retirez les piles usagées si nécessaire.



Mettez au rebut les piles usagées conformément à la réglementation locale.

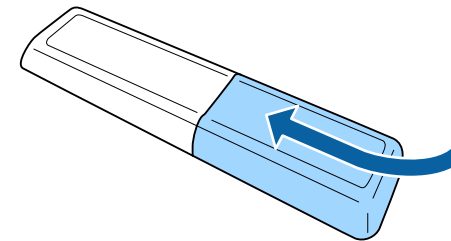
- 3 Insérez les piles avec les extrémités + et - orientées de la manière indiquée.



## ⚠ Avertissement

Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (-) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier. Si les piles ne sont pas utilisées de manière appropriée, elles peuvent exploser ou fuir et provoquer un incendie, des blessures ou endommager le produit.

- 4 Remplacez le couvercle des piles et appuyez dessus jusqu'à ce qu'il se mette en place.



## » Liens connexes

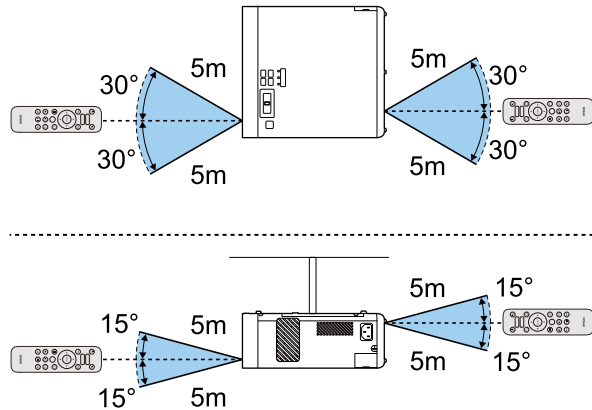
- "Fonctionnement de la télécommande" [p.26](#)

---

## Fonctionnement de la télécommande

La télécommande vous permet de contrôler le projecteur où que vous soyez dans la pièce.

Veillez à orienter la télécommande vers les récepteurs du projecteur en respectant les limites de distance et d'angles répertoriées ici.



Évitez d'utiliser la télécommande sous un éclairage fluorescent lumineux ou sous la lumière directe du soleil, car le projecteur peut ne pas répondre aux commandes. Si vous ne prévoyez pas d'utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.

## » Liens connexes

- "Appairage de la télécommande avec le lecteur multimédia en streaming"  
[p.27](#)

## Appairage de la télécommande avec le lecteur multimédia en streaming

Après avoir connecté le lecteur multimédia en streaming à votre projecteur, vous devez appairer la télécommande avec le lecteur multimédia en streaming avant de pouvoir utiliser l'appareil avec la télécommande.

Suivez les instructions affichées sur l'écran pour effectuer l'appairage.

## » Liens connexes

- "Connexion à un lecteur multimédia en streaming" [p.20](#)

# Utilisation des fonctions de base du projecteur

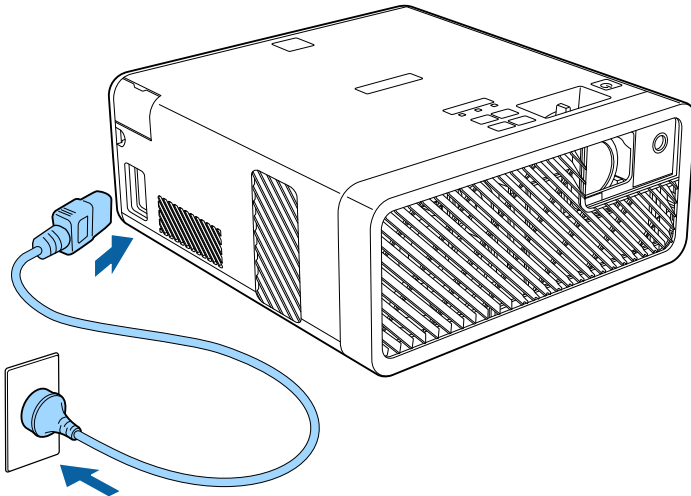
Suivez les instructions de ces sections pour utiliser les fonctions de base de votre projecteur.

## ► Liens connexes

- "Mise sous tension du projecteur" [p.29](#)
- "Mise hors tension du projecteur" [p.30](#)
- "Sélection de la langue pour les menus du projecteur" [p.31](#)
- "Modes de projection" [p.32](#)
- "Réglage de la hauteur de l'image" [p.33](#)
- "Forme de l'image" [p.34](#)
- "Mise au point de l'image à l'aide du levier de mise au point" [p.38](#)
- "Redimensionnement de l'image à l'aide du zoom" [p.39](#)
- "Format d'image" [p.40](#)
- "Réglages performances (Mode couleurs)" [p.42](#)
- "Réglage de la netteté" [p.44](#)
- "Réglage de la couleur de l'image" [p.45](#)
- "Réglage de la luminosité de la source de lumière" [p.50](#)
- "Enregistrement des réglages dans la mémoire et utilisation des réglages enregistrés" [p.51](#)
- "Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume" [p.52](#)
- "Modifier le mode son" [p.53](#)

Allumez le lecteur multimédia en streaming ou l'équipement vidéo que vous souhaitez utiliser après avoir allumé le projecteur.

- 1** Raccordez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur et branchez-le à une prise électrique.



Le projecteur entre en mode veille. Cela indique que le projecteur est toujours sous tension, mais n'est pas encore allumé.

- 2** Appuyez sur le bouton d'alimentation du panneau de commande ou de la télécommande pour allumer le projecteur.

Le témoin d'état clignote en bleu lors du préchauffage du projecteur. Une fois le projecteur préchauffé, le témoin d'état cesse de clignoter et passe au bleu.

La première fois que vous allumez le projecteur, l'écran **Guide de bienvenue** s'affiche. Le **Guide de bienvenue** affiche les fonctionnalités du produit et des conseils sur la façon d'utiliser le projecteur.



Si vous souhaitez afficher à nouveau l'écran **Guide de bienvenue**, sélectionnez **Guide de bienvenue** dans le menu **Réglage** du projecteur.

☛ **Réglage > Affichage > Guide de bienvenue**

## ⚠ Avertissement

- Ne regardez jamais dans l'objectif du projecteur lorsque la source de lumière est allumée. Ceci peut endommager vos yeux et être particulièrement dangereux pour les enfants.
- Lors de la mise sous tension du projecteur à distance avec la télécommande, vérifiez que personne ne regarde dans la direction de l'objectif.
- Pendant la projection, ne bloquez pas la lumière du projecteur avec un livre ou un autre objet. Si la lumière provenant du projecteur est bloquée, la surface sur laquelle la lumière est dirigée devient chaude, ce qui peut la faire fondre, brûler ou déclencher un incendie. L'objectif peut également devenir chaud en raison de la lumière réfléchie, ce qui peut causer le dysfonctionnement du projecteur. Pour arrêter la projection, utilisez la fonction Pause A/V ou éteignez le projecteur.



- Lorsque le paramètre **Aliment. Directe** est réglé sur **On** dans le menu **Réglage** du projecteur, le projecteur s'allume dès que vous le branchez. Veuillez noter que le projecteur s'allume également automatiquement dans des cas tels qu'un rétablissement après une coupure de courant.  
☛ **Réglage > Fonctionnement > Aliment. Directe**
- Ce projecteur offre une fonction de Contrôle parental afin d'empêcher les enfants d'allumer accidentellement l'alimentation et d'une fonction de Blocage fonctionne. pour empêcher un fonctionnement accidentel, etc.  
☛ **Réglage > Fonctionnement > Contrôle parental**  
☛ **Réglage > Fonctionnement > Blocage fonctionne.**
- En cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1500 m, réglez le **Mode haute alt.** sur **On**.  
☛ **Réglage > Installation > Mode haute alt.**

## » Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.65](#)

Éteignez le projecteur après utilisation.



- Éteignez ce produit lorsque vous ne l'utilisez pas, pour prolonger la durée de vie du projecteur. La durée de vie de la source de lumière dépend des conditions environnementales et de l'utilisation. La luminosité diminue avec le temps.

**1** Appuyez sur le bouton d'alimentation de la télécommande ou du panneau de commande.

Le projecteur affiche un écran de confirmation d'arrêt.

Souhaitez vous éteindre ?

Oui : Presser la touche 

Non : Presser une autre touche


**2** Appuyez à nouveau sur le bouton. (Pour le laisser allumé, appuyez sur n'importe quel autre bouton.)

La source de lumière s'éteint, et le témoin d'état s'éteint.

**3** Pour transporter ou ranger le projecteur, assurez-vous que tous les voyants du projecteur sont éteints puis débranchez le cordon d'alimentation.





Vous pouvez continuer à alimenter le lecteur multimédia en streaming, même si le projecteur est en mode veille, en sélectionnant **On** comme réglage de **Alim. USB en attente**. Cela permet à l'appareil de démarrer plus tôt ou d'effectuer des mises à jour automatiquement via un réseau le cas échéant.

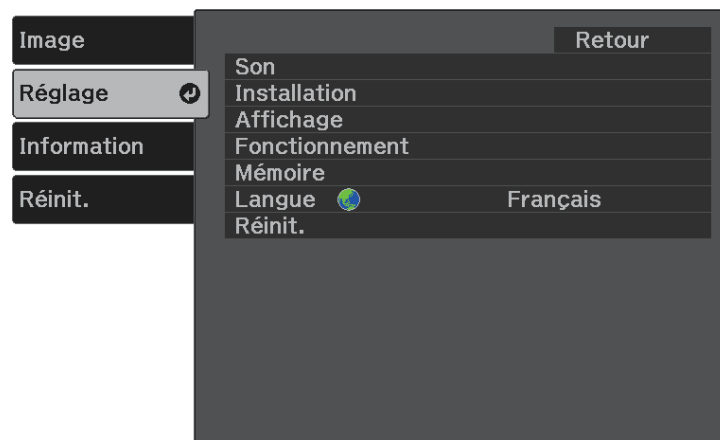
 **Réglage > Fonctionnement > Alim. USB en attente**





## » Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.65](#)

Si vous souhaitez afficher les menus et messages du projecteur dans une autre langue, vous pouvez modifier les paramètres de **Langue**.

- 1 Allumez le projecteur.
- 2 Appuyez sur le bouton  de la télécommande.
- 3 Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur .



- 4 Sélectionnez le paramètre **Langue** et appuyez sur .
- 5 Sélectionnez la langue que vous souhaitez utiliser et appuyez sur .
- 6 Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.

Selon la façon dont vous avez placé le projecteur, il se peut que vous ayez à modifier le mode de projection pour que vos images soient projetées correctement.


- **Avant** vous permet de projeter à partir d'une table positionnée en face de l'écran.
- **Avant/Retourné** retourne l'image de haut en bas pour une projection à l'envers à partir d'un plafond ou d'un montage mural.
- **Arrière** retourne l'image horizontalement pour une rétroprojection derrière un écran translucide.
- **Arrière/Retourné** retourne l'image de haut en bas et horizontalement pour une projection à partir d'un plafond ou d'un support mural et derrière un écran translucide.

#### » Liens connexes

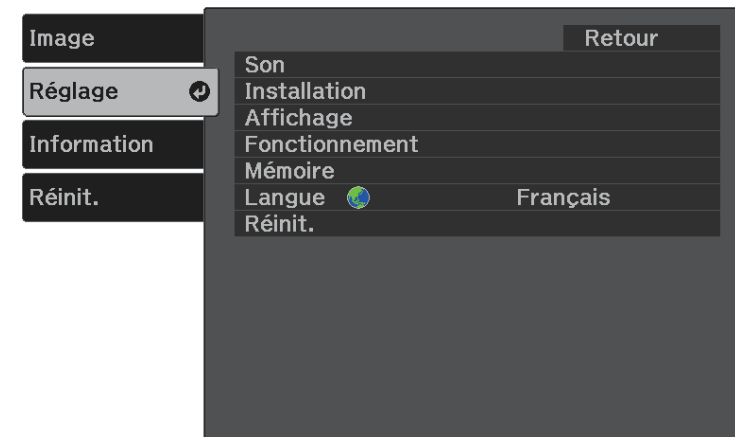
- "Modifier le mode de projection à l'aide des menus" [p.32](#)
- "Options de configuration et d'installation du projecteur" [p.18](#)


## Modifier le mode de projection à l'aide des menus


Vous pouvez modifier le mode de projection de manière à retourner l'image de haut en bas et/ou de gauche à droite à l'aide des menus du projecteur.

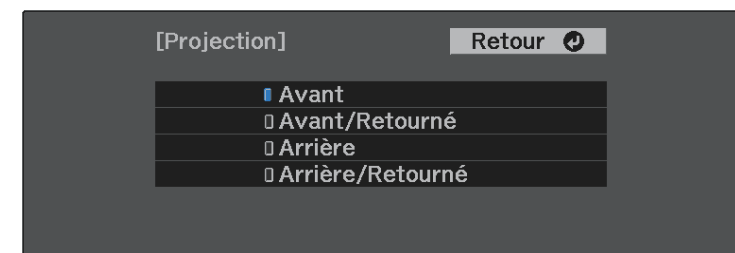
- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Appuyez sur le bouton  de la télécommande.



- 3** Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur .



- 4** Sélectionnez **Installation > Projection** et appuyez sur .

- 5** Sélectionnez un mode de projection et appuyez sur .



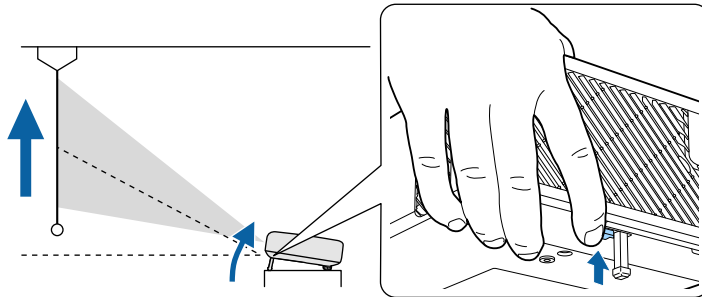
- 6** Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.



Si vous projetez depuis une table ou une autre surface plate et que l'image est trop haute ou trop basse, vous pouvez régler la hauteur de l'image à l'aide du pied ajustable du projecteur.

Plus l'angle d'inclinaison est important et plus la mise au point est difficile. Placez le projecteur de sorte à ce que l'angle d'inclinaison soit faible.

- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Appuyez sur le levier de déverrouillage du pied pour déplier ou replier le pied réglable avant.



Le pied est extensible.

Vous pouvez ajuster la position jusqu'à 11 degrés.

- 3** Relâchez le levier pour verrouiller le pied.

Si l'image projetée a une forme rectangulaire irrégulière, vous devez ajuster la forme de l'image.

## ► Liens connexes

- "Forme de l'image" [p.34](#)

Vous pouvez projeter une image régulière, rectangulaire, en plaçant directement le projecteur en face du centre de l'écran et en le laissant à niveau. Si vous placez le projecteur à un certain angle par rapport à l'écran, ou si vous l'inclinez vers le haut ou vers le bas, ou latéralement, il se peut que vous ayez à rectifier la forme de l'image.

Après correction, votre image est légèrement plus petite.

Pour une meilleure qualité des images, nous vous recommandons d'ajuster la position d'installation du projecteur afin d'obtenir la taille et la forme correctes de l'image.

### » Liens connexes

- "V-Keystone auto." [p.34](#)
- "Correction de la forme de l'image horizontalement à l'aide des boutons Keystone horizontal" [p.34](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide du bouton Keystone" [p.35](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" [p.36](#)


## V-Keystone auto.

Lorsque le projecteur est déplacé ou incliné, **V-Keystone auto.** corrige automatiquement toute distorsion trapézoïdale verticale.

**V-Keystone auto.** peut corriger la déformation de l'image projetée dans ces conditions :

- Le paramètre **Rotation OSD** est réglé sur **Off** dans le menu **Réglage** du projecteur  
**☛ Réglage > Installation > Rotation OSD**



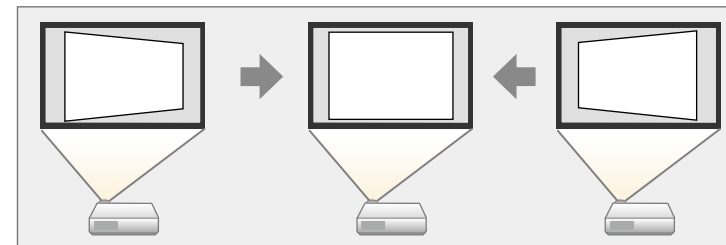
- **V-Keystone auto.** permet de corriger la forme d'une image verticalement selon un angle de projection angle de 360 degrés. Si vous souhaitez corriger la forme de l'image, utilisez le bouton  de la télécommande afin de corriger les images manuellement.
- Si vous ne souhaitez pas utiliser la fonction **V-Keystone auto.**, réglez **V-Keystone auto.** sur **Off** dans le menu du projecteur.  
**☛ Réglage > Installation > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**

### » Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.65](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide du bouton Keystone" [p.35](#)

## Correction de la forme de l'image horizontalement à l'aide des boutons Keystone horizontal

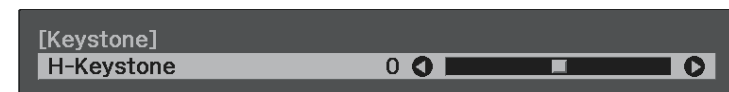
Vous pouvez utiliser les boutons de correction Keystone horizontal du projecteur pour corriger la forme d'une image horizontalement quand elle est projetée avec une forme rectangulaire irrégulière.



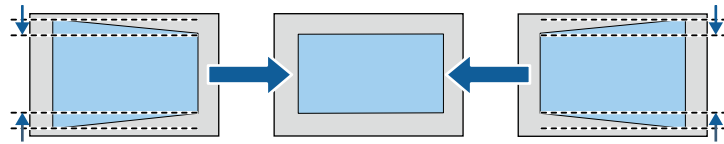
Vous pouvez utiliser les boutons Keystone horizontal pour corriger les images jusqu'à 40° vers la droite ou vers la gauche.

- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Appuyez sur l'un des boutons Keystone horizontal du panneau de commande.



L'écran de réglage **Keystone** s'affiche.




**3** Appuyez sur un bouton Keystone pour ajuster la forme de l'image.

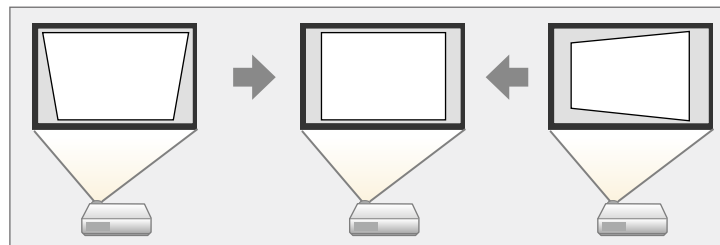



Après correction, votre image est légèrement plus petite.

 Si le projecteur est installé hors de votre portée, vous pouvez également corriger la forme de l'image avec le bouton  de la télécommande.

## Correction de la forme de l'image à l'aide du bouton Keystone

Vous pouvez utiliser le bouton  de la télécommande pour corriger la forme d'une image qui n'est pas bien rectangulaire.



 • Vous ne pouvez pas combiner la correction H/V-Keystone avec d'autres méthodes de correction de la forme de l'image.  
• Vous pouvez corriger la distorsion Keystone horizontale jusqu'à 40° vers la droite ou vers la gauche.

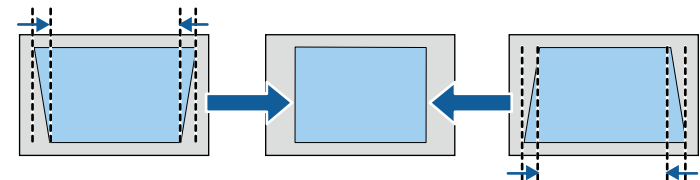
**1** Allumez le projecteur et affichez une image.

**2** Appuyez sur le bouton  de la télécommande. L'écran de réglage **Keystone** s'affiche.

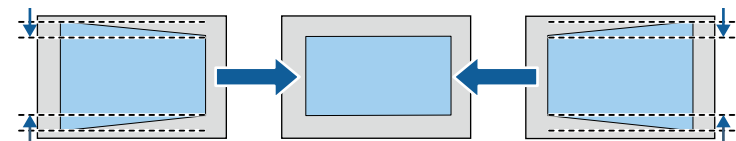



**3** Utilisez les boutons fléchés de la télécommande pour sélectionner la correction de trapèze verticale ou horizontale et pour régler la forme de l'image comme nécessaire.

• **V-Keystone**



• **H-Keystone**

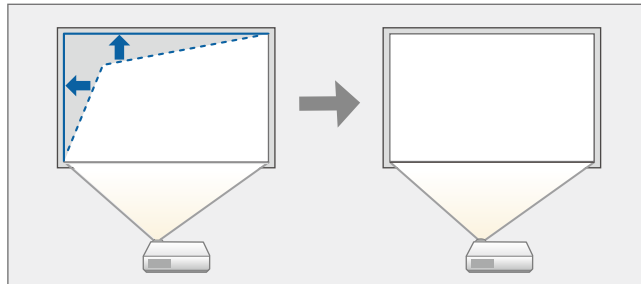




**4** Lorsque vous avez terminé, appuyez sur .

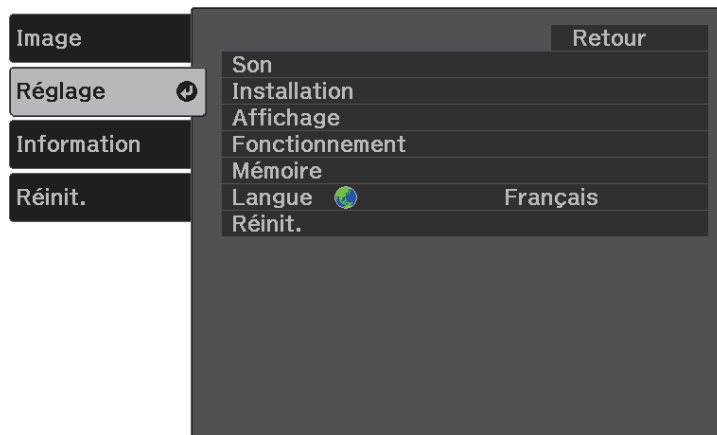
Après correction, votre image est légèrement plus petite.


## Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner



Vous pouvez utiliser le paramètre **Quick Corner** du projecteur pour corriger la forme et la taille rectangulaire irrégulière d'une image.

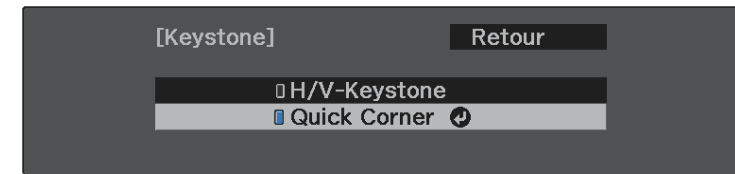


- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Appuyez sur le bouton  de la télécommande.
- 3** Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur .




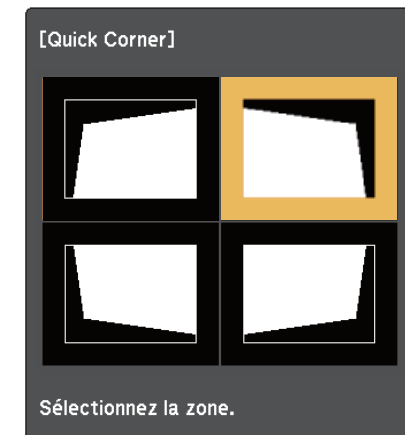
- 4** Sélectionnez **Installation** > **Keystone** et appuyez sur .


- 5** Sélectionnez **Quick Corner** et appuyez sur . Appuyez ensuite à nouveau sur  si nécessaire.



L'écran de sélection de zone apparaît.

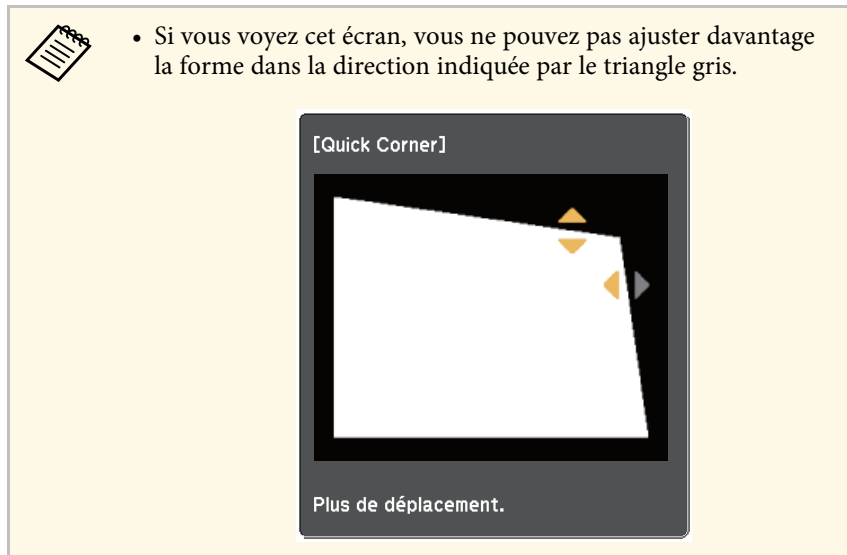
- 6** Utilisez les boutons fléchés pour sélectionner le coin de l'image que vous souhaitez ajuster. Puis appuyez sur .




Pour réinitialiser les corrections Quick Corner, maintenez la touche  enfoncée pendant environ deux secondes tandis que l'écran de sélection de zone est affiché, puis sélectionnez **Oui**.

- 7** Appuyez sur les boutons fléchés pour régler la forme de l'image de la manière souhaitée.

Pour retourner à l'écran de sélection de zone, appuyez sur .



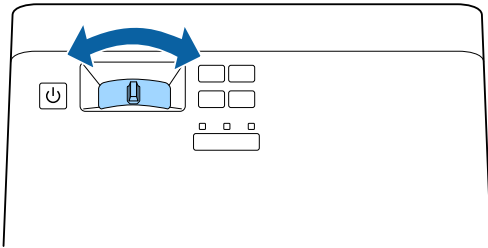
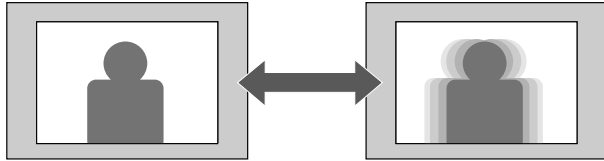
- 8** Si nécessaire, répétez les étapes 6 et 7 pour régler les autres coins.

- 9** Lorsque vous avez terminé, appuyez sur .

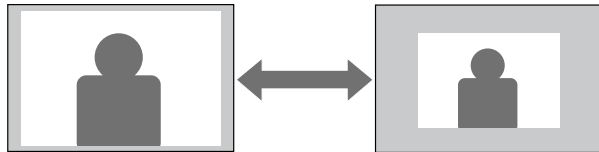
## » Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.65](#)


Vous pouvez corriger la mise au point à l'aide du levier de mise au point.



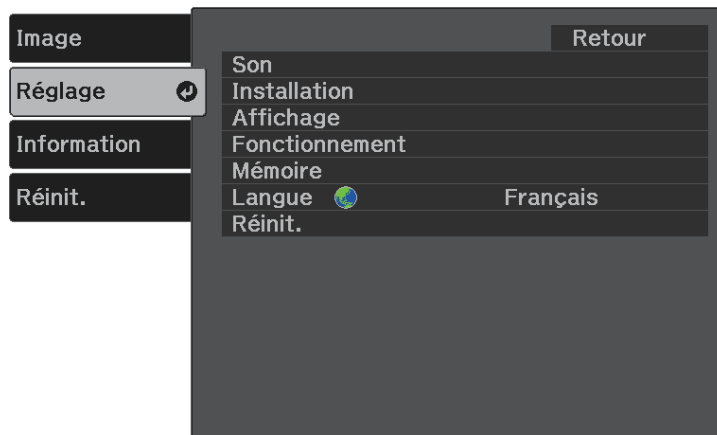
Vous pouvez redimensionner l'image avec le menu du projecteur.





**1** Allumez le projecteur et affichez une image.

**2** Appuyez sur le bouton  de la télécommande.



**3** Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur .



**4** Sélectionnez **Installation** > **Zoom** et appuyez sur .

**5** Appuyez sur le bouton fléché gauche ou droite pour ajuster le réglage du zoom et appuyez sur .



**6** Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.

Le projecteur peut afficher des images dans différents rapports largeur/hauteur (appelés rapports d'aspect). Normalement, le signal d'entrée de votre source vidéo détermine le rapport d'aspect de l'image. Cependant, vous pouvez modifier le rapport d'aspect de certaines images pour qu'elles tiennent sur votre écran.


Si vous souhaitez utiliser un rapport d'aspect particulier pour une certaine source d'entrée vidéo, vous pouvez le sélectionner avec le menu **Image** du projecteur.


» **Liens connexes**

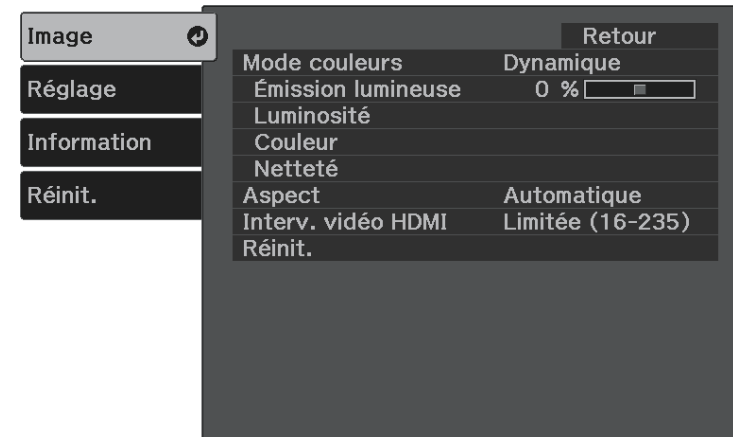
- "Modifier le rapport d'aspect de l'image" [p.40](#)
- "Rapports L/H disponibles" [p.41](#)
- "Aspect de l'image projetée avec chaque mode d'aspect" [p.41](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.63](#)

## Modifier le rapport d'aspect de l'image


Vous pouvez modifier le rapport d'aspect de l'image sélectionnée.

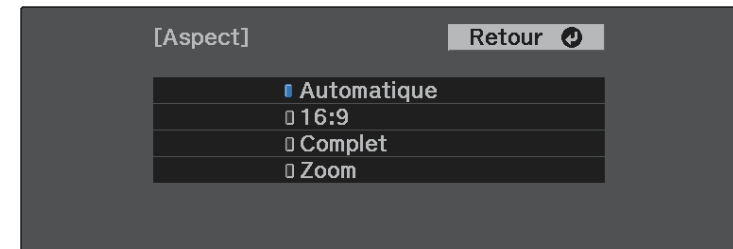
- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Appuyez sur le bouton  de la télécommande.



- 3** Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur .



- 4** Sélectionnez **Aspect** et appuyez sur .

- 5** Sélectionnez l'un des rapport d'aspect disponibles pour votre signal d'entrée et appuyez sur .



- 6** Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.


» **Liens connexes**










- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.63](#)



## Rapports L/H disponibles

Vous pouvez sélectionner les rapports d'aspect d'image suivants en fonction du signal d'entrée de votre source d'image.




 • Notez que l'emploi de la fonction de rapport L/H du projecteur pour agrandir, réduire ou fractionner l'image projetée à des fins commerciales ou pour diffusion publique peut constituer une infraction aux droits du détenteur des droits d'auteur de l'image, en vertu des lois en matière de droits d'auteur.

Rapport L/H	Format d'image pour les signaux d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Complet			
Zoom			

Rapport L/H	Description
Auto	Règle automatiquement le rapport d'aspect sur le signal d'entrée.
16:9	Convertit le rapport L/H de l'image au format 16:9.
Complet	Affiche les images en utilisant toute la surface de projection, mais ne conserve pas le rapport L/H.
Zoom	Affiche des images en utilisant toute la surface de la zone de projection et conserve le rapport L/H de l'image.

## Aspect de l'image projetée avec chaque mode d'aspect

Des bandes noires et des images rognées peuvent être projetées sous certains rapports d'aspect en fonction du rapport d'aspect et de la résolution de votre signal d'entrée. Consultez le tableau suivant pour confirmer la position des bandes noires et images rognées.

Rapport L/H	Format d'image pour les signaux d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Auto			



Le projecteur propose différents modes de couleurs fournissant une luminosité, un contraste et des couleurs optimaux pour divers environnements de visualisation et types d'images. Vous pouvez sélectionner le mode conçu pour s'adapter à votre image et environnement, ou essayer les autres modes disponibles.

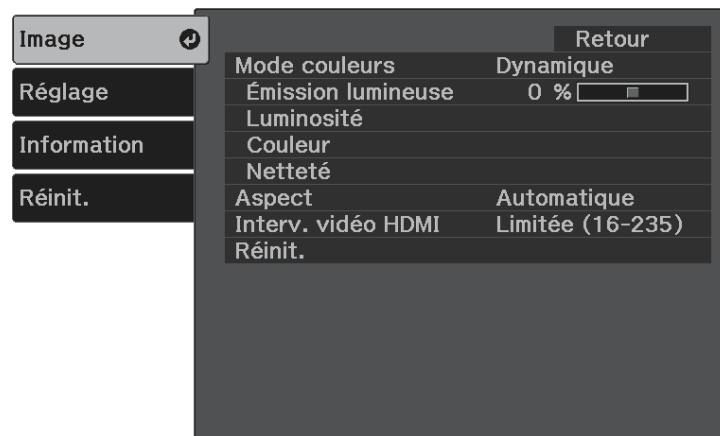
» **Liens connexes**





- "Modifier le mode de couleurs" [p.42](#)
- "Modes couleurs disponibles" [p.42](#)
- "Activation du réglage automatique de la luminance" [p.42](#)

## Modifier le mode de couleurs

Vous pouvez modifier le Mode couleurs à l'aide de la télécommande pour optimiser l'image dans votre environnement de visualisation.

- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Appuyez sur le bouton  de la télécommande.
- 3 Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur .



- 4 Sélectionnez **Mode couleur** et appuyez sur .
- 5 Sélectionnez le mode de couleur que vous voulez utiliser depuis la liste et appuyez sur .
- 6 Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.

» **Liens connexes**

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.63](#)

## Modes couleurs disponibles

Vous pouvez configurer le projecteur pour qu'il utilise ces modes de couleurs en fonction de votre environnement et des types d'images.


Mode couleurs	Description
Dynamique	Il s'agit du mode le plus clair. Optimal pour privilégier la luminosité.
Cinéma Lumineux	Optimal pour projeter des images vives.
Naturel	Optimal pour ajuster la couleur de l'image.
Cinéma	Optimal pour profiter de contenu tel que des films.


## Activation du réglage automatique de la luminance

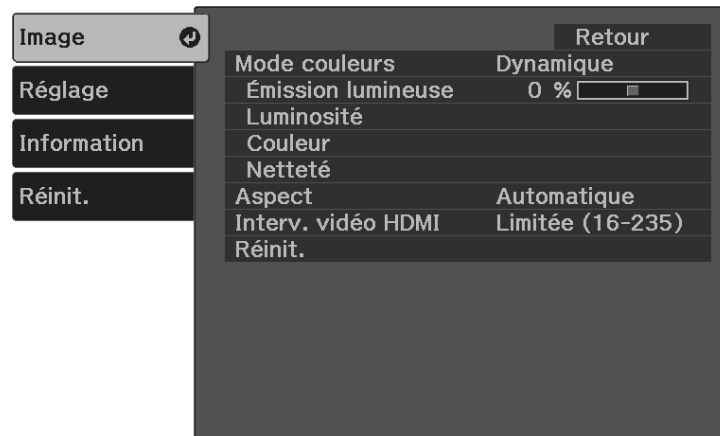
Vous pouvez activer le Contraste dynamique pour optimiser automatiquement la luminance de l'image. Cela améliore le contraste de l'image en fonction de la luminosité du contenu que vous projetez.

Ce réglage est disponible pour les modes couleurs **Dynamique** ou **Cinéma**.


- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.

**2** Appuyez sur le bouton  de la télécommande.

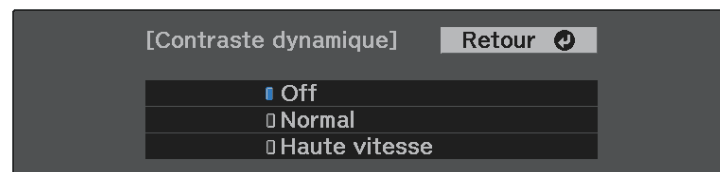
**3** Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur .





**4** Sélectionnez **Luminosité** > **Contraste dynamique** et appuyez sur .



**5** Sélectionnez l'une des options suivantes et appuyez sur .

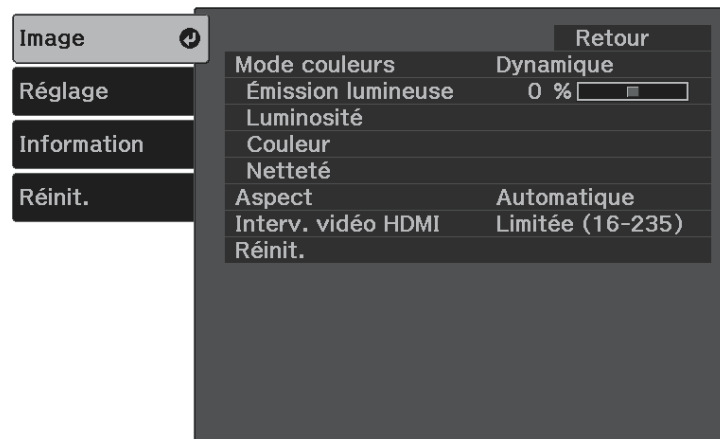
- **Normal** pour un ajustement standard de la luminosité.
- **Haute vitesse** pour ajuster la luminosité dès que la scène change.




**6** Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.

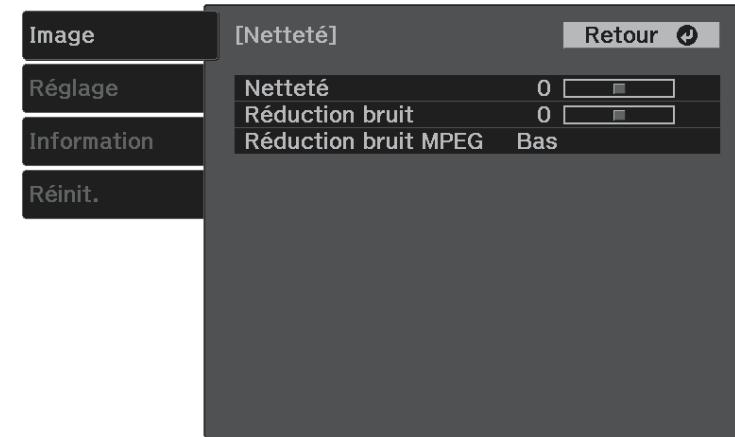
Vous pouvez régler finement plusieurs aspects de la qualité de vos images projetées.



- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Appuyez sur le bouton  de la télécommande.
- 3 Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur .



- 4 Sélectionnez **Netteté** et appuyez sur .
- 5 Faites ce qui suit si nécessaire pour chaque réglage :
  - Pour ajuster le contour de l'image, ajustez le paramètre **Netteté**.
  - Pour réduire le scintillement des images, ajustez le paramètre **Réduction bruit**.

- Pour réduire le scintillement des images MPEG, ajustez le paramètre **Réduction bruit MPEG**.



- 6 Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.



Vous pouvez régler finement plusieurs aspects de la façon dont les couleurs sont affichées dans vos images projetées.

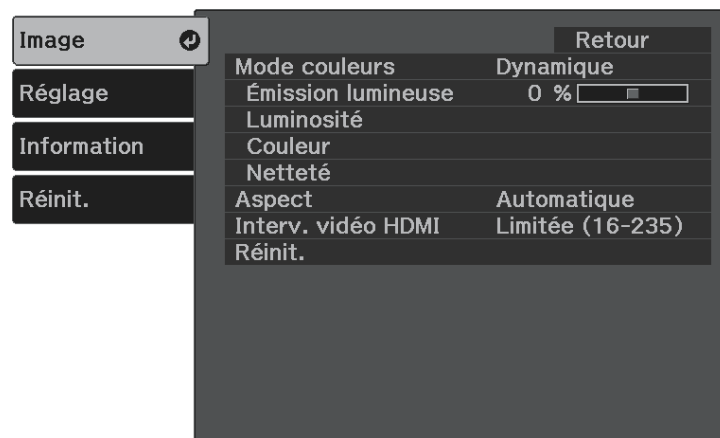
## » Liens connexes


- "Réglage de la température de couleur" p.45
- "Réglage du décalage et du gain RGB" p.45
- "Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité" p.46
- "Réglage du Gamma" p.47

## Réglage de la température de couleur

Vous pouvez définir la tonalité générale des couleurs en ajustant le réglage **Temp. couleur** si l'image est trop bleuâtre ou rougeâtre.



- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Appuyez sur le bouton  de la télécommande.
- 3 Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur .



- 4 Sélectionnez **Couleur > Balance des blancs > Temp. couleur** et appuyez sur .
- 5 Appuyez sur le bouton de flèche gauche ou droite pour ajuster la tonalité des couleurs de l'image.




Les valeurs élevées donnent une teinte bleue à l'image, alors que les valeurs basses donnent une teinte rouge.

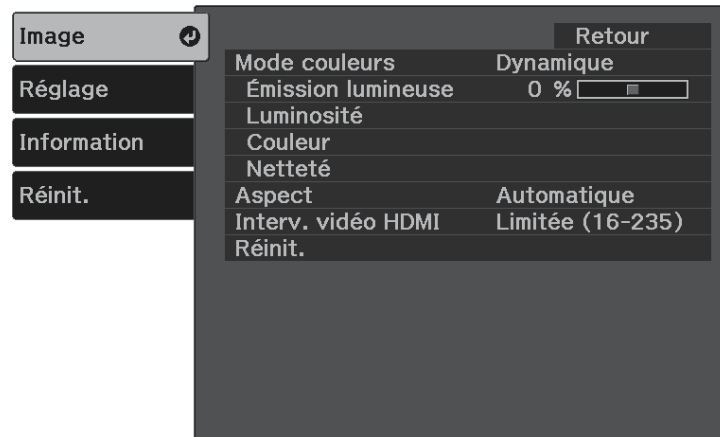
- 6 Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.


## Réglage du décalage et du gain RGB

Vous pouvez régler la luminosité des zones sombres et claires en ajustant les paramètres **Offset** et **Gain** pour les couleurs individuelles de l'image.

- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Appuyez sur le bouton  de la télécommande.

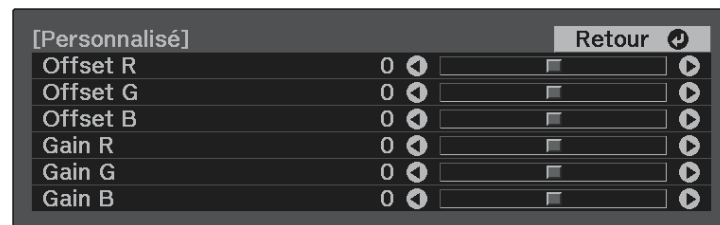
- 3** Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur .



- 4** Sélectionnez **Couleur** > **Balance des blancs** > **Personnalisé** et appuyez sur .

- 5** Faites ce qui suit si nécessaire pour chaque couleur R (rouge), G (vert), et B (bleu) :



- Pour ajuster la luminosité des zones sombres, ajustez le paramètre **Offset**.
- Pour ajuster la luminosité des zones claires, ajustez le paramètre **Gain**.



Les valeurs élevées rendent l'image plus claires, alors que les valeurs basses rendent l'images plus sombre.


Dans le réglage **Offset**, l'ombrage des zones sombres s'exprime plus clairement lorsque vous sélectionnez une valeur élevée. Lorsque vous sélectionnez une valeur basse, l'image apparaît plus pleine, mais il devient plus difficile de distinguer l'ombrage des zones sombres.


Dans le réglage **Gain**, les zones claires deviennent plus blanches et l'ombrage diminue lorsque vous sélectionnez une valeur élevée. Lorsque vous sélectionnez une valeur basse, l'ombrage des zones claires est exprimé plus clairement.

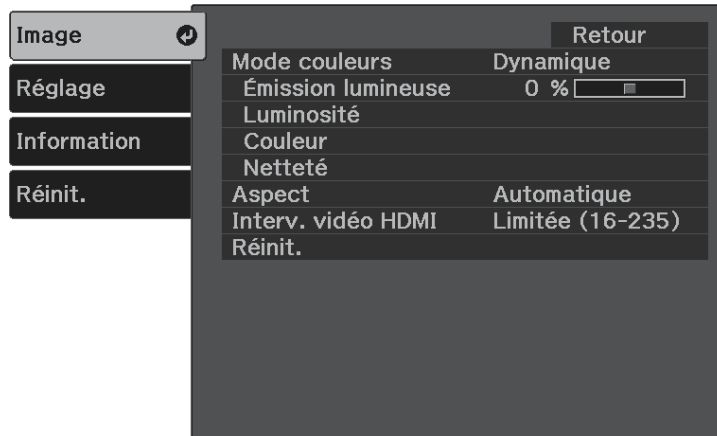
- 6** Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.

## Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité

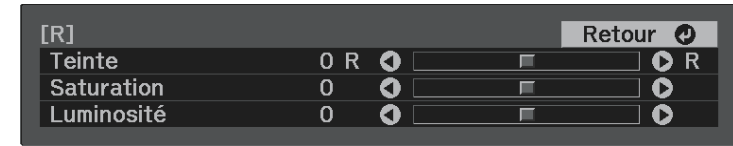
Vous pouvez ajuster les paramètres de **Teinte**, **Saturation** et **Luminosité** pour les couleurs individuelles des images.



- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Appuyez sur le bouton  de la télécommande.

**3** Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur .




- Pour ajuster la luminosité générale de la couleur, ajustez le paramètre **Luminosité**.




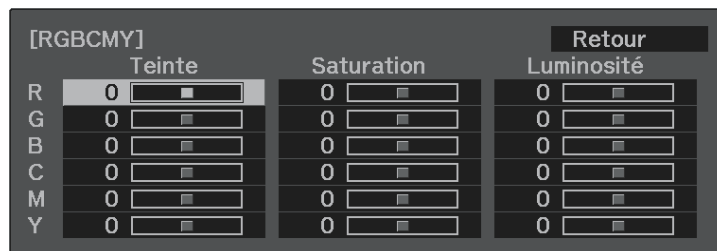
**7** Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.

## Réglage du Gamma

Vous pouvez corriger les différences de couleurs des images projetées qui se produisent entre différentes sources d'images en ajustant le paramètre **Gamma**.

**4** Sélectionnez **Couleur > RGBCMY** et appuyez sur .

**5** Sélectionnez la couleur à régler et appuyez sur .



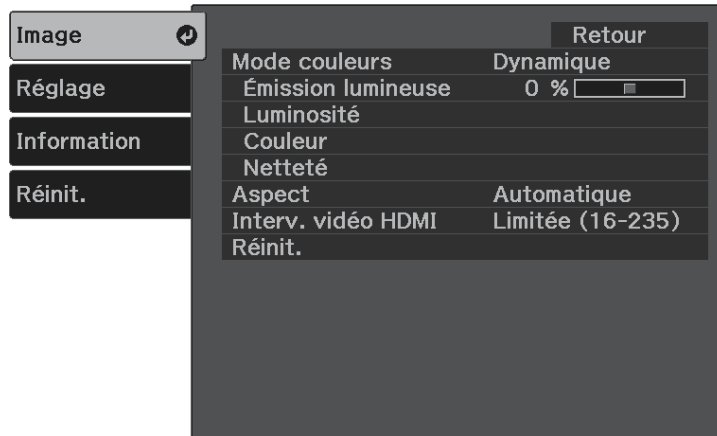
**1** Allumez le projecteur et affichez une image.

**2** Appuyez sur le bouton  de la télécommande.

**6** Faites ce qui suit si nécessaire pour chaque réglage :

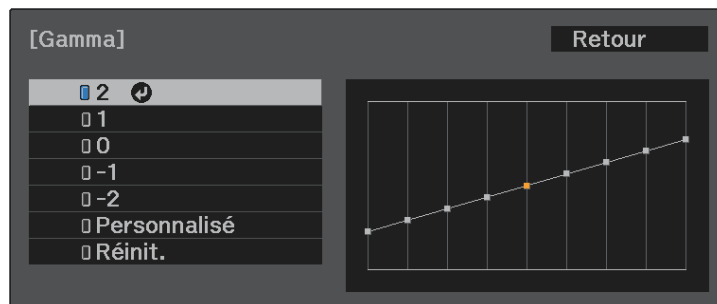
- Pour ajuster la teinte générale de la couleur, bleuâtre - verdâtre - rougeâtre, ajustez le paramètre **Teinte**.
- Pour ajuster la vivacité générale de la couleur, ajustez le paramètre **Saturation**.

- 3** Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur **Enter**.



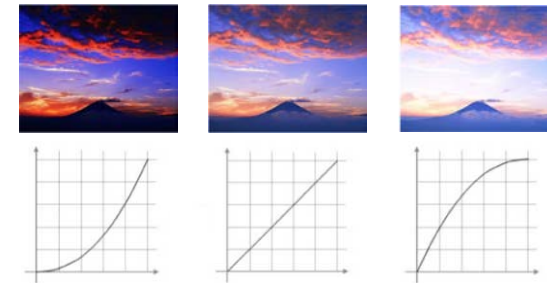
- 4** Sélectionnez **Luminosité > Gamma** et appuyez sur **Enter**.

- 5** Sélectionnez et ajustez la valeur de correction.



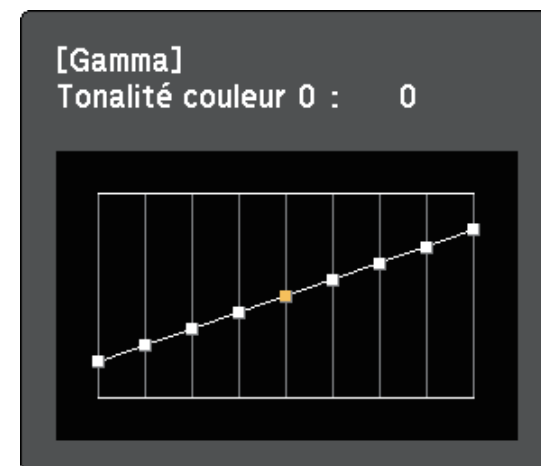
Lorsque vous sélectionnez une valeur inférieure, vous pouvez réduire la luminosité globale de l'image pour rendre l'image plus nette. Lorsque vous sélectionnez une valeur supérieure, les zones sombres des images

deviennent plus lumineuses, mais l'intensité des couleurs des zones plus claires peut devenir plus faible.





- 6** Si vous souhaitez effectuer des réglages plus précis, sélectionnez **Personnalisé** et appuyez sur **Enter**.



- 7** Appuyez sur la flèche gauche ou droite pour sélectionner la tonalité de couleur que vous souhaitez ajuster sur le graphique de réglage du gamma. Puis appuyez sur la flèche vers le haut ou le bas pour ajuster la valeur et appuyez sur **Enter**.

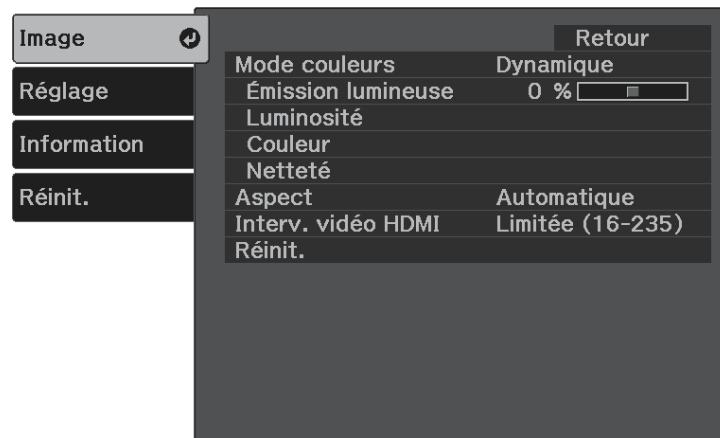





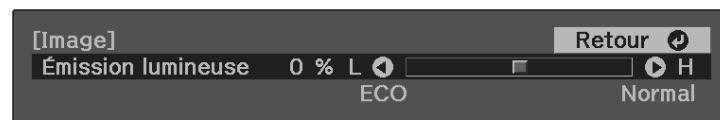
**8** Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.



Vous pouvez ajuster la luminosité de la source de lumière de votre projecteur.

- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Appuyez sur le bouton  de la télécommande.
- 3 Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur .





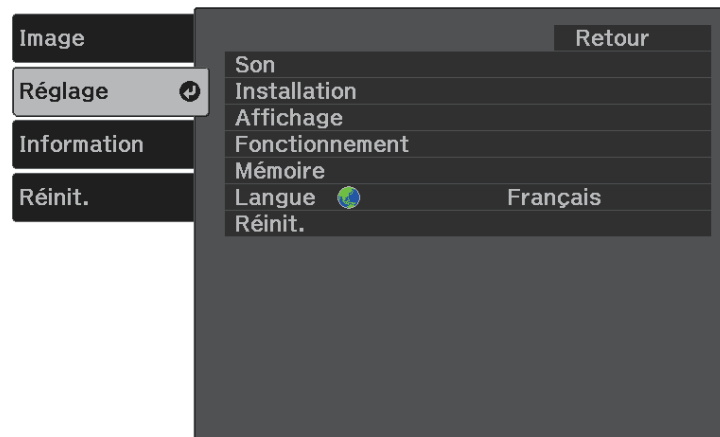
- 4 Sélectionnez **Émission lumineuse**, puis appuyez sur .
- 5 Appuyez sur les boutons fléchés gauche et droit pour sélectionner la luminosité.



- 6 Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.

Vous pouvez enregistrer les réglages personnalisés du menu **Image** pour vos entrées vidéo, puis sélectionner les réglages enregistrés chaque fois que vous souhaitez les utiliser.

- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Appuyez sur le bouton  de la télécommande.
- 3 Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur .



- 4 Sélectionnez **Mémoire** et appuyez sur .



- 5 Sélectionnez une des options suivantes :
  - **Appel mémoire** vous permet d'écraser vos réglages de menu **Image** en cours avec les réglages enregistrés.
  - **Sauvegarde mémoire** vous permet d'enregistrer vos réglages de menu **Image** actuels dans la mémoire (10 mémoires sont disponibles, avec des noms différents).



Un nom de mémoire déjà utilisé est indiqué par une marque bleue. L'enregistrement par dessus une mémoire précédemment enregistrée écrase les réglages avec vos réglages actuels.

- **Effacement mémoire** vous permet d'effacer les réglages de la mémoire sélectionnée.
- **Renommer la mémoire** vous permet de renommer une mémoire enregistrée.



- 6 Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.





- Le Mode couleurs enregistré s'affiche sur la droite du nom de la mémoire.
- Pour supprimer toutes les mémoires enregistrées, sélectionnez **Réinitiali. mémoire** dans le menu **Réinit.** du projecteur.

Les boutons de volume contrôlent le système de haut-parleur interne du projecteur.

Vous pouvez également contrôler le volume des périphériques audio Bluetooth raccordés au projecteur.

Vous devez régler le volume du système d'enceinte interne du projecteur et des périphériques audio Bluetooth séparément.

- 1** Allumez le projecteur et lancez une vidéo.
- 2** Pour diminuer ou augmenter le volume, appuyez sur les boutons  ou  de la télécommande ou sur le panneau de commande.  
Une jauge de volume s'affiche à l'écran.



Si vous avez réglé le volume de votre lecteur multimédia en streaming au minimum avec la télécommande de la Android TV™, vous ne pouvez pas augmenter le volume avec la télécommande du projecteur. Augmentez le volume avec la télécommande de la Android TV™, puis réglez à nouveau le volume avec la télécommande du projecteur.

## Attention

Ne lancez pas de lecture à un volume élevé. Des bruits soudains peuvent entraîner une perte auditive.


Réduisez toujours le volume avant l'extinction pour pouvoir l'augmenter progressivement lors de la mise en marche suivante.

## » Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.65](#)

Le projecteur propose différents modes son fournissant un son optimal pour divers types d'images.

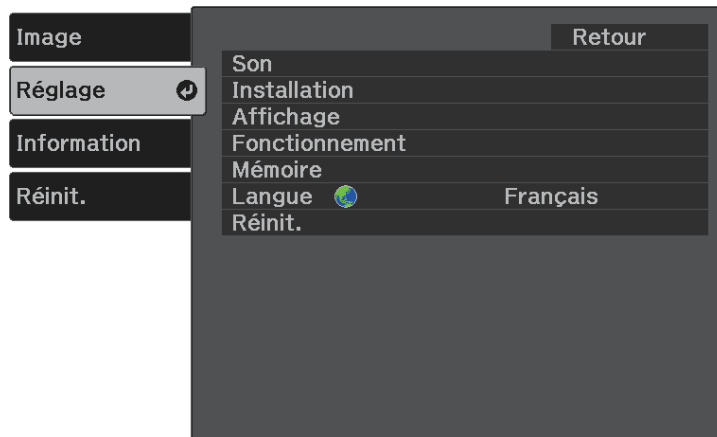
Vous pouvez sélectionner le mode conçu pour s'adapter à votre image, ou essayer les autres modes disponibles.

 **Mode son** est désactivé lorsque le son est émis par des périphériques audio Bluetooth.


**1** Allumez le projecteur et lancez une vidéo.

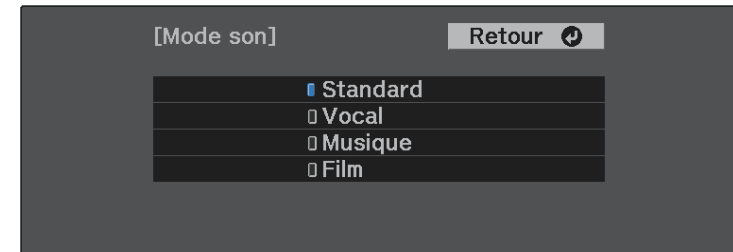
**2** Appuyez sur le bouton  de la télécommande.



**3** Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur .



**4** Sélectionnez **Son > Mode son** et appuyez sur .

**5** Sélectionnez votre mode son et appuyez sur .



**6** Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.

» **Liens connexes**

- "Modes son disponibles" [p.53](#)

## Modes son disponibles

Vous pouvez configurer le projecteur pour qu'il utilise ces modes son en fonction de la source d'entrée que vous utilisez :

Mode son	Description
Standard	Émet l'audio avec une qualité sonore normale.
Vocal	Optimal pour entendre les voix et les paroles.
Musique	Optimal pour la musique. Les sons graves et aigus sont plus clairs.
Film	Optimal pour l'audio de vidéos et de films. Les sons graves et aigus sont accentués.

# Réglage des fonctions du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour utiliser les fonctions de réglage de votre projecteur.

## ► Liens connexes

- "Fonctionnalités de liaison HDMI" [p.55](#)
- "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" [p.57](#)
- "Fonctions de sécurité du projecteur" [p.58](#)

Lorsqu'une source audio/vidéo répondant à la norme HDMI CEC est connectée au port HDMI du projecteur, vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur pour contrôler certaines fonctionnalités de l'appareil lié.

## » Liens connexes


- "Utilisation des appareils connectés avec les fonctionnalités de liaison HDMI" p.55

## Utilisation des appareils connectés avec les fonctionnalités de liaison HDMI

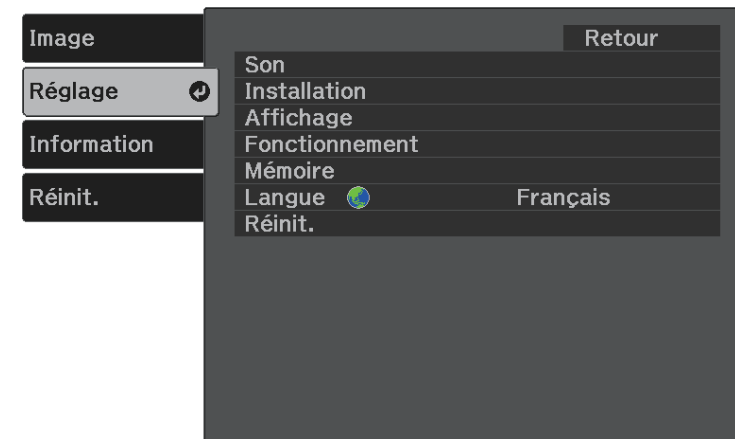
Vous pouvez sélectionner l'appareil connecté disponible pour la Liaison HDMI et contrôler l'appareil sélectionné avec les fonctionnalités de Liaison HDMI.





- Vous devez également configurer l'appareil connecté. Consultez la documentation de l'appareil pour plus d'informations.
- Il se peut que certains appareils connectés, ou certaines de leurs fonctions, ne se comportent pas correctement, même s'ils sont conformes à la norme CEC HDMI. Consultez la documentation de l'appareil pour plus d'informations.
- Utilisez un câble conforme à la norme HDMI.

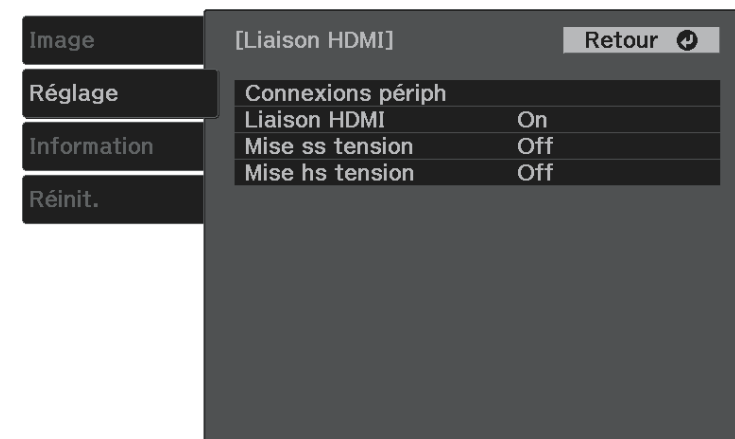
**1** Appuyez sur le bouton  de la télécommande.


**2** Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur .




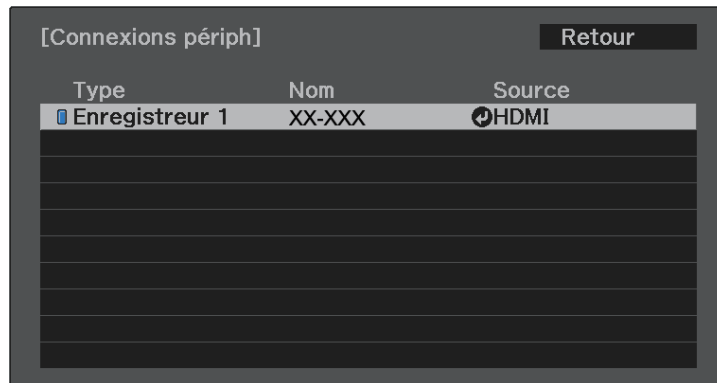
**3** Sélectionnez **Fonctionnement** > **Liaison HDMI** et appuyez sur .


**4** Sélectionnez **On** comme réglage de **Liaison HDMI** et appuyez sur .




**5** Sélectionnez **Connexions périph**, puis appuyez sur .  
Vous voyez la liste Connexions périph.


**6** Sélectionnez l'appareil que vous souhaitez contrôler et utiliser pour projeter l'image, puis appuyez sur .

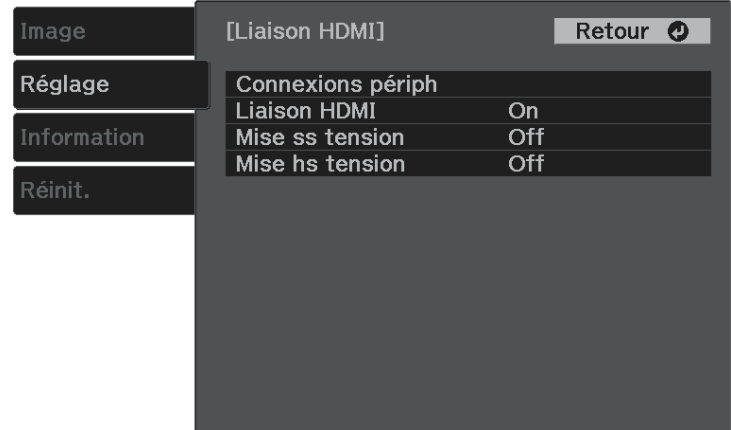



 • Un appareil lié est indiqué par une marque bleue.  
• Le nom de l'appareil est laissé vide s'il ne peut pas être acquis.

**7** Appuyez sur  pour sélectionner les options de Liaison HDMI comme nécessaire.

- **Mise ss tension** : vous permet de contrôler ce qui survient quand vous mettez en marche le projecteur ou l'appareil relié. Sélectionnez **PJ** -> **Périph** ou **Bidirectionnel** pour allumer l'appareil lié lorsque le projecteur est mis en marche. Sélectionnez **Périph** -> **PJ** ou **Bidirectionnel** pour allumer le projecteur lorsque l'appareil est mis en marche.
- **Mise hs tension** : vous permet de contrôler si les appareils reliés sont éteints lorsque le projecteur est éteint.

 • **Mise hs tension** : n'est utilisable que lorsque la fonction CEC d'alimentation liée de l'appareil connecté est activée.  
• Notez qu'en fonction de l'état de l'appareil connecté (par exemple s'il est en train d'enregistrer), il se peut que l'appareil ne s'éteigne pas.



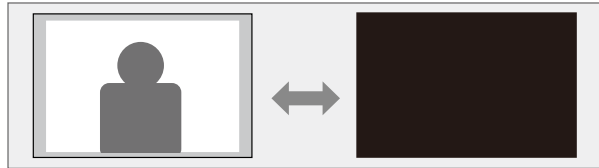
**8** Appuyez sur  pour quitter les menus.



Vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur pour contrôler l'appareil lié, avec par exemple la lecture, l'arrêt ou le réglage du volume.

» **Liens connexes**  
• "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.65](#)



Vous pouvez éteindre temporairement l'image projetée ainsi que le son. Mais le son ou la vidéo continue de tourner, vous ne pouvez donc pas reprendre la projection là où vous l'avez laissée.



- 1** Appuyez sur le bouton  de la télécommande.  
La source de lumière s'éteint et l'image projetée et le son sont interrompus.
- 2** Pour rallumer à nouveau l'image et le son, appuyez à nouveau sur .

Vous pouvez sécuriser votre projecteur afin de dissuader les vols ou utilisations accidentelles, en définissant les fonctions de sécurité suivantes :

- Verrouillage de sécurité des boutons pour bloquer le fonctionnement du projecteur à l'aide des boutons du panneau de commande.
- Câblage de sécurité pour maintenir physiquement le projecteur en place.

## » Liens connexes

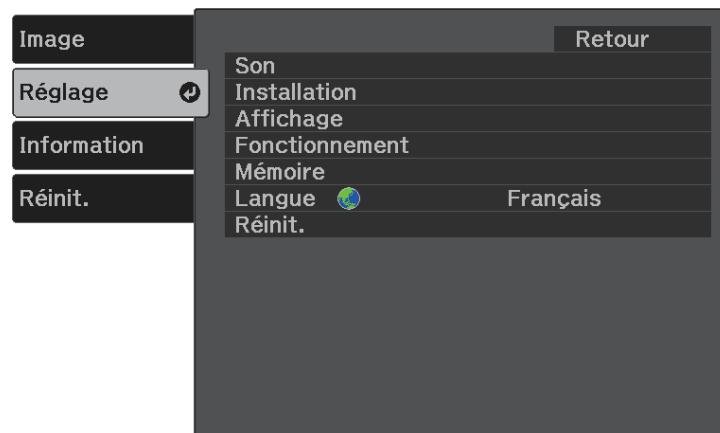
- "Verrouiller les boutons du projecteur" [p.58](#)
- "Installer un câble de sécurité" [p.59](#)


## Verrouiller les boutons du projecteur


Vous pouvez verrouiller les boutons du panneau de commande pour empêcher quiconque d'utiliser le projecteur. Le projecteur peut toujours être utilisé à l'aide de la télécommande.

**1** Appuyez sur le bouton  de la télécommande.

**2** Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur .



**3** Sélectionnez **Fonctionnement** et appuyez sur .

**4** Sélectionnez un des types de verrouillage suivants et appuyez sur .

- Pour verrouiller le bouton d'alimentation du projecteur, sélectionnez **Contrôle parental**. Pour allumer le projecteur, vous devez appuyer sur le bouton d'alimentation pendant plus de trois secondes.



Le **Contrôle parental** n'empêche pas le projecteur de s'allumer quand le cordon d'alimentation est branché si le paramètre **Aliment. Directe** est réglé sur **On**.

☛ **Réglage > Fonctionnement > Aliment. Directe**

- Pour verrouiller tous les boutons du projecteur, sélectionnez **Blocage fonctionne. > Verrou. complet**.
- Pour verrouiller tous les boutons du projecteur, sélectionnez **Blocage fonctionne. > Verrou. partiel**.

Une fenêtre de confirmation apparaît.

**5** Sélectionnez **Oui** et appuyez sur .

## » Liens connexes


- "Déverrouiller les boutons du projecteur" [p.58](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.65](#)

## Déverrouiller les boutons du projecteur

Si les boutons du projecteur ont été verrouillés, effectuez une des actions suivantes pour les déverrouiller.

- Pour désactiver le **Contrôle parental**, sélectionnez **Off** en tant que réglage du **Contrôle parental** dans le menu **Réglage** du projecteur.

☛ **Réglage > Fonctionnement > Contrôle parental**

- Pour déverrouiller le **Blocage fonctionne.**, maintenez enfoncé le bouton  du panneau de commande pendant sept secondes.

Un message s'affiche et le verrou est débloqué.

---

## Installer un câble de sécurité

Vous pouvez utiliser la fente de sécurité sur le projecteur pour fixer un système de sécurité Microsaver Kensington comme antivol.



Pour plus d'informations sur le système Microsaver Security System, consultez <http://www.kensington.com/>.

### » Liens connexes

- "Parties du projecteur - Avant/Haut" p.9


# Ajuster les paramètres du menu

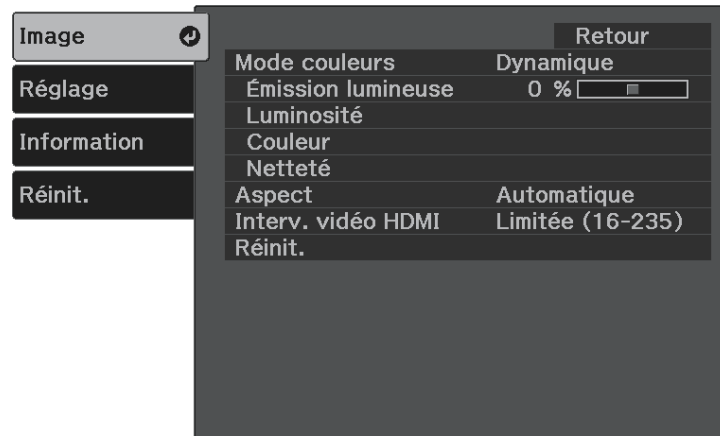
Suivez les instructions de ces sections pour accéder au système de menu du projecteur et modifier les paramètres du projecteur.


## ► Liens connexes

- "Utiliser les menus du projecteur" [p.61](#)
- "Utilisation du clavier affiché" [p.62](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.63](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.65](#)
- "Affichage des informations du projecteur - Menu Information" [p.68](#)
- "Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit." [p.70](#)



Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour ajuster les paramètres contrôlant la façon dont votre projecteur fonctionne. Le projecteur affiche les menus à l'écran.

- 1 Appuyez sur le bouton  de la télécommande.  
L'écran du menu affichant les paramètres du menu **Image** apparaît.




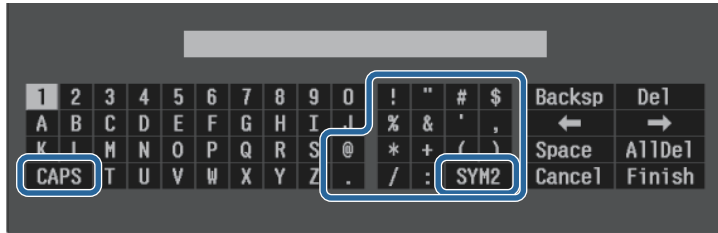
- 2 Appuyez sur les boutons fléchés haut ou bas pour vous déplacer à travers les menus répertoriés sur la gauche. Les paramètres de chaque menu s'affichent sur la droite.
- 3 Pour modifier les paramètres du menu affiché, appuyez sur .
- 4 Appuyez sur les boutons fléchés haut ou bas pour vous déplacer à travers les paramètres.
- 5 Modifiez les paramètres à l'aide des boutons répertoriés en bas des écrans du menu.
- 6 Pour remettre tous les paramètres du menu à leurs valeurs par défaut, sélectionnez **Réinit.**


- 7 Lorsque vous avez fini de modifier les réglages d'un menu, appuyez sur .

- 8 Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.

Vous pouvez utiliser le clavier affiché pour saisir des chiffres et caractères.

- 1 Utilisez les boutons fléchés de la télécommande pour surligner le chiffre ou caractère que vous souhaitez saisir, puis appuyez sur le bouton .



 À chaque fois que vous sélectionnez la touche **CAPS**, les caractères basculent entre majuscules et minuscules. À chaque fois que vous sélectionnez la touche **SYM1/2**, les symboles entourés par le cadre changent.

- 2 Après avoir saisi le texte, sélectionnez **Finish** sur le clavier pour confirmer votre saisie. Sélectionnez **Cancel** pour annuler la saisie de texte.

» Liens connexes

- "Texte disponible à l'aide du clavier affiché" [p.62](#)

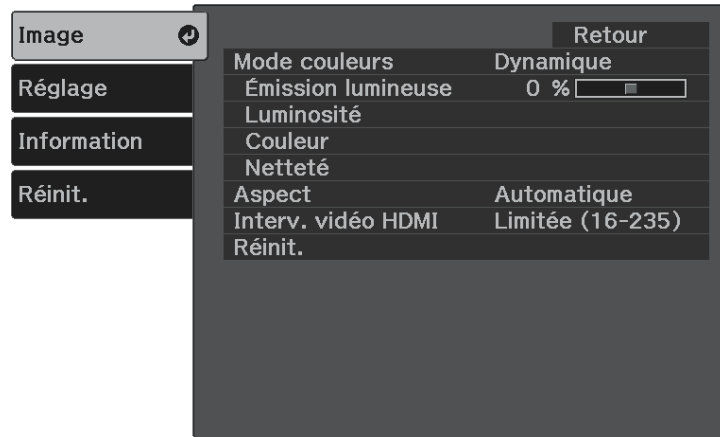
## Texte disponible à l'aide du clavier affiché

Vous pouvez saisir le texte suivant en utilisant le clavier affiché.

Type de texte	Détails
Lettres	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboles	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[ \ ] ^_`{ }~

Type de texte	Détails
Chiffres	0123456789

Les paramètres du menu **Image** vous permettent d'ajuster la qualité de l'image pour la source d'entrée que vous utilisez actuellement.



Réglage	Options	Description
Mode couleurs	Voir la liste de modes couleurs disponibles	Ajuste l'intensité des couleurs de l'image pour divers types d'images et environnements.
Émission lumineuse	Différents niveaux disponibles	Ajuste la luminosité de la source de lumière.
Luminosité	Luminosité	Éclaircit ou assombrit l'image entière.
	Contraste	Permet de régler la différence entre les zones claires et sombres de l'image.
	Gamma	Ajuste la coloration en sélectionnant l'une des valeurs de correction du gamma ou en vous reportant à un graphe gamma.
	Contraste dynamique	Ajuste la luminance projetée en fonction de la luminosité de l'image. (Disponible quand <b>Mode couleurs</b> est réglé sur <b>Dynamique</b> ou <b>Cinéma</b> .)
	EPSON Super White	Réduit la surexposition des blancs dans votre image.

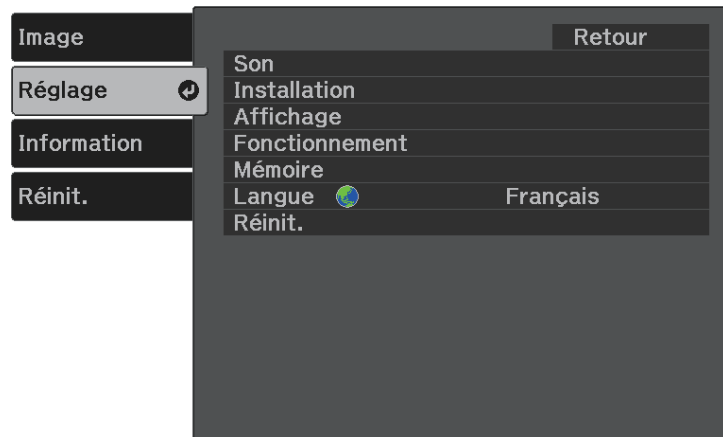
Réglage	Options	Description
Couleur	Intensité couleur	Ajuste l'intensité des couleurs de l'image.
	Nuance	Ajuste l'équilibre des tons de vert à magenta de l'image.
	Balance des blancs	<b>Temp. couleur</b> : Définit la température de couleur en fonction du mode couleurs que vous avez sélectionné. Les valeurs élevées donnent une teinte bleue à l'image, alors que les valeurs basses donnent une teinte rouge. <b>Personnalisé</b> : Ajuste les composants séparés R (rouge), V (vert), B (bleu) du décalage et du gain.
	RGBCMY	Ajuste la teinte, la saturation et la luminosité de chaque couleur séparément (R = rouge, V = vert, B = bleu, C = cyan, M = magenta et J = jaune).
Netteté	Netteté	Ajuste la netteté ou la douceur des détails de l'image.
	Réduction bruit	Réduit les vacillements sur les images analogiques.
	Réduction bruit MPEG	Réduit le bruit ou les artefacts observés dans les vidéos MPEG.
Aspect	Voir la liste de choix disponibles pour les rapports L/H.	Définit le rapport d'aspect (rapport largeur sur hauteur) pour la source d'entrée.
Interv. vidéo HDMI	Auto Limitée (16-235) Complète (0-255)	Définit la plage vidéo de façon à ce qu'elle corresponde à celle de l'appareil connecté au port HDMI.
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut du menu <b>Image</b> pour le mode couleurs sélectionné.

### » Liens connexes

- "Modes couleurs disponibles" [p.42](#)
- "Aspect de l'image projetée avec chaque mode d'aspect" [p.41](#)
- "Réglage de la luminosité de la source de lumière" [p.50](#)
- "Réglage de la netteté" [p.44](#)
- "Réglage de la couleur de l'image" [p.45](#)



Les options du menu **Réglage** vous permettent de personnaliser diverses fonctions du projecteur.



Réglage	Options	Description
Son	Volume	Ajuste le volume du système du haut-parleur du projecteur. Vous pouvez également contrôler le volume des périphériques audio Bluetooth raccordés au projecteur. Les valeurs réglées sont mémorisées individuellement pour chaque haut-parleur.
	Mode son	Sélectionnez votre mode préféré pour la sortie audio du système de haut-parleurs du projecteur, selon le contenu de la lecture. Lors de l'utilisation du son à partir de périphériques audio Bluetooth, cet élément est désactivé.

Réglage	Options	Description
	Bluetooth	<p><b>Rechercher app. Bluetooth</b> : recherche les appareils Bluetooth disponibles et les recense.</p> <p><b>Audio Bluetooth</b> : active ou désactive la sortie audio à partir des appareils audio Bluetooth.</p> <p><b>Appareil connecté</b>: affiche des informations sur l'appareil Bluetooth connecté.</p>
Installation	Keystone	<p><b>H/V-Keystone</b> : sélectionnez de corriger manuellement les côtés horizontal et vertical.</p> <p><b>Quick Corner</b> : sélectionnez pour corriger la forme et l'alignement de l'image à l'aide de l'affichage à l'écran.</p>
	Zoom	Permet de régler la taille de l'image.
	Projection	Sélectionne la façon dont le projecteur fait face à l'écran pour que l'image soit bien orientée.
	Rotation OSD	Fait pivoter l'affichage du menu de 90°.
	Mode haute alt.	Régule la température de fonctionnement du projecteur à des altitudes supérieures à 1500 m.
Affichage	Guide de bienvenue	Affiche le <b>Guide de bienvenue</b> qui présente les fonctionnalités du produit et des conseils sur la façon d'utiliser le projecteur.
	Message	Réglez sur <b>On</b> pour afficher les messages tels que le nom du mode couleurs, le rapport d'aspect ou l'avertissement de température élevée sur votre image projetée. Réglez sur <b>Off</b> si vous ne souhaitez pas afficher les messages.
	Ecran démarrage	Réglez sur <b>On</b> pour afficher le logo Epson au démarrage du projecteur.

Réglage	Options	Description
	Confirmation attente	Réglez sur <b>Off</b> pour éteindre le projecteur sans afficher l'écran de confirmation de l'arrêt lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation du panneau de commande ou de la télécommande.
	Mode de démo image	Réglez sur <b>On</b> pour afficher les images préinstallées sur le projecteur en l'absence de signal entrée. Vous pouvez enlever les images en appuyant sur n'importe quelle touche du panneau de commande ou de la télécommande. Lorsque vous activez cet élément, le projecteur n'entre pas en Mode veille.
Fonctionnement	Liaison HDMI	<p><b>Connexions périph</b> : recense les périphériques connectés aux ports HDMI.</p> <p><b>Liaison HDMI</b> : active ou désactive les fonctionnalités Liaison HDMI.</p> <p><b>Mise ss tension</b> : contrôle ce qui survient lorsque vous mettez en marche le projecteur ou l'appareil connecté.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bidirectionnel</b> : met automatiquement en marche l'appareil connecté quand vous mettez en marche le projecteur et vice versa.</li> <li>• <b>Périph -&gt; PJ</b> : met automatiquement en marche le projecteur quand vous mettez en marche l'appareil connecté.</li> <li>• <b>PJ -&gt; Périph</b> : met automatiquement en marche l'appareil connecté quand vous mettez en marche le projecteur.</li> </ul> <p><b>Mise hs tension</b> : contrôle si les appareils connectés sont éteints lorsque vous éteignez le projecteur.</p>
	Mode veille	Éteint automatiquement le projecteur après un intervalle d'inactivité (si sur <b>On</b> ).
	Temps Mode veille	Définit l'intervalle du <b>Mode veille</b> .

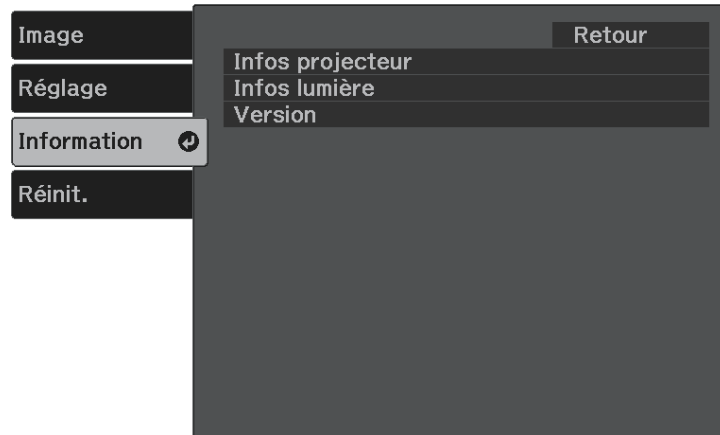
Réglage	Options	Description
	Aliment. Directe	Permet d'allumer le projecteur en le branchant sans besoin d'appuyer sur le bouton d'alimentation.
	Éclairage	Éteint les voyants sur le projecteur.
	Controle parental	Verrouille le bouton d'alimentation du panneau de commande en mode veille (lorsque l'appareil est hors tension) afin d'empêcher les enfants d'allumer le projecteur.
	Blocage fonctionne.	Sélectionnez <b>Verrou. complet</b> pour verrouiller tous les boutons ou <b>Verrou. partiel</b> pour verrouiller tous les boutons sauf le bouton d'alimentation.
	Alim. USB en attente (Pour certains pays et régions)	<p>Réglez sur <b>On</b> pour allumer le lecteur multimédia en streaming connecté au projecteur, même si celui-ci est en mode veille (quand l'alimentation est coupée).</p> <p>Lorsque la température interne du projecteur devient trop élevée, l'alimentation peut s'éteindre automatiquement.</p>
	Refroidis. baie arr.	Sélectionne la vitesse de rotation du ventilateur de refroidissement pour le lecteur multimédia en streaming.
Mémoire	Appel mémoire Sauvegarde mémoire Effacement mémoire Renommer la mémoire	Enregistrez des ensembles de réglages personnalisés en mémoire.
Langue	Diverses langues disponibles	Sélectionnez la langue du menu du projecteur et des messages affichés.

Réglage	Options	Description
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu <b>Réglage</b> , à l'exception des suivantes : <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Zoom</b></li><li>• <b>Projection</b></li><li>• <b>Mode haute alt.</b></li><li>• <b>Mise ss tension</b></li><li>• <b>Mise hs tension</b></li><li>• <b>Alim. USB en attente</b></li><li>• <b>Refroidis. baie arr.</b></li><li>• <b>Mémoire</b></li><li>• <b>Langue</b></li></ul>

## » Liens connexes

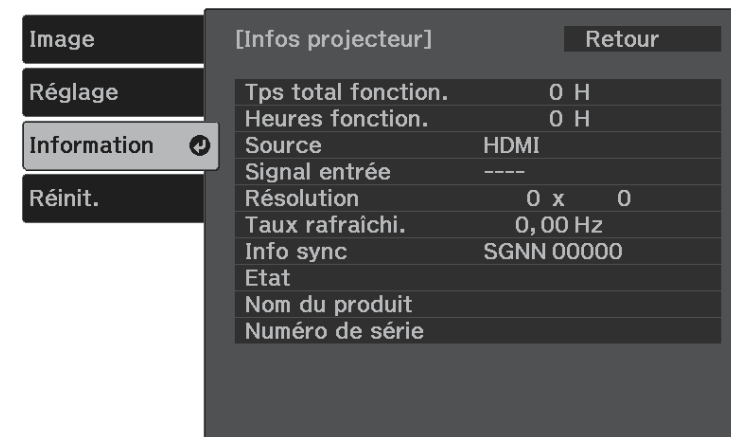
- "Forme de l'image" [p.34](#)
- "Fonctionnalités de liaison HDMI" [p.55](#)
- "Fonctions de sécurité du projecteur" [p.58](#)
- "Connexion à des périphériques audio Bluetooth" [p.24](#)
- "Enregistrement des réglages dans la mémoire et utilisation des réglages enregistrés" [p.51](#)
- "Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume" [p.52](#)
- "Modifier le mode son" [p.53](#)

Vous pouvez afficher des informations sur le projecteur et sa version dans le menu **Information**. Cependant, vous ne pouvez modifier aucun paramètre du menu.



## Menu Information - Menu Infos projecteur

Vous pouvez afficher des informations à propos du projecteur et des sources d'entrée en affichant le menu **Infos projecteur** dans le menu **Information** du projecteur.



Élément d'information	Description
Infos projecteur	Affiche les informations relatives au projecteur.
Infos lumière	Affiche le nombre d'heures de fonctionnement de la source de lumière du projecteur.
Version	Affiche les informations relatives à la version du firmware du projecteur.

### » Liens connexes

- "Menu Information - Menu Infos projecteur" [p.68](#)

Élément d'information	Description
Tps total fonction	Affiche le nombre d'heures d'utilisation du projecteur depuis son entrée en service.
Heures fonction.	Affiche le nombre d'heures d'utilisation du projecteur depuis son allumage.
Source	Affiche le nom du port auquel la source d'entrée actuelle est connectée.
Signal entrée	Affiche le paramètre de signal d'entrée de la source d'entrée actuelle.
Résolution	Affiche la résolution de la source d'entrée actuelle.
Taux rafraîchi.	Affiche le taux de rafraîchissement de la source d'entrée actuelle.
Info sync	Affiche les informations pouvant être requises par un technicien d'entretien.

Élément d'information	Description
Etat	Affiche les informations relatives à des problèmes liés au fonctionnement du projecteur pouvant être requises par un technicien d'entretien.
Nom du produit	Affiche le nom de produit du projecteur.
Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.

Vous pouvez réinitialiser la plupart des paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut avec le menu **Réinitialiser**.



Réglage	Options	Description
Réinitiali. mémoire	—	Réinitialise le nom et les paramètres d'une mémoire enregistrée.
Tout réinitialiser	—	Réinitialise la plupart des réglages du projecteur à leurs valeurs par défaut.

Vous ne pouvez pas réinitialiser les paramètres suivants avec l'option **Tout réinitialiser** :

- Zoom
- Mémoire
- Langue

# Maintenance du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour la maintenance de votre projecteur.

## ► Liens connexes

- "Maintenance du projecteur" [p.72](#)
- "Nettoyage de la fenêtre de projection" [p.73](#)
- "Nettoyage du boîtier du projecteur" [p.74](#)
- "Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération" [p.75](#)

Vous pourriez avoir besoin de nettoyer la fenêtre de projection occasionnellement et de nettoyer le filtre à air et les grilles d'entrée pour éviter une surchauffe du projecteur due à une ventilation bloquée.

Les seules pièces que vous pouvez remplacer sont le filtre à air et les piles de la télécommande. Si vous avez besoin de remplacer d'autres pièces, contactez Epson ou un réparateur Epson autorisé.

## **Avertissement**

Avant de nettoyer une pièce du projecteur, éteignez ce dernier et débranchez son cordon d'alimentation. N'ouvrez jamais aucun couvercle du projecteur, à l'exception des couvercles indiqués spécifiquement dans le présent manuel. Des tensions électriques dangereuses présentes dans le projecteur peuvent causer des blessures graves.



Nettoyez régulièrement la fenêtre de projection, ou bien lorsque vous remarquez des traces de poussière ou des salissures sur la surface. Pour retirer de la poussière ou des salissures, essuyez délicatement la fenêtre de projection avec du papier nettoyant pour objectif.

## **Avertissement**

N'utilisez pas un produit de nettoyage pour objectif contenant un gaz inflammable. La chaleur élevée générée par le projecteur peut provoquer un incendie.

## **Attention**

N'utilisez pas de produit nettoyant pour vitre ou un matériau abrasif pour nettoyer la fenêtre de projection, et ne soumettez la fenêtre de projection à aucun impact, car vous risquerez de l'endommager.

Avant de nettoyer le boîtier du projecteur, éteignez ce dernier et débranchez le cordon d'alimentation.

- Pour retirer de la poussière ou des saletés, utilisez un chiffon doux, sec et sans peluches.
- Pour enlever la poussière résistante, utilisez un chiffon doux humidifié avec de l'eau et du savon neutre. Ne vaporisez pas de liquide directement sur le projecteur.

## **Attention**

N'utilisez pas de cire, d'alcool, de benzène, de diluant à peinture ou d'autres produits chimiques pour nettoyer le boîtier du projecteur. Ces produits peuvent endommager le boîtier. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent s'évaporer en laissant un résidu inflammable.

La maintenance régulière du filtre à air est nécessaire pour garder votre projecteur en bon état. Nettoyez le filtre à air lorsqu'un message s'affiche indiquant que la température du projecteur a atteint un niveau élevé. Il est conseillé de nettoyer ces pièces au moins tous les trois mois. Augmentez la fréquence de nettoyage si vous employez le projecteur dans un environnement particulièrement poussiéreux.

## Attention

Si une maintenance régulière n'est pas effectuée, votre projecteur Epson vous notifiera lorsque la température à l'intérieur du projecteur a atteint un niveau élevé. N'attendez pas que cet avertissement s'affiche pour entretenir le filtre de votre projecteur, car une exposition prolongée à des températures élevées peut réduire la durée de vie de votre projecteur.

## » Liens connexes

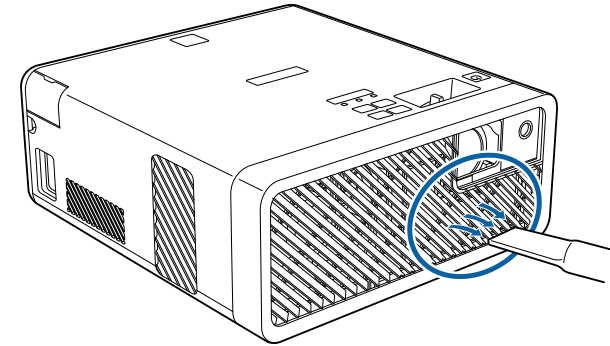
- "Nettoyage du filtre à air et des grilles d'aération" [p.75](#)
- "Remplacement du filtre à air" [p.75](#)

## Nettoyage du filtre à air et des grilles d'aération

Nettoyez le filtre à air ou les grilles d'aération s'ils prennent la poussière, ou si un message s'affiche vous invitant à les nettoyer.

- 1** Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

- 2** Retirez délicatement la poussière avec un petit aspirateur conçu pour les ordinateurs ou une brosse très douce (par exemple un pinceau).



Vous pouvez retirer le filtre à air afin de nettoyer les deux côtés. Ne rincez pas le filtre à air avec de l'eau, et n'utilisez pas de détergent ni de solvant pour le nettoyer.

## Attention

N'utilisez pas d'air comprimé. Les gaz peuvent laisser des résidus inflammables ou pousser poussière et débris dans la partie optique du projecteur ou dans d'autres zones sensibles.

- 3** Si la poussière est difficile à enlever ou si le filtre à air est endommagé, remplacez le filtre à air.

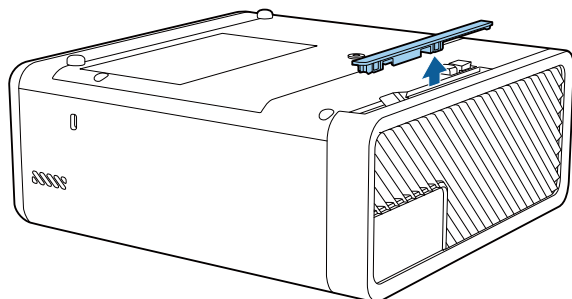
## Remplacement du filtre à air

Vous devez remplacer le filtre à air dans les cas suivants :

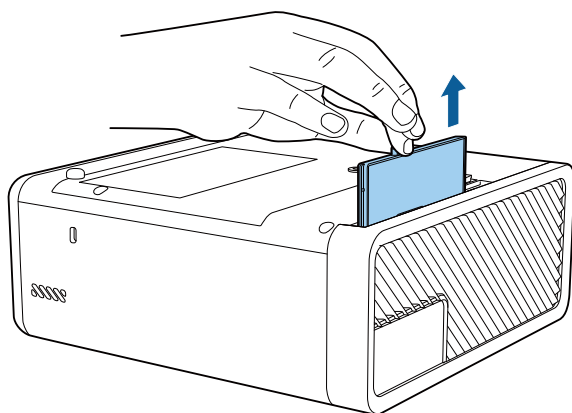
- Après avoir nettoyé le filtre à air, un message s'affiche vous invitant à le nettoyer ou le remplacer.
- Le filtre à air est déchiré ou endommagé.

Vous pouvez remplacer le filtre à air lorsque le projecteur est monté au plafond ou placé sur une table.

- 1** Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
- 2** Retournez le projecteur.
- 3** Ouvrez le couvercle du filtre à air.



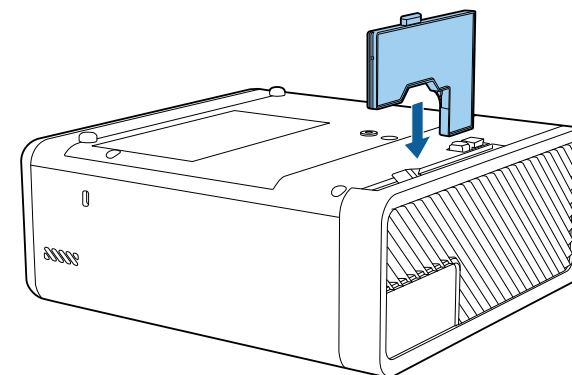
- 4** Retirez le filtre à air du projecteur.



Mettez au rebut les filtres à air conformément à la réglementation locale.

- Cadre de filtre : ABS
- Filtre : mousse de polyuréthane

- 5** Placez le nouveau filtre à air dans le projecteur de la façon indiquée et poussez-le délicatement jusqu'à ce qu'il se mette en place.



- 6** Fermez le couvercle du filtre à air.

## » Liens connexes

- "Consommables" p.92

# Dépannage

Si vous rencontrez des problèmes avec le projecteur, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

## ► Liens connexes

- "Problèmes de projection" [p.78](#)
- "État des indicateurs du projecteur" [p.79](#)
- "Résoudre les problèmes de mise sous tension ou hors tension du projecteur" [p.81](#)
- "Résoudre les problèmes avec l'image" [p.82](#)
- "Résoudre les problèmes d'audio manquant ou faible" [p.86](#)
- "Résoudre les problèmes avec Bluetooth" [p.87](#)
- "Résoudre les problèmes de fonctionnement de la télécommande" [p.88](#)
- "Résolution des problèmes de liaison HDMI" [p.89](#)
- "Résolution des problèmes du lecteur multimédia en streaming Epson" [p.90](#)

Si le projecteur ne fonctionne pas correctement, éteignez-le, débranchez-le et branchez-le à nouveau, puis allumez-le de nouveau.

Si le problème n'est toujours pas résolu, vérifiez ce qui suit :

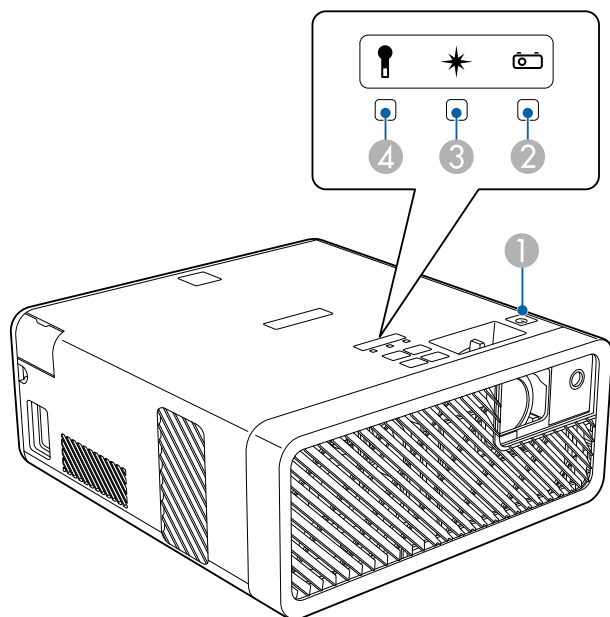
- Les indicateurs du projecteur peuvent indiquer le problème.
- Les solutions proposées dans ce manuel peuvent vous aider à résoudre de nombreux problèmes.

Si aucune de ces solutions ne fonctionne, contactez Epson pour obtenir une assistance technique.

Les indicateurs du projecteur indiquent son état et vous informent lorsqu'un problème survient. Vérifiez l'état et la couleur des indicateurs, puis reportez-vous à ce tableau pour trouver la solution.



- Si les indicateurs affichent un motif non répertorié dans le tableau ci-dessus, éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.



- ① Témoin Marche/Veille (alimentation)
- ② Témoin d'état
- ③ Indicateur Laser
- ④ Témoin de température

## État du projecteur

Indicateur et état	Problème et solutions
Alimentation : Allumé en bleu Etat : Allumé en bleu Laser : Off Temp : Off	Fonctionnement normal.
Alimentation : Allumé en bleu Etat : Bleu clignotant Laser : Off Temp : Off	Préchauffage, arrêt ou refroidissement en cours. Lors du préchauffage, attendez environ 30 secondes pour qu'une image apparaisse. Tous les boutons sont désactivés pendant le préchauffage, l'arrêt et le refroidissement.
Alimentation : Off Etat : Off Laser : Off Temp : Off	Mode veille ou veille prolongée. La projection démarre lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation.
Alimentation : Bleu clignotant Etat : Off Laser : Off Temp : Off	Préparation à l'entrée dans le mode <b>Alim. USB en attente</b> .
Alimentation : Bleu clignotant Etat : Le témoin d'état varie Laser : Le témoin d'état varie Temp : Orange clignotant	La température du projecteur est trop élevée. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez que les orifices de ventilation et le filtre à air ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité.</li> <li>• Nettoyez ou remplacez le filtre à air.</li> <li>• Vérifiez que la température ambiante n'est pas trop élevée.</li> </ul>

Indicateur et état	Problème et solutions
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Laser : Off Temp : Allumé en orange	Le projecteur a subi une surchauffe et s'est éteint. Laissez-le éteint pendant 5 minutes pour qu'il refroidisse. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez que les orifices de ventilation et le filtre à air ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité.</li> <li>• Vérifiez que la température environnante n'est pas trop élevée.</li> <li>• Nettoyez ou remplacez le filtre à air.</li> <li>• Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, réglez le <b>Mode haute alt.</b> sur <b>On</b> dans le menu du projecteur. ☛ <b>Réglage &gt; Installation &gt; Mode haute alt.</b></li> <li>• Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.</li> </ul>
Alimentation : Bleu clignotant Etat : Le témoin d'état varie Laser : Orange clignotant Temp : Le témoin d'état varie	Avertissement laser. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Laser : Allumé en orange Temp : Off	Un problème est survenu avec le laser. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Laser : Off Temp : Orange clignotant	Un problème est survenu avec un ventilateur ou un capteur. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Laser : Orange clignotant Temp : Off	Erreur interne du projecteur. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.

## » Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.65](#)
- "Nettoyage du filtre à air et des grilles d'aération" [p.75](#)
- "Remplacement du filtre à air" [p.75](#)




Si le projecteur ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation ou s'arrête de façon inattendue, essayez les solutions présentées dans ces sections.

## » Liens connexes

- "Résoudre les problèmes d'alimentation du projecteur" [p.81](#)
- "Résoudre les problèmes d'arrêt du projecteur" [p.81](#)

## Résoudre les problèmes d'alimentation du projecteur

Si le projecteur ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

- 1** Vérifiez les points suivants.
  - Si vous utilisez la télécommande, vérifiez l'état de ses piles.
  - Vérifiez que le cordon d'alimentation est bien branché au projecteur et à une prise électrique qui fonctionne.
  - Vérifiez que vous n'utilisez pas la télécommande de la Android TV". Assurez-vous d'utiliser la télécommande du projecteur.
- 2** Déverrouillez la fonction de verrouillage à l'aide de la méthode suivante.
  - Pour déverrouiller le **Blocage fonctionne.**, maintenez enfoncé le bouton  du panneau de commande pendant sept secondes.
  - Pour déverrouiller le **Contrôle parental**, maintenez enfoncé le bouton d'alimentation du panneau de commande pendant trois secondes.
- 3** Débranchez le cordon et contactez Epson.

## » Liens connexes

- "Fonctions de sécurité du projecteur" [p.58](#)

## Résoudre les problèmes d'arrêt du projecteur

Si la source de lumière du projecteur s'éteint de façon inopinée, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème :

- 1** Les projecteurs sont peut-être entrés en mode veille après une période d'inactivité. Effectuez n'importe quelle opération pour réveiller le projecteur. Pour désactiver le mode veille, sélectionnez **Off** comme **Mode veille**.
  - ☛ Réglage > Fonctionnement > Mode veille
- 2** Lorsque le témoin d'état clignote et l'indicateur de température est éclairé, le projecteur a surchauffé et s'est éteint.



Les ventilateurs de refroidissement peuvent fonctionner en mode attente en fonction des paramètres du projecteur. Ainsi, lorsque le projecteur sort du mode attente, les ventilateurs peuvent générer un bruit inattendu. Cela n'indique pas un mauvais fonctionnement.

## » Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.65](#)

Si vous rencontrez des problèmes avec les images projetées, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.


## » Liens connexes

- "Résoudre les problèmes d'images manquantes" [p.82](#)
- "Réglage d'une image qui n'est pas rectangulaire" [p.83](#)
- "Réglage d'une image trouble ou floue" [p.83](#)
- "Résoudre les problèmes d'image partielle" [p.83](#)
- "Réglage d'une image qui contient du bruit ou statique" [p.84](#)
- "Réglage d'une image avec une luminosité ou des couleurs incorrectes" [p.84](#)
- "Réglage d'une image à l'envers" [p.85](#)

## Résoudre les problèmes d'images manquantes

Si aucune image ne s'affiche, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

### 1 Vérifiez l'état du projecteur :

- Appuyez sur le bouton  de la télécommande pour voir si l'image a été temporairement désactivée.
- Vérifiez l'indicateur d'état pour confirmer que le projecteur est en état de fonctionnement normal.
- Appuyez sur le bouton d'alimentation du projecteur pour le sortir du mode attente ou veille. Vérifiez également si l'ordinateur connecté est en mode veille ou affiche un économiseur d'écran noir.

☛ Réglage > Fonctionnement > Mode veille

### 2 Vérifiez la connexion du câble :

- Vérifiez que tous les câbles nécessaires sont bien branchés et que l'alimentation est activée pour le projecteur.
- Connectez directement la source vidéo au projecteur.
- Remplacez le câble HDMI par un plus court.

### 3 Contrôlez l'état de votre source vidéo :

- Si vous projetez à partir d'un lecteur multimédia en streaming, assurez-vous qu'il est alimenté par le câble USB d'alimentation du projecteur.
- Allumez le lecteur multimédia en streaming ou la source vidéo connecté, et appuyez sur le bouton de lecture pour démarrer une vidéo, le cas échéant.
- Assurez-vous que l'appareil connecté est conforme à la norme CEC HDMI. Consultez la documentation de l'appareil pour plus d'informations.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, vérifiez qu'il a été configuré pour s'afficher sur un moniteur externe.

### 4 Vérifiez les points suivants :

- Éteignez le projecteur et le lecteur multimédia en streaming ou la source vidéo connecté, puis rallumez-les.
- Réglez à nouveau la fonction CEC pour l'appareil connecté et redémarrez celui-ci.
- Vérifiez que la résolution d'affichage de l'ordinateur ne dépasse pas celle du projecteur et ses limites de fréquences. Le cas échéant, sélectionnez une résolution d'affichage différente pour votre ordinateur. (Consulter le manuel de votre ordinateur pour plus de détails.)
- Réinitialise tous les réglages du projecteur à leurs valeurs par défaut.

☛ Réinit. > Tout réinitialiser

## » Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.65](#)
- "Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit." [p.70](#)

## Réglage d'une image qui n'est pas rectangulaire

Si l'image projetée n'est pas un rectangle régulier, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

- 1 Placez le projecteur directement en face du centre de l'écran si possible.
- 2 Ajustez la forme de l'image à l'aide des réglages **Keystone**.
  - ☛ Réglage > Keystone > H/V-Keystone
  - ☛ Réglage > Keystone > Quick Corner

### » Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.65](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide du bouton Keystone" [p.35](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" [p.36](#)

## Réglage d'une image trouble ou floue

Si l'image projetée est trouble ou floue, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

- 1 Réglez la mise au point de l'image à l'aide du levier de mise au point.
- 2 Vérifiez les points suivants :
  - Positionnez le projecteur suffisamment près de l'écran.
  - Positionnez le projecteur afin que l'angle de correction keystone ne soit pas si large qu'il risque de déformer l'image.
- 3 Nettoyez la fenêtre de projection.



Pour éviter de la condensation sur l'objectif après avoir rentré le projecteur d'un endroit froid à un endroit chaud, laissez le projecteur s'adapter à la température ambiante avant de l'utiliser.


- 4 Ajustez le paramètre **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur pour améliorer la qualité d'image.
- 5 Si vous projetez à partir d'un ordinateur, utilisez une résolution plus faible ou sélectionnez une résolution correspondant à la résolution d'origine du projecteur.

### » Liens connexes

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.63](#)
- "Mise au point de l'image à l'aide du levier de mise au point" [p.38](#)
- "Nettoyage de la fenêtre de projection" [p.73](#)

## Résoudre les problèmes d'image partielle

Si seule une image d'ordinateur partielle s'affiche, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

- 1 Si vous avez agrandi ou réduit l'image à l'aide du réglage **Zoom**, appuyez sur le bouton  jusqu'à ce que le projecteur revienne à un affichage complet.
- 2 Vérifiez que vous avez sélectionné le bon mode de projection. Vous pouvez le sélectionner à l'aide du paramètre **Projection** dans le menu **Réglage** du projecteur.
  - ☛ Réglage > Installation > Projection
- 3 Vérifiez les paramètres d'affichage de votre ordinateur pour désactiver le double affichage, et définissez la résolution dans les limites du projecteur. (Consulter le manuel de votre ordinateur pour plus de détails.)

### » Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.65](#)

## Réglage d'une image qui contient du bruit ou statique

Si l'image projetée contient des interférences électroniques (bruit) ou est statique, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

- 1** Vérifiez les câbles reliant votre source vidéo au projecteur. Ils doivent être :
  - Séparés du cordon d'alimentation pour éviter les interférences
  - Correctement branchés aux deux extrémités
  - Ne pas être branchés à une rallonge
- 2** Si vous avez ajusté la forme de l'image en vous servant des commandes du projecteur, essayez de diminuer le paramètre **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur pour améliorer la qualité de l'image.
- 3** Si vous avez branché une rallonge, essayez de projeter sans celle-ci pour voir si c'est elle qui a causé les interférences dans le signal.
- 4** Sélectionnez une résolution vidéo et un taux de rafraîchissement sur l'ordinateur compatibles avec le projecteur.
- 5** Si vous êtes connecté en utilisant Bluetooth, essayez les solutions suivantes :
  - Vérifiez la présence d'obstacles entre l'appareil audio Bluetooth et le projecteur, et modifiez leurs positions pour améliorer les communications.
  - Assurez-vous que l'appareil audio Bluetooth connecté se trouve dans la distance de communication spécifiée.
  - Évitez d'utiliser le projecteur près de réseaux sans fil, de fours à micro-ondes, de téléphones sans fil 2,4 GHz ou de tout autre appareil utilisant la bande de fréquence des 2,4 GHz.Ces appareils peuvent interférer avec le signal entre le projecteur et l'appareil audio Bluetooth.

### » Liens connexes

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.63](#)

## Réglage d'une image avec une luminosité ou des couleurs incorrectes

Si l'image projetée est trop sombre ou trop lumineuse, ou si les couleurs ne sont pas correctes, essayez les solutions suivantes jusqu'à résolution du problème.

- 1** Essayez différents modes de couleur pour votre image et l'environnement en sélectionnant le réglage **Mode couleur** dans le menu **Image** du projecteur.
- 2** Vérifiez les paramètres de votre source vidéo.
- 3** Ajustez les paramètres disponibles dans le menu **Image** du projecteur pour la source d'entrée actuelle, comme **Luminosité**, **Contraste**, **Nuance**, et **Intensité couleur**.
  - ☛ **Image > Luminosité**
  - ☛ **Image > Couleur**
- 4** Vérifiez que vous avez sélectionné le bon réglage pour **Interv. vidéo HDMI** dans le menu **Image** du projecteur, s'il est disponible pour votre source d'image.
  - ☛ **Image > Interv. vidéo HDMI**
- 5** Vérifiez que tous les câbles sont branchés correctement au projecteur et à votre équipement vidéo. Si vous avez branché des câbles longs, essayez des câbles plus courts.
- 6** Positionnez le projecteur suffisamment près de l'écran.

## » Liens connexes

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.63](#)

---

## Réglage d'une image à l'envers



Si l'image projetée est à l'envers, sélectionnez le bon mode de projection.

☛ Réglage > Installation > Projection

## » Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.65](#)

S'il n'y a pas de son ou si le volume est trop faible, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.


- 1** Pour régler les paramètres de volume du projecteur, appuyez sur les boutons  ou  de la télécommande ou du panneau de commande.



Si vous avez réglé le volume de votre lecteur multimédia en streaming avec la télécommande de la Android TV<sup>™</sup>, il faut peut-être aussi régler le volume à nouveau avec la télécommande de la Android TV<sup>™</sup>.

- 2** Vérifiez la connexion du câble entre le projecteur et votre source vidéo.

- 3** Vérifiez les paramètres suivants sur le projecteur :

- Appuyez sur le bouton  de la télécommande afin de rallumer la vidéo et le son s'ils avaient été temporairement éteints.
- Sélectionnez **Off** comme réglage **Audio Bluetooth** lorsque vous utilisez le haut-parleur du projecteur ou le casque.
- Sélectionnez **On** comme réglage **Audio Bluetooth** lorsque vous utilisez un appareil audio Bluetooth connecté.

☛ Réglage > Son > Bluetooth > Audio Bluetooth

- 4** Vérifiez les paramètres suivants sur votre appareil vidéo :

- Vérifiez votre lecteur multimédia en streaming ou source vidéo pour vous assurer que le volume est activé et que la sortie audio est réglée sur la bonne source.
- Réglez l'appareil connecté sur la sortie PCM.
- Si vous connectez le projecteur à un Mac à l'aide d'un câble HDMI, assurez-vous que votre Mac prend en charge l'audio par l'intermédiaire du port HDMI.

- 5** Si vous êtes connecté en utilisant Bluetooth, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez la présence d'obstacles entre l'appareil audio Bluetooth et le projecteur, et modifiez leurs positions pour améliorer les communications.
- Assurez-vous que l'appareil audio Bluetooth connecté se trouve dans la distance de communication spécifiée.
- Évitez d'utiliser le projecteur près de réseaux sans fil, de fours à micro-ondes, de téléphones sans fil 2,4 GHz ou de tout autre appareil utilisant la bande de fréquence des 2,4 GHz.

Ces appareils peuvent interférer avec le signal entre le projecteur et l'appareil audio Bluetooth.

#### ► Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.65](#)

Si vous ne pouvez pas vous connecter à un appareil audio Bluetooth, essayez les solutions suivantes.

- 1** Assurez-vous que l'appareil audio Bluetooth connecté prend en charge la protection des droits d'auteur (SCMS-T) et A2DP.
- 2** Sélectionnez **Rechercher app.Bluetooth** dans le menu **Réglage** du projecteur lorsque vous connectez un appareil audio Bluetooth pour la première fois ou que vous passez à un autre appareil audio Bluetooth.

☛ **Réglage > Son > Bluetooth > Rechercher app.Bluetooth**


#### » Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.65](#)

Si le projecteur ne répond pas aux commandes de la télécommande, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème :



Si vous perdez la télécommande, vous pouvez en commander une auprès d'Epson.

- 1** Vérifiez que les piles de la télécommande sont bien installées et sont chargées. Le cas échéant, remplacez les piles.
- 2** Vérifiez que vous n'utilisez pas la télécommande de la Android TV™. Assurez-vous d'utiliser la télécommande du projecteur.
- 3** Vérifiez si un bouton de la télécommande est coincé, ce qui causerait l'entrée en mode veille. Relâchez le bouton pour réveiller la télécommande.
- 4** Si l'image est projetée depuis le projecteur, vérifiez que vous utilisez la télécommande en respectant l'angle de réception et la portée du projecteur.
- 5** Vérifiez que le projecteur n'est pas en mode de préchauffage ou en cours d'arrêt.
- 6** Les éclairages fluorescents, la lumière directe du soleil et les signaux des appareils infrarouges peuvent créer des interférences avec les récepteurs de la télécommande du projecteur. Baissez la lumière, déplacez le projecteur à l'écart du soleil ou de l'équipement provoquant des interférences.
- 7** Le lecteur multimédia en streaming Epson et la télécommande ont peut-être été déconnectés. Effectuez un nouvel appairage en maintenant enfoncés le bouton  et le bouton flèche droite de la télécommande en même temps pendant environ 7 secondes.

## » Liens connexes

- "Fonctionnement de la télécommande" [p.26](#)




Si vous ne parvenez pas à faire fonctionner les appareils connectés via Liaison HDMI, essayez les solutions suivantes jusqu'à résolution du problème.

- 1** Assurez-vous que le câble répond à la norme HDMI CEC.
- 2** Assurez-vous que l'appareil connecté est conforme à la norme CEC HDMI. Consultez la documentation de l'appareil pour plus d'informations.
- 3** Vérifiez que l'appareil est disponible dans la liste **Connexions périph.**  
Si l'appareil ne s'affiche pas dans la liste **Connexions périph.**, il ne répond pas à la norme HDMI CEC. Connectez un autre périphérique.  
☛ **Réglage > Fonctionnement > Liaison HDMI > Connexions périph**
- 4** Vérifiez que tous les câbles requis pour la Liaison HDMI sont branchés correctement.
- 5** Assurez-vous que les appareils connectés sont sous tension et en état de veille. Consultez la documentation de l'appareil pour plus d'informations.
- 6** Si vous connectez un nouvel appareil ou modifiez la connexion, réglez à nouveau la fonction CEC de l'appareil connecté et redémarrez-le.

## » Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.65](#)

Si vous ne parvenez pas à faire fonctionner le lecteur multimédia en streaming Epson, essayez les solutions suivantes jusqu'à résolution du problème.

- 1** Vérifiez que le lecteur multimédia en streaming est branché correctement au projecteur.
- 2** Vous avez besoin d'une connexion Internet pour visualiser du contenu en ligne. Assurez-vous que votre Wi-Fi est activé.
- 3** Le lecteur multimédia en streaming Epson et la télécommande ont peut-être été déconnectés. Effectuez un nouvel appairage en maintenant enfoncés le bouton  et le bouton flèche droite de la télécommande en même temps pendant environ 7 secondes.

## Attention

Le lecteur multimédia en streaming fourni avec votre projecteur est conçu pour être utilisé avec ce projecteur. Selon le périphérique d'affichage connecté, le lecteur multimédia en streaming peut ne pas fonctionner correctement.



Après avoir réparé le lecteur multimédia en streaming, Epson peut vous renvoyer l'appareil dans son état initial. Assurez-vous de noter les informations de compte de chaque service en ligne avant de contacter votre revendeur local ou le centre de réparation Epson le plus proche.

## » Liens connexes

- "Connexion à un lecteur multimédia en streaming" [p.20](#)

# Annexe

Consultez les sections suivantes pour les caractéristiques techniques et les avis importants à propos de votre projecteur.

## ► Liens connexes

- "Accessoires en option et consommables" [p.92](#)
- "Taille de l'écran et distance de projection" [p.93](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.95](#)
- "Caractéristiques du projecteur" [p.96](#)
- "Dimensions externes" [p.97](#)
- "Liste des symboles et instructions relatifs à la sécurité" [p.98](#)
- "Informations sur la sécurité laser" [p.100](#)
- "Glossaire" [p.101](#)
- "Avis" [p.102](#)

Les accessoires et consommables disponibles en option sont les suivants.  
Veuillez acheter ces produits lorsqu'ils sont nécessaires.

La liste suivante présente les accessoires en option et les pièces de rechange disponibles depuis : décembre 2018.

Les détails des accessoires peuvent faire l'objet de modifications sans préavis, et leur disponibilité peut varier selon le pays d'achat.

► **Liens connexes**

- "Supports" [p.92](#)
- "Consommables" [p.92](#)

---

## Supports

### Fixation de plafond / Pied ELPMB60

Utilisez pour installer le projecteur au plafond, sur un mur ou au sol.

### Montage sur un rail lumineux ELPMB61

Utilisez pour installer le projecteur sur un rail lumineux.



Une expertise spéciale est requise pour suspendre le projecteur à un plafond. Contactez Epson.

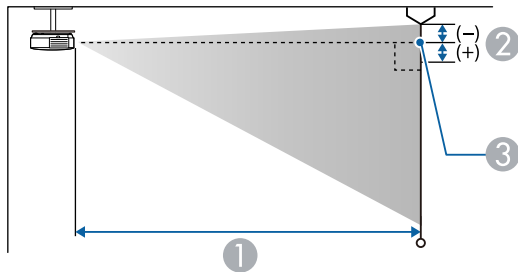
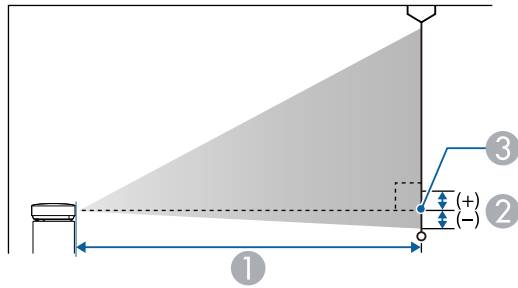
---

## Consommables

### Filtre à air ELPAF57

Pour remplacer un filtre à air usagé.

Consultez ce tableau pour déterminer la distance nécessaire entre le projecteur et l'écran en fonction de la taille de l'image projetée.



- ① Distance de projection (cm)
- ② Distance du centre de l'objectif à la base de l'écran (ou du sommet de l'écran, si le projecteur est suspendu au plafond) (cm)
- ③ Centre de l'objectif

Taille de l'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
60"	129 × 81	134 - 181	-7
80"	172 × 108	180 - 243	-10
90"	194 × 121	203 - 274	-11
100"	215 × 135	226 - 305	-12
120"	258 × 162	272 - 368	-15
130"	280 × 175	295 - 399	-16
150"	323 × 202	341 - 461	-18

Taille de l'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
30"	61 × 46	74 - 100	-4
40"	81 × 61	100 - 136	-6
50"	102 × 76	126 - 171	-7
60"	122 × 91	152 - 206	-8
70"	142 × 107	179 - 241	-10
80"	163 × 122	205 - 276	-11
90"	183 × 137	231 - 311	-12
100"	203 × 152	257 - 347	-14
110"	224 × 168	283 - 382	-15
120"	244 × 183	309 - 417	-17
130"	264 × 198	335 - 452	-18

Taille de l'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
30"	65 × 40	65 - 88	-4
40"	86 × 54	88 - 119	-5
50"	108 × 67	111 - 150	-6

Taille de l'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
30"	66 × 37	67 - 91	-2
40"	89 × 50	91 - 123	-2
50"	111 × 62	114 - 154	-3
60"	133 × 75	138 - 186	-3
70"	155 × 87	162 - 218	-4
80"	177 × 100	185 - 250	-5
90"	199 × 112	209 - 282	-5
100"	221 × 125	233 - 314	-6
110"	244 × 137	256 - 346	-6
120"	266 × 149	280 - 378	-7
130"	288 × 162	304 - 410	-7

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920 × 1080

Nom du produit	EF-100W Android TV™ edition/EF-100B Android TV™ edition
Dimensions	210 (L) × 88 (H) × 227 (P) mm (sans la section relevée)
Taille du panneau LCD	0,59"
Méthode d'affichage	Matrice active TFT au polysilicium
Résolution	1 024 000 pixels WXGA (1280 (L) × 800 (H) points) × 3
Réglage de la mise au point	Manuel
Réglage du zoom	1,0 - 1,35 (zoom numérique)
Source lumineuse	Diode laser
Puissance de sortie de la source de lumière	Jusqu'à 43 W
Longueur d'onde	449 à 461 nm
Durée de vie de la source de lumière	Émission lumineuse 100% : jusqu'à environ 12 000 heures Émission lumineuse 50% : jusqu'à environ 20 000 heures
Sortie audio max.	5 W
Haut-parleur	1
Alimentation électrique	100-240V AC±10% 50/60Hz 1,8 - 0,9 A
Consommation électr. (Zone 100 à 120 V)	Consommation en fonctionnement : 178 W
Consommation électr. (Zone 220 à 240 V)	Consommation en fonctionnement : 172 W
Consommation en attente	0,4 W
Altitude de fonctionnement	Altitude de 0 à 3000 m
Température de fonctionnement	Altitude de 0 à 2286 m : 5 à +35°C (Sans condensation) Altitude de 2287 à 3000 m: 5 à +30°C (Humidité de 20 à 80%, Sans condensation)
Température de stockage	-10 à +60°C (Humidité de 10 à 90%, Sans condensation)
Poids	Environ 2,7kg

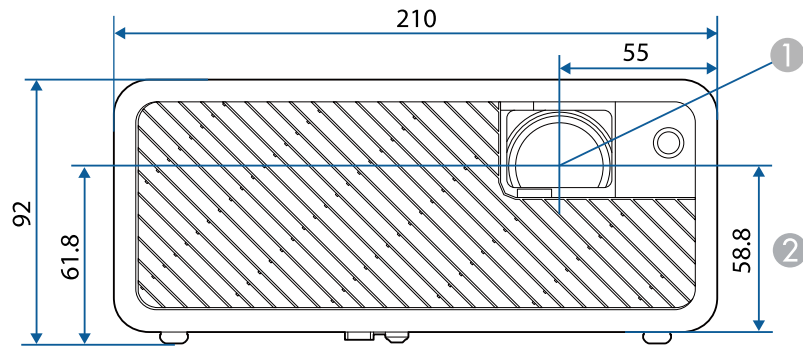
## » Liens connexes

- "Spécifications des connecteurs" [p.96](#)

## Spécifications des connecteurs

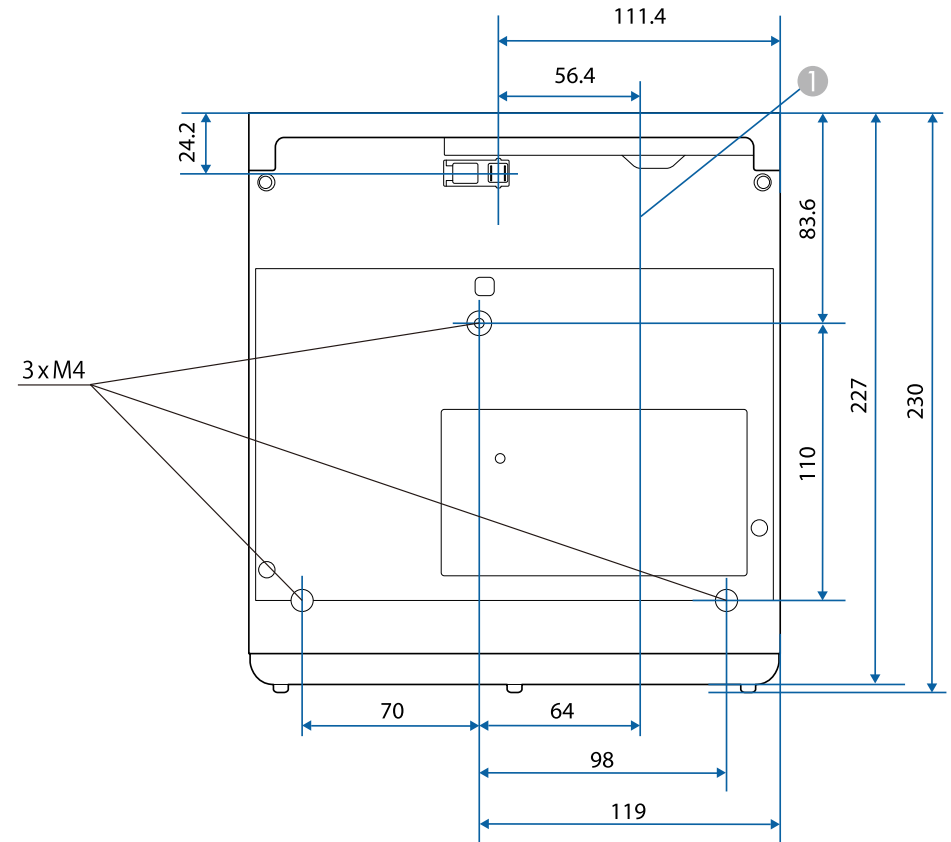
Port Audio Out	1	Mini jack stéréo
Port HDMI	1	HDMI (audio uniquement pris en charge par PCM)
Port USB-A	1	Connecteur USB (Type A)
Port Service	1	Connecteur USB (type B)












1 Centre de l'objectif








2 Distance entre le centre de l'objectif et le trou de montage pour bride de suspension






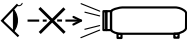












Les unités de mesure dans ces illustrations sont données en mm.

Le tableau suivant indique la signification des symboles de sécurité étiquetés sur l'équipement.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
1		CEI60417 No. 5007	« Marche » (alimentation) Pour indiquer la connexion au secteur.
2		CEI60417 No. 5008	« Arrêt » (alimentation) Pour indiquer le débranchement du secteur.
3		CEI60417 No. 5009	Veille Pour identifier l'interrupteur ou la position de l'interrupteur au moyen de la partie de l'équipement allumée afin de la passer en mode veille.
4		ISO7000 No. 0434B, CEI3864-B3.1	Attention Pour identifier une précaution générale lors de l'utilisation du produit.
5		CEI60417 No. 5041	Attention, surface chaude Pour indiquer que l'élément marqué peut être chaud et ne doit pas être touché sans prendre de précautions.
6		CEI60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Attention, risque de décharge électrique Pour identifier l'équipement qui présente un risque de décharge électrique.
7		CEI60417 No. 5957	Pour utilisation à l'intérieur uniquement Pour identifier un équipement électrique conçu principalement pour une utilisation à l'intérieur.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
8		CEI60417 No. 5926	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
9		—	Identique au No. 8.
10		CEI60417 No. 5001B	Pile, général Sur un équipement alimenté par piles. Pour identifier un dispositif, par exemple un couvercle pour le compartiment des piles ou les bornes du connecteur.
11		CEI60417 No. 5002	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
12		—	Identique au No. 11.
13		CEI60417 No. 5019	Terre de protection Pour identifier la borne destinée à être connectée à un conducteur externe pour protection contre les décharges électriques en cas de défaut, ou la borne d'une électrode de terre de protection.
14		CEI60417 No. 5017	Terre Pour identifier une borne de terre (masse) dans le cas où le symbole No. 13 n'est pas requis explicitement non plus.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
15		CEI60417 No. 5032	Courant alternatif Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant alternatif uniquement ; pour identifier les bornes appropriées.
16		CEI60417 No. 5031	Courant continu Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant continu uniquement ; pour identifier les bornes appropriées.
17		CEI60417 No. 5172	Équipement de classe II Pour identifier les équipements répondant aux exigences de sécurité spécifiées pour les équipements de classe II conformément à CEI 61140.
18		ISO 3864	Interdiction générale Pour identifier les actions ou les opérations interdites.
19		ISO 3864	Interdiction de contact Pour indiquer des blessures pouvant survenir à cause d'un contact avec une partie spécifique de l'équipement.
20		—	Ne regardez jamais dans l'objectif optique pendant que le projecteur est allumé.
21		—	Pour indiquer que l'élément marqué ne place rien sur le projecteur.
22		ISO3864 CEI60825-1	Attention, rayonnement laser Pour indiquer que l'équipement est doté d'une partie à rayonnement laser.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
23		ISO 3864	Interdiction de démontage Pour indiquer un risque de blessure, telle qu'une décharge électrique, si l'équipement est démonté.
24		CEI60417 No. 5266	Veille, veille partielle Pour indiquer que cette partie de l'équipement est à l'état Prêt.
25		ISO3864 CEI60417 No. 5057	Attention, pièces mobiles Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pièces mobiles conformément aux normes de protection.
26		CEI60417 No. 6056	Attention (Pales de ventilateur en mouvement) Par mesure de sécurité, restez à l'écart des pales de ventilateur en mouvement.
27		CEI60417 No. 6043	Attention (Coins tranchants) Pour indiquer les coins tranchants à ne pas toucher.
28		—	Pour indiquer qu'il est interdit de regarder dans l'objectif pendant la projection.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Avertissement, Rayonnement optique (tel que UV, rayonnement visible, IR) Veillez à ne pas vous blesser les yeux ou la peau lorsque vous vous trouvez à proximité d'un rayonnement optique.
30		CEI60417 No. 5109	Ne pas utiliser dans les zones résidentielles. Identifier les équipements électriques non adaptés à une zone résidentielle.

Ce projecteur est un produit laser de classe 1, conforme à la norme internationale CEI/EN60825-1:2014 pour les lasers. Suivez ces consignes de sécurité lorsque vous utilisez le projecteur.

## **Avertissement**

- N'ouvrez pas le boîtier du projecteur. Le projecteur contient un laser haute puissance.
- Un rayonnement optique potentiellement dangereux est émis par ce produit. Ne fixez pas la source lumineuse en cours de fonctionnement. Vous pourriez subir des dommages oculaires.

## **Attention**

Ne démontez pas le projecteur lorsque vous le jetez. Mettez l'appareil au rebut en fonction des lois ou réglementations locales ou nationales.



- Le projecteur utilise un laser comme source de lumière. Le laser présente les propriétés suivantes.
- En fonction de l'environnement, la luminosité de la source lumineuse peut décliner. La luminosité décline significativement lorsque la température devient trop élevée.
- La luminosité de la source lumineuse décline au fil du temps et de son utilisation. Vous pouvez modifier la relation entre temps d'emploi et baisse de luminosité dans les paramètres.

### » Liens connexes

- "Étiquettes d'avertissement laser" [p.100](#)

## Étiquettes d'avertissement laser

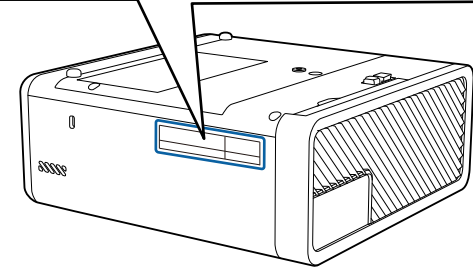
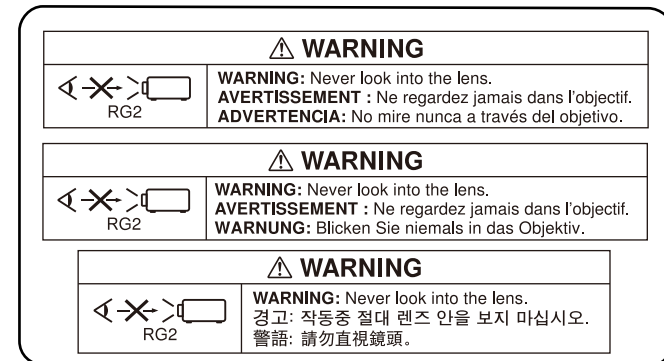
Des étiquettes d'avertissement laser sont collées sur le projecteur.

### Intérieur



### Côté

Comme avec toute source de lumière vive, ne regardez pas fixement le faisceau, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



Cette section décrit brièvement les termes difficiles qui ne sont pas expliqués dans le texte de ce guide. Pour de plus amples renseignements, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

Rapport L/H	Rapport entre la largeur de l'image et sa hauteur. Les écrans avec un rapport horizontal/vertical 16:9, comme les écrans HDTV, sont des écrans larges. Les écrans SDTV et les écrans d'ordinateur généraux ont un rapport L/H 4:3.
Contraste	La luminosité relative des zones claires et des zones sombres d'une image peut être augmentée ou diminuée pour faire ressortir ou au contraire adoucir du texte ou des images. Le réglage de cette propriété d'une image est appelé ajustement du contraste.
HDCP	HDCP est l'abréviation de High-bandwidth Digital Content Protection. Cette technologie est utilisée pour éviter les copies illégales et protéger les droits d'auteur en chiffrant les signaux numériques envoyés sur les ports DVI et HDMI. Étant donné que le port HDMI de ce projecteur prend en charge le protocole HDCP, la projection d'images numériques protégées par la technologie HDCP est possible. Toutefois, le projecteur risque de ne pas être en mesure de projeter des images protégées avec des versions mises à jour ou révisées du chiffrement HDCP.
HDMI™	Abréviation de High Definition Multimedia Interface. La norme HDMI™ est destinée aux appareils électroniques numériques grand public et aux ordinateurs. Il s'agit de la norme de transmission numérique d'images HD et de signaux audio multicanaux. L'absence de compression du signal numérique permet de transférer l'image avec une qualité maximale. Cette norme fournit également une fonction de chiffrement du signal numérique.

HDTV	Abréviation de High-Definition Television, télévision haute définition. Cette abréviation fait référence aux systèmes à haute définition qui satisfont les critères suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Résolution verticale de 720p ou 1080i, ou supérieure (p = Progressif, i = Entrelacé)</li> <li>• Rapport L/H de l'écran 16:9</li> </ul>
Entrelacé	Transmet les informations nécessaires à la création d'un écran en envoyant chaque autre ligne, en commençant par le haut de l'image et en parcourant vers le bas. Les images sont susceptibles de clignoter car un cadre s'affiche sur chaque autre ligne.
Appariement	Enregistrez les périphériques avant la connexion aux périphériques Bluetooth pour garantir la communication mutuelle.
Progressif	Projette des informations afin de créer un écran à la fois, en affichant l'image d'un cadre. Même si le nombre de lignes est identique, le papillotement des images diminue car la quantité d'informations a doublé par rapport à un système entrelacé.
Taux rafraîchi.	Les points lumineux des écrans ne conservent une même luminosité et une même leur couleur que pendant un temps très court. Pour qu'une image persiste à l'écran, celle-ci doit être balayée de nombreuses fois par seconde, pour « rafraîchir » les points lumineux de l'écran. Le nombre d'opérations de rafraîchissement par seconde est appelé cadence (ou fréquence ou taux) de rafraîchissement et s'exprime en hertz (Hz).
SDTV	Abréviation de Standard Definition Television, télévision à définition standard. Cette abréviation fait référence aux systèmes de télévision qui ne satisfont pas aux critères de la télévision haute définition HDTV.
VGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 640 × 480 points (horizontal x vertical).
WXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1280 × 800 points (horizontal x vertical).

Consultez ces sections pour des avis importants à propos de votre projecteur.

► **Liens connexes**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.102](#)
- "Restrictions d'emploi" [p.102](#)
- "Marques commerciales" [p.102](#)
- "Avis de droit d'auteur" [p.103](#)
- "Droits d'auteur" [p.103](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
 Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
 Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
 Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam  
 Zuidoost  
 The Netherlands  
 Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

## Restrictions d'emploi

En cas d'utilisation de ce produit pour des applications exigeant une grande fiabilité/sécurité, telles qu'appareils employés en transport aérien, ferroviaire, maritime, automobile, etc, appareils de prévention des catastrophes, divers appareils de sécurité, etc., ou appareils de fonction/précision, vous devrez, avant d'utiliser ce produit, considérer l'incorporation à votre système de dispositifs de sécurité positive et de moyens redondants assurant la sécurité et


la fiabilité de l'ensemble du système. Étant donné que ce produit n'est pas destiné aux applications exigeant une fiabilité/sécurité extrême, telles que matériel aérospace, matériel de communications principal, matériel de commande nucléaire ou matériel de soins médicaux directs, etc., vous devrez, après totale évaluation, décider si ce produit convient.

## Marques commerciales

EPSON est une marque déposée, EXCEED YOUR VISION, ELPLP et leurs logos sont des marques déposées ou des marques commerciales de Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS, OS X et macOS sont des marques commerciales d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint et le logo Windows sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

HDMI, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc. 

La marque et le logo Bluetooth® sont des marques commerciales déposées de Bluetooth SIG, Inc., et Seiko Epson Corporation utilise ces marques sous licence. Les autres marques commerciales et noms commerciaux appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.

Qualcomm aptX is a product of Qualcomm Technologies, Inc. and/or its subsidiaries.

Qualcomm is a trademark of Qualcomm Incorporated, registered in the United States and other countries. aptX is a trademark of Qualcomm

Technologies International, Ltd., registered in the United States and other countries.

©2000-2012 Stonestreet One, LLC All Rights Reserved.

Adobe et Adobe Reader sont des marques déposées ou des marques commerciales de Adobe Systems Incorporated aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Wi-Fi™ est une marque déposée de Wi-Fi Alliance.

Netflix est une marque déposée de Netflix, Inc. **NETFLIX**

Google, Android TV™, Chromecast, Google Assistant, YouTube et Google Play sont des marques déposées de Google LLC.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'identification uniquement et peuvent être des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs. Epson décline tout droit quant à ces produits.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

---

## Droits d'auteur

Ces informations sont sujettes à des modifications sans préavis.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.

2019.8 413868600FR

---

## Avis de droit d'auteur

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion d'une partie de ce document par un procédé électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité en matière de brevets n'est acceptée en ce qui concerne l'utilisation de ces informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans ce document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales ne seront pas responsables envers l'acheteur de ce produit ou des tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne sera pas responsable des dommages ou problèmes résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces consommables qui ne sont pas désignés par Seiko Epson Corporation comme produits originaux Epson ou approuvés Epson.