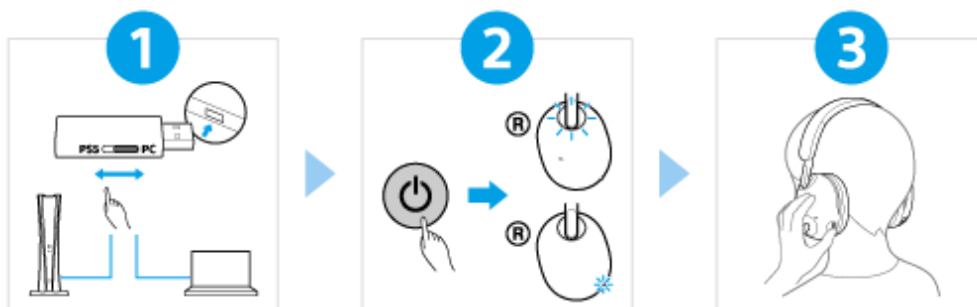


Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7



Model: YY2959/YY2960

Aan de slag



1

De USB-zendontvanger correct aansluiten




Zet de schuifschakelaar van de USB-zendontvanger op de juiste positie voor het aangesloten apparaat en steek de USB-zendontvanger vervolgens in de USB-poort.
Indien aangesloten op een computer: de schuifschakelaar op "PC" zetten
Indien aangesloten op een PS5™: de schuifschakelaar op "PS5" zetten

2

De headset inschakelen



Houd de  -knop (voeding) ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt tot de indicator (wit) oplicht.
De headset wordt ingeschakeld.

3

De headset bedienen



Bedien de headset om te genieten van games en de spraakchatfunctie te gebruiken.

Aan de regelaar VOL (volume) –/+ draaien: het volume regelen

De boommicrofoon omhoog klappen: de microfoon uitschakelen

De boommicrofoon omlaag klappen: de microfoon inschakelen

Alle functies en verbeterde prestaties gebruiken



Werk de software van de headset en de computersoftware "INZONE Hub" bij naar de nieuwste versie.

Raadpleeg de volgende URL voor meer informatie over "INZONE Hub".

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Brandwonden of storingen door nat worden voorkomen

De headset is niet waterdicht.

Als u de headset oplaadt wanneer deze nat is door regen, zweet enz., kan dit leiden tot doorbranding of storingen.

Verwante informatie

[De headset opladen](#)

Aan de slag

[Wat u kunt doen met de gamingheadset](#)

Bijgeleverde accessoires

[De inhoud van de verpakking controleren](#)

Onderdelen en bedieningselementen

[Positie en functie van onderdelen](#)

[Over de indicator](#)

[De headset opzetten](#)

Voeding/opladen

[De headset opladen](#)

[Beschikbare werkingstijd](#)

[Het resterende batterijniveau controleren](#)

[De headset inschakelen](#)

[De headset uitschakelen](#)

Gebruik door verbinding te maken met een gameconsole

[De headset aansluiten op een computer of PlayStation®5](#)

[Wat u kunt doen bij verbinding met een gameconsole](#)

[Wat u met een PlayStation®5 kunt doen](#)

Gebruik door verbinding te maken met een Bluetooth-apparaat

[Hoe kunt u draadloos verbinding maken met Bluetooth-apparaten?](#)

Android-smartphone

[Koppelen en verbinden met een Android-smartphone](#)

[Verbinden met een gekoppelde Android-smartphone](#)

iPhone (iOS-apparaten)

[Koppelen en verbinden met een iPhone](#)

[Verbinden met een gekoppelde iPhone](#)

Andere Bluetooth-apparaten

[Koppelen en verbinden met een Bluetooth-apparaat](#)

[Verbinden met een gekoppeld Bluetooth-apparaat](#)

Telefoongesprekken voeren

[Een gesprek aannemen](#)

[Een gesprek voeren](#)

[Functies voor een telefoonoproep](#)

[De Bluetooth-verbinding verbreken \(na gebruik\)](#)

Muziek beluisteren

[Luisteren naar muziek op een apparaat via een Bluetooth-verbinding](#)

[Het audioapparaat bedienen \(Bluetooth-verbinding\)](#)

[De Bluetooth-verbinding verbreken \(na gebruik\)](#)

Geluidskwaliteitmodus

[Over de geluidskwaliteitmodus](#)

[Ondersteunde codecs](#)

De headset customizen

"INZONE Hub" gebruiken

[Wat u met "INZONE Hub" kunt doen](#)

["INZONE Hub" installeren](#)

[De software up-to-date houden \(voor een comfortabel gebruik van de headset\)](#)

De functie voor omgevingsgeluidcontrole gebruiken (alleen INZONE H9)

Geluidsonderdrukkingsfunctie (alleen INZONE H9)

[Wat is geluidsonderdrukking? \(alleen INZONE H9\)](#)

[De geluidsonderdrukkingsfunctie gebruiken \(alleen INZONE H9\)](#)

Naar omgevingsgeluiden luisteren (alleen INZONE H9)

[Naar omgevingsgeluiden luisteren tijdens het gamen \(omgevingsgeluidmodus\) \(alleen INZONE H9\)](#)

Belangrijke informatie

[Voorzorgsmaatregelen](#)

[Brandwonden of storingen door nat worden voorkomen](#)

[Licenties](#)

[Handelsmerken](#)

[Websites voor klantenondersteuning](#)

Problemen oplossen

[Wat kan ik doen om een probleem op te lossen?](#)

Voeding/opladen

[Het is niet mogelijk de headset in te schakelen.](#)

[Het opladen lukt niet.](#)

[De oplaadtijd is te lang.](#)

[De beschikbare bedieningstijd is kort \(de batterij is snel leeg\).](#)

Geluid

[Geen geluid, laag geluidsniveau](#)

[Het geluid hapert vaak.](#)

[U kunt de andere persoon niet horen tijdens een telefoongesprek / de stem van bellers is erg stil of uw stem bereikt de andere persoon niet tijdens een gesprek / de andere persoon hoort uw stem erg stil.](#)

[De kwaliteit van het geluid van het apparaat dat verbonden is via Bluetooth is laag.](#)

[Het geluidsonderdrukkingseffect is onvoldoende. \(alleen INZONE H9\)](#)

[De klank van de audio verandert wanneer de geluidsonderdrukingsfunctie ingeschakeld is. \(alleen INZONE H9\)](#)

Verbinding

[Het koppelen lukt niet.](#)

[Kan geen verbinding maken via Bluetooth.](#)

[De headset werkt niet goed.](#)

De headset resetten of initialiseren

[De headset resetten](#)

[De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

Specificaties

[Technische gegevens](#)

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

Wat u kunt doen met de gamingheadset

Een game spelen en tegelijk chatten

U kunt de spraakchatfunctie gebruiken en tegelijk een game spelen door verbinding te maken met een computer of PS5™ via een draadloze 2,4GHz-verbinding met de USB-zendontvanger.

Chatten en bellen via een smartphone

U kunt de spraakchatfunctie gebruiken en handsfree bellen terwijl u een game speelt door verbinding te maken met een computer of PS5 via een draadloze 2,4GHz-verbinding met de USB-zendontvanger en tegelijk via BLUETOOTH® verbinding te maken met een smartphone.

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

De inhoud van de verpakking controleren

Controleer na het openen van de verpakking of alle items op de lijst bijgeleverd zijn. Als er items ontbreken, neemt u contact op met uw leverancier.

Cijfers tussen () wijzen op het aantal stuks van het item.

INZONE H9:

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset (1)

INZONE H7:

Draadloze gaming-headset (1)

INZONE H9/INZONE H7:

USB Type-C®-kabel (USB-A naar USB-C®) (ong. 150 cm) (1)

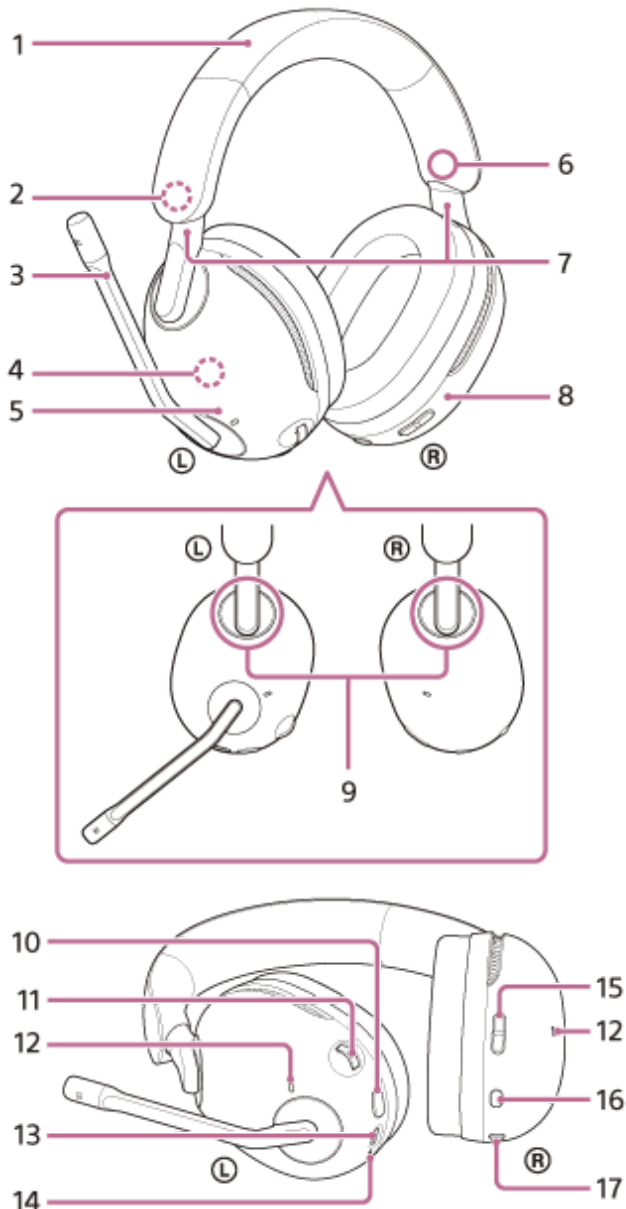


USB-zend/ontvanger (YY2965) (1)




Positie en functie van onderdelen

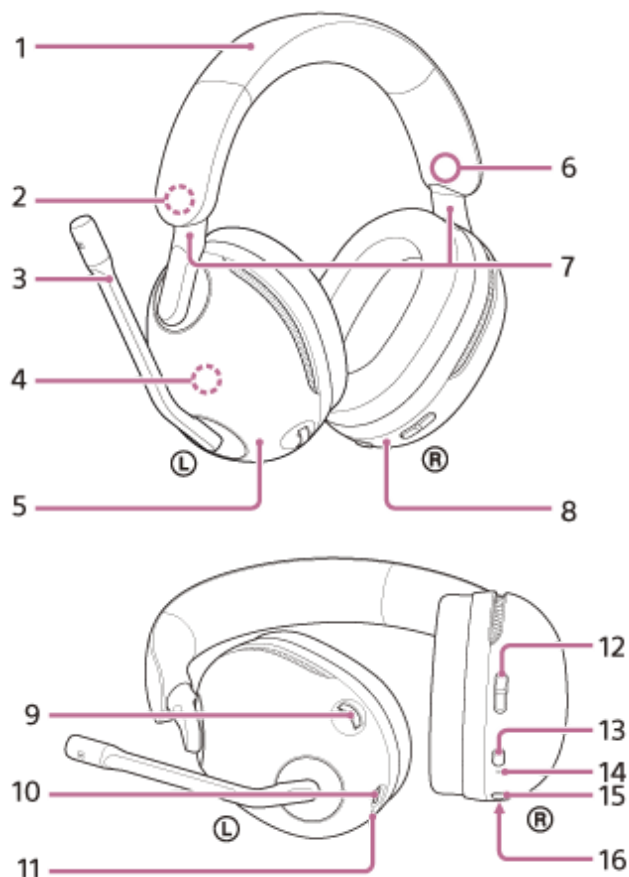
INZONE H9:









1. Hoofdband
2. Ⓞ -markering (links)
3. Boommicrofoon
Het linker oorstuk is voorzien van een boommicrofoon.
4. Ingebouwde antenne
Er is een Bluetooth-antenne ingebouwd in de headset.
5. Linker oorstuk
6. Ⓡ -markering (rechts)

7. Schuifstukken (links, rechts)
Verschuif dit om de lengte van de hoofdband aan te passen.
8. Rechter oorstuk
9. Ringindicators (links, rechts) (blauw of wit)
10. NC/AMB-knop (geluidsonderdrukking/omgevingsgeluidmodus)
11. Regelaar VOL (volume) –/+
Er is een voelstip aangebracht op de +-zijde.
12. Microfoons met geluidsonderdrukkingsfunctie (links, rechts)
Registreren het geruis wanneer u de geluidsonderdrukkingsfunctie gebruikt.
13. USB Type-C-poort
Sluit de headset met behulp van de bijgeleverde USB Type-C-kabel aan op een computer of met een in de handel verkrijgbare USB-netspanningsadapter op een stopcontact om de headset op te laden.
14. Oplaadindicator (oranje)
Brandt of knippert oranje om de status van de oplaadbare batterij en het opladen aan te geven.
15. GAME/CHAT-knop (game/chat-balans)
Hiermee kunt u de volumebalans tussen het gamegeluid en de spraakchat regelen.
16.  -knop (Bluetooth)
17.  (voeding)-knop

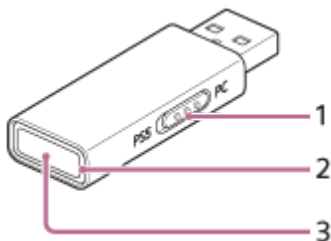
INZONE H7:



1. Hoofdband

2.  -markering (links)
3. Boommicrofoon
Het linker oorstuk is voorzien van een boommicrofoon.
4. Ingebouwde antenne
Er is een Bluetooth-antenne ingebouwd in de headset.
5. Linker oorstuk
6.  -markering (rechts)
7. Schuifstukken (links, rechts)
Verschuif dit om de lengte van de hoofdband aan te passen.
8. Rechter oorstuk
9. Regelaar VOL (volume) –/+
Er is een voetstip aangebracht op de +-zijde.
10. USB Type-C-poort
Sluit de headset met behulp van de bijgeleverde USB Type-C-kabel aan op een computer of met een in de handel verkrijgbare USB-netspanningsadapter op een stopcontact om de headset op te laden.
11. Oplaadindicator (oranje)
Brandt of knippert oranje om de status van de oplaadbare batterij en het opladen aan te geven.
12. GAME/CHAT-knop (game/chat-balans)
Hiermee kunt u de volumebalans tussen het gamegeluid en de spraakchat regelen.
13.  -knop (Bluetooth)
14.  -indicator (Bluetooth) (blauw)
Brandt of knippert blauw om de status van de Bluetooth-verbinding aan te geven.
15.  (voeding)-knop
16.  -indicator (voeding) (wit)
Brandt of knippert wit om de voedingsstatus en de status van de verbinding tussen de headset en de USB-zendontvanger aan te geven.

USB-zendontvanger:



1. Schuifschakelaar
Hiermee kunt u instellen of de headset aangesloten wordt op een computer of een PS5™.
2. Verbindingsindicator (wit)
3. Verbindingsknop

Verwant onderwerp

- [Over de indicator](#)
- [Het resterende batterijniveau controleren](#)

5-038-203-21(1) Copyright 2022 Sony Corporation

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

Over de indicator





Aan de hand van de indicator kunt u verschillende statussen van de headset controleren.

● : licht blauw op / ○ : licht wit op / ● : licht oranje op / -: dooft

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset (INZONE H9)

Voedingsstatus












Wordt aangegeven door de linker en rechter ringindicators.





- Wanneer de headset ingeschakeld wordt
 - Wanneer de Bluetooth-modus ingeschakeld is
 -- (licht gedurende ongeveer 5 seconden blauw op)
 - Wanneer de Bluetooth-modus uitgeschakeld is
 -- (licht gedurende ongeveer 5 seconden wit op)
- Wanneer de headset uitgeschakeld wordt
 - Wanneer de Bluetooth-modus ingeschakeld is
 - - - - (licht gedurende ongeveer 2 seconden blauw op)
 - Wanneer de Bluetooth-modus uitgeschakeld is
 - - - - (licht gedurende ongeveer 2 seconden wit op)
- Initialisatie voltooid
○ - ○ - ○ - ○ - (knippert 4 keer wit)

Status van de draadloze 2,4GHz-verbinding en van de Bluetooth-verbinding

Wordt aangegeven door de linker en rechter ringindicators.

Toont de status van de draadloze 2,4GHz-verbinding in het wit en van de Bluetooth-verbinding in het blauw.

- De draadloze 2,4GHz-verbinding is niet gemaakt (wanneer de Bluetooth-modus uitgeschakeld is)
○ - - ○ - - ○ - - ○ - - (knippert herhaaldelijk wit)
- Het proces van de draadloze 2,4GHz-verbinding is voltooid
 (licht gedurende ongeveer 2 seconden wit op)
- De draadloze 2,4GHz-verbinding is gemaakt (wanneer de Bluetooth-modus uitgeschakeld is)
 - - - - -  - (knippert gedurende ongeveer 30 seconden herhaaldelijk traag wit)
- Bij het uitschakelen van de Bluetooth-modus
 - - - - (licht gedurende ongeveer 2 seconden blauw op)
- Bluetooth-koppelingsmodus
 -  -  -  (knippert tot 5 minuten lang herhaaldelijk twee keer blauw)
- De Bluetooth-verbinding is niet gemaakt (wanneer de Bluetooth-modus ingeschakeld is)
 - -  - -  - - (knippert herhaaldelijk blauw)

- Het Bluetooth-verbindingproces is voltooid
 (licht gedurende ongeveer 2 seconden blauw op)
- De Bluetooth-verbinding is gemaakt (wanneer de draadloze 2,4GHz-verbinding niet gemaakt is)
 - (knippert gedurende ongeveer 30 seconden herhaaldelijk traag blauw)
- Binnenkomend gesprek
 - (knippert herhaaldelijk snel blauw)
- Zowel de draadloze 2,4GHz-verbinding als de Bluetooth-verbinding is gemaakt
 - (knippert gedurende ongeveer 30 seconden afwisselend herhaaldelijk traag wit en blauw)

Status van de software-update

Wordt aangegeven door de linker en rechter ringindicatoren.

- Software wordt bijgewerkt
 - (knippert herhaaldelijk traag wit)

Status van de oplaadbare batterij en het opladen



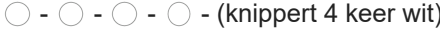

Wordt aangegeven door de oplaadindicator.

- Wanneer de batterij van de headset bijna leeg is (de headset moet opgeladen worden)
 - (knippert gedurende ongeveer 15 seconden herhaaldelijk traag oranje)
- Wanneer de batterij al volledig opgeladen is wanneer u de headset begint op te laden
 - (licht gedurende ongeveer 1 minuut oranje op en dooft vervolgens)
- Tijdens het opladen van de headset
 (licht oranje op)
- Wanneer de batterij volledig opgeladen wordt en het opladen voltooid is
 - - - - (dooft)
- Abnormale temperatuur van de batterij van de headset
 (knippert herhaaldelijk twee keer oranje)
- Wanneer er zich een fout voordoet terwijl de headset opgeladen wordt en de headset niet meer wordt opgeladen
 (knippert herhaaldelijk traag oranje)

Draadloze gaming-headset (INZONE H7)

Verbindingsstatus en status van de draadloze 2,4GHz-verbinding

Wordt aangegeven door de  -indicator (voeding).

- Wanneer de headset ingeschakeld wordt
 - (licht gedurende ongeveer 2 seconden wit op)
- Wanneer de headset uitgeschakeld wordt
 - (licht gedurende ongeveer 2 seconden wit op)
- Initialisatie voltooid
 - (knippert 4 keer wit)
- De draadloze 2,4GHz-verbinding is niet gemaakt
 (knippert herhaaldelijk traag wit met een interval van ongeveer 1 seconde)
- Het proces van de draadloze 2,4GHz-verbinding is voltooid

○ - ○ - ○ - ○ - ○ - ○ - ○ - ○ - ○ - (knippert gedurende ongeveer 5 seconden herhaaldelijk snel wit)


- De draadloze 2,4GHz-verbinding is gemaakt

○ - - - - - ○ - (knippert gedurende ongeveer 30 seconden lang herhaaldelijk wit met een interval van 5 seconden)


Bluetooth-verbindingstatus

Wordt aangegeven door de  -indicator (Bluetooth).



- Bij het inschakelen van de Bluetooth-modus

 - - - - (licht gedurende ongeveer 2 seconden blauw op)


- Bij het uitschakelen van de Bluetooth-modus

 - - - - (licht gedurende ongeveer 2 seconden blauw op)























- Bluetooth-koppelingsmodus

 -  - - - -  -  - - - -  -  (knippert tot 5 minuten lang herhaaldelijk twee keer blauw)

- Wanneer de Bluetooth-verbinding niet gemaakt is

 - - - -  - - - - (knippert herhaaldelijk blauw met een interval van ongeveer 1 seconde)

- Het Bluetooth-verbindingsproces is voltooid

 -  -  -  -  -  -  -  -  -  -  -  -  -  -  -  -  -  -  -  -  -  - -

Status van de draadloze 2,4GHz-verbinding en van de software-update

Wordt aangegeven door de verbindingsindicator.

- Koppelingsmodus van de draadloze 2,4GHz-verbinding
○ - ○ - - - - ○ - ○ - - - - ○ - ○ - - - - (knippert tot 5 minuten lang herhaaldelijk twee keer wit)
- De draadloze 2,4GHz-verbinding is niet gemaakt
○ - - - - - ○ - - - - - ○ - - - - - (knippert herhaaldelijk wit gedurende ongeveer 30 seconden met een interval van 1 seconde)
- De draadloze 2,4GHz-verbinding is gemaakt
 (licht wit op)
- Software wordt bijgewerkt
 - - - - - (knippert herhaaldelijk traag wit)

Hint

- U kunt de weergavetijd van de indicator(s) van de status van de draadloze 2,4GHz-verbinding en de Bluetooth-verbinding wijzigen met "INZONE Hub".

Verwant onderwerp

- [Het resterende batterijniveau controleren](#)
- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

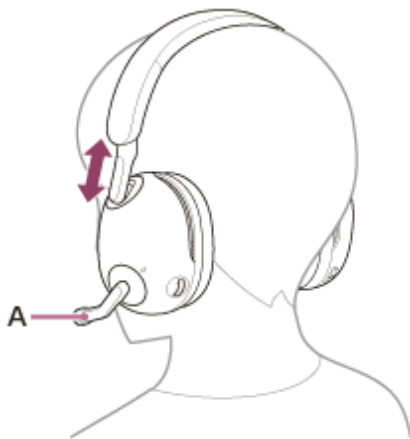
De headset opzetten

1 Plaats de headset in uw oren.

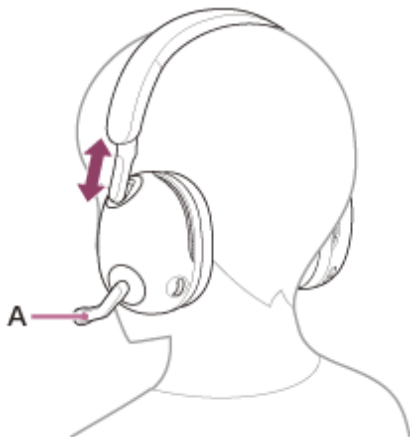
Verschuif het schuifstuk om de lengte van de hoofdband aan te passen.

Plaats de headset op uw hoofd met de **Ⓛ** -markering (links) op uw linkeroor en de **Ⓡ** -markering (rechts) op uw rechteroor. Er is een boommicrofoon aangebracht op het oorstuk dat gemarkeerd is met **Ⓛ** (links).

INZONE H9:



INZONE H7:



A: boommicrofoon

2 Wijzig de positie van de boommicrofoon zodat deze zich ter hoogte van uw mond bevindt.

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

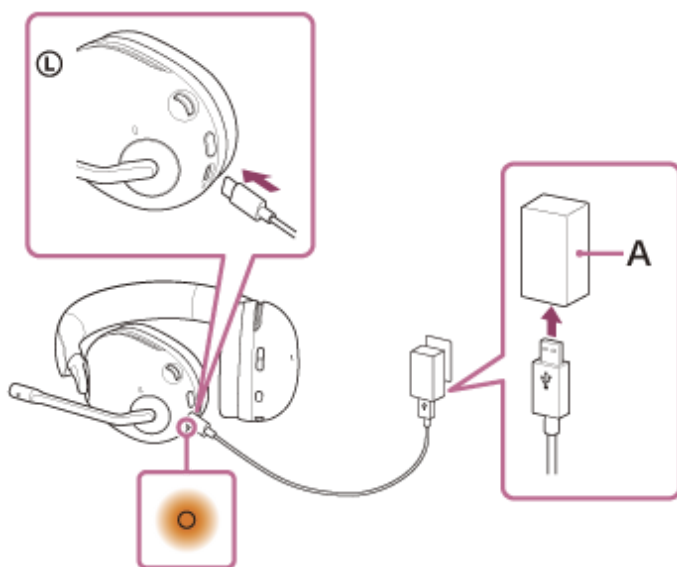
De headset opladen

U kunt de headset gebruiken door deze met behulp van een USB-netspanningsadapter aan te sluiten op een stopcontact of met de ingebouwde oplaadbare lithium-ionbatterij. Gebruik de bijgeleverde USB Type-C-kabel om op te laden.

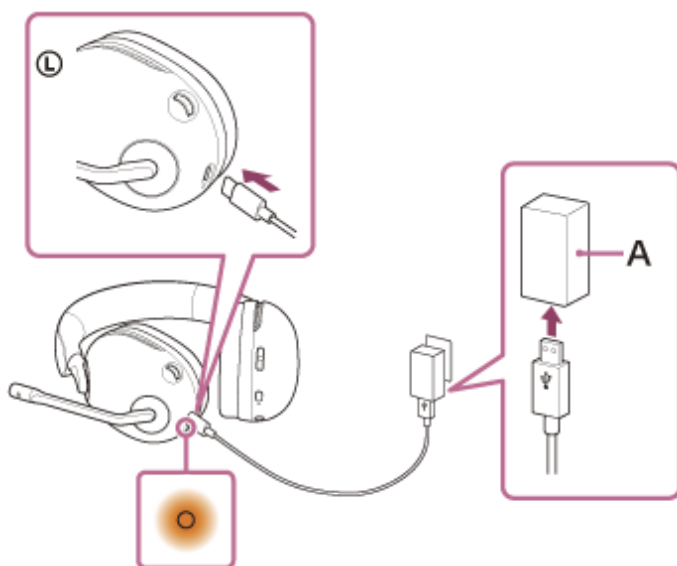
1 Sluit de headset aan op een stopcontact.

Gebruik de bijgeleverde USB Type-C-kabel en een in de handel verkrijgbare USB-netspanningsadapter.

INZONE H9:



INZONE H7:



A: USB-netspanningsadapter

De oplaadindicator (oranje) van de headset licht op.

Het opladen is na ongeveer 3,5 uur (*) voltooid en de oplaadindicator dooft automatisch.

* Benodigde tijd om de lege batterij volledig op te laden. Dit kan verschillen afhankelijk van de gebruiksomstandigheden.

Koppel de USB Type-C-kabel los wanneer het opladen voltooid is.

Systeemvereisten voor het opladen van de batterij via USB

USB-netspanningsadapter

Een in de handel verkrijgbare USB-wisselstroomadapter die een uitgangsstroom van 0,5 A (500 mA) of meer kan leveren

Pc

Pc met een standaard-USB-poort

- We garanderen niet dat alle computers geschikt zijn.
- Wij kunnen niet garanderen dat op maat gemaakte of zelfbouwcomputers geschikt zijn.

Aanbevolen versie van het besturingssysteem van de pc

Windows®: Windows 10 of recenter

Mac: macOS 11 of recenter

PS5™

Hint

- De headset kan ook worden opgeladen door deze met behulp van de bijgeleverde USB Type-C-kabel aan te sluiten op een ingeschakelde computer.
- Wanneer u de headset met behulp van een USB-netspanningsadapter aangesloten hebt op een stopcontact of via een poort die compatibel is met opladen via USB aangesloten hebt op een computer, kunt u de headset opladen terwijl u deze gebruikt.

Opmerking

- Mogelijk lukt het opladen niet wanneer u een andere kabel dan de bijgeleverde USB Type-C-kabel gebruikt.
- Afhankelijk van het type USB-netspanningsadapter lukt het opladen mogelijk niet.
- De headset kan niet opgeladen worden als de stand-by- (slaap-) of sluimerstand geactiveerd wordt op de computer. Pas in dat geval de instellingen van de computer aan en begin opnieuw op te laden.
- Mogelijk lukt het niet om de headset op te laden wanneer de rustmodus geactiveerd is op de PS5. Als dit het geval is, wijzig dan de instellingen op de PS5 zodat de USB-poorten op de PS5 ook in de rustmodus gebruikt kunnen worden om op te laden.
- Als u de headset langere tijd niet gebruikt, kan het aantal gebruiksuren van de oplaadbare batterij afgenomen zijn. Het aantal gebruiksuren zal echter toenemen wanneer u de batterij verschillende keren op- en ontlad. Als u de headset langere tijd opbergt, raden we u aan om de batterij elke 6 maanden een keer op te laden om overontlading te vermijden.
- Als u de headset langere tijd niet gebruikt, duurt het opladen van de batterij mogelijk langer.
- Mocht de headset om de volgende redenen een probleem detecteren tijdens het opladen, dan knippert de oplaadindicator (oranje). In dat geval moet u de USB Type-C-kabel loskoppelen, weer aansluiten en de headset vervolgens nogmaals opladen binnen het oplaadtemperatuurbereik. Indien het probleem niet opgelost raakt, neemt u contact op met de dichtstbijzijnde Sony-handelaar.
 - De omgevingstemperatuur ligt buiten het oplaadtemperatuurbereik van 5 °C - 35 °C.
 - Er is een probleem met de oplaadbare batterij.
- Als u de headset lange tijd niet gebruikt, is het mogelijk dat de oplaadindicator (oranje) niet onmiddellijk oplicht wanneer de headset begint op te laden. Wacht even tot de indicator oplicht.
- Als het aantal gebruiksuren van de ingebouwde oplaadbare batterij aanzienlijk afneemt, moet u de batterij vervangen. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde Sony-verdeler.
- Vermijd blootstelling aan extreme temperatuurschommelingen, direct zonlicht, vocht, zand, stof en elektrische schokken. Laat de headset nooit achter in een geparkeerd voertuig.
- Wanneer u de headset oplaadt door deze op een computer aan te sluiten, gebruik dan alleen de bijgeleverde USB Type-C-kabel en zorg voor een rechtstreekse verbinding. Het opladen wordt niet goed voltooid als de headset verbonden is via een USB-hub.

Beschikbare werkingstijd

De beschikbare werkingstijden van de headset met een volledig opgeladen batterij zijn als volgt:

INZONE H9:

Status	Bluetooth-modus	Codec	Geluidsonderdrukkingsfunctie/omgevingsgeluidmodus	Beschikbare werkingstijd
Gamen en chatten	UIT	—	Geluidsonderdrukkingsfunctie: AAN	Max. 20 uur
Gamen en chatten	UIT	—	Omgevingsgeluidmodus: AAN	Max. 20 uur
Gamen en chatten	UIT	—	UIT	Max. 32 uur
Gamen en chatten (telefoongesprekken via Bluetooth-verbinding)	AAN	—	Geluidsonderdrukkingsfunctie: AAN	Max. 15 uur
Gamen en chatten (telefoongesprekken via Bluetooth-verbinding)	AAN	—	Omgevingsgeluidmodus: AAN	Max. 15 uur
Gamen en chatten (telefoongesprekken via Bluetooth-verbinding)	AAN	—	UIT	Max. 20 uur
Gamen en chatten (afspelen van muziek via Bluetooth-verbinding)	AAN	AAC	Geluidsonderdrukkingsfunctie: AAN	Max. 16 uur
Gamen en chatten (afspelen van muziek via Bluetooth-verbinding)	AAN	AAC	Omgevingsgeluidmodus: AAN	Max. 16 uur
Gamen en chatten (afspelen van muziek via Bluetooth-verbinding)	AAN	AAC	UIT	Max. 22 uur
Gamen en chatten (afspelen van muziek via Bluetooth-verbinding)	AAN	SBC	Geluidsonderdrukkingsfunctie: AAN	Max. 15 uur

Status	Bluetooth-modus	Codec	Geluidsonderdrukkingfunctie/omgevingsgeluidmodus	Beschikbare werkingstijd
Gamen en chatten (afspelen van muziek via Bluetooth-verbinding)	AAN	SBC	Omgevingsgeluidmodus: AAN	Max. 15 uur
Gamen en chatten (afspelen van muziek via Bluetooth-verbinding)	AAN	SBC	UIT	Max. 20 uur

- Na 10 minuten opladen kunt u de headset gedurende ongeveer 1 uur gebruiken.

INZONE H7:

Status	Bluetooth-modus	Codec	Beschikbare werkingstijd
Gamen en chatten	UIT	—	Max. 40 uur
Gamen en chatten (telefoongesprekken via Bluetooth-verbinding)	AAN	—	Max. 25 uur
Gamen en chatten (afspelen van muziek via Bluetooth-verbinding)	AAN	AAC	Max. 26 uur
Gamen en chatten (afspelen van muziek via Bluetooth-verbinding)	AAN	SBC	Max. 22 uur

- Na 10 minuten opladen kunt u de headset gedurende ongeveer 1 uur gebruiken.

Verwant onderwerp

- [Ondersteunde codecs](#)


Het resterende batterijniveau controleren

U kunt het resterende batterijniveau van de oplaadbare batterij controleren.

INZONE H9:

Als u de headset inschakelt en de batterij ervan nog voldoende opgeladen is, lichten de linker en rechter ringindicator (wit of blauw) gedurende ongeveer 5 seconden op.

INZONE H7:

Als u de headset inschakelt en de batterij ervan nog voldoende opgeladen is, licht de  -indicator (voeding) (wit) gedurende ongeveer 2 seconden op.

Wanneer het resterende batterijniveau van de headset 20% of minder is

U hoort een meldingsgeluid en de oplaadindicator (oranje) knippert gedurende ongeveer 15 seconden. Laad de headset zo snel mogelijk op.

Wanneer de batterij volledig leeg is, hoort u een meldingsgeluid en wordt de headset automatisch uitgeschakeld.

Wanneer u de headset gebruikt door deze aan te sluiten op een computer

Wanneer de headset aangesloten is op een computer, wordt het pictogram voor de resterende batterijlading in 4 niveaus weergegeven op het scherm van "INZONE Hub": "100%", "70%", "50%" en "20%".

Opmerking

- De resterende batterijlading wordt net na het updaten van de software of wanneer u de headset gedurende een lange tijd niet hebt gebruikt, mogelijk niet correct weergegeven. Laad en ontlad de batterij in dat geval meerdere keren om opnieuw de correcte resterende batterijlading weer te geven.

Verwant onderwerp

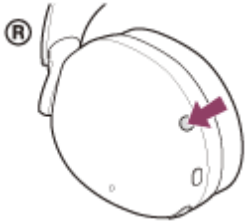
- [Over de indicator](#)

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

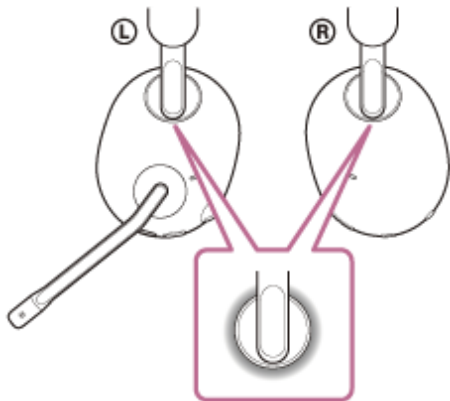
De headset inschakelen

- 1 Houd de  -knop (voeding) gedurende ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt.

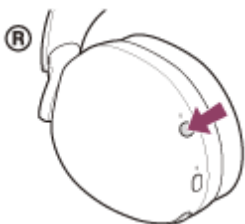
INZONE H9:




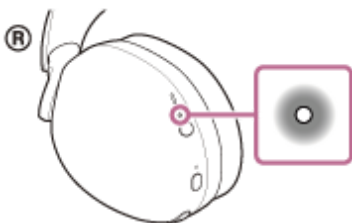
U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset ingeschakeld is.
De linker en rechter ringindicator (wit of blauw) lichten gedurende ongeveer 5 seconden op.



INZONE H7:



U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset ingeschakeld is.
De  -indicator (voeding) (wit) licht gedurende ongeveer 2 seconden op.



- De headset uitschakelen

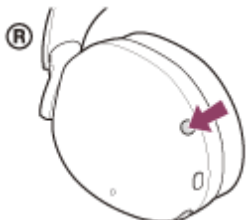
5-038-203-21(1) Copyright 2022 Sony Corporation

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

De headset uitschakelen

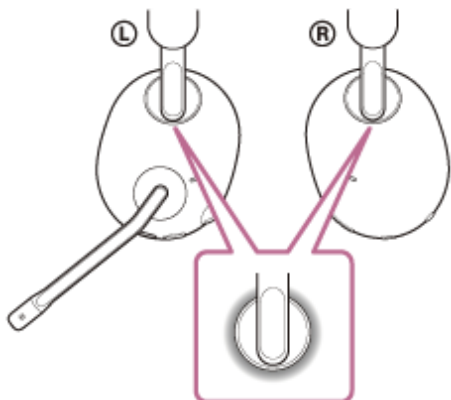
- 1 Houd de -knop (voeding) gedurende ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt.

INZONE H9:

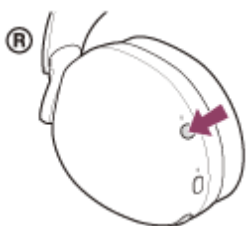


U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset uitgeschakeld wordt.

De linker en rechter ringindicator (wit of blauw) lichten gedurende ongeveer 2 seconden op en doven dan.

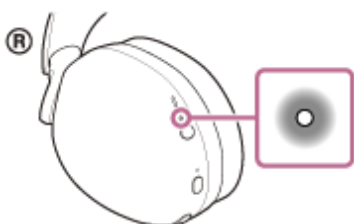


INZONE H7:



U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset uitgeschakeld wordt.

De -indicator (voeding) (wit) licht gedurende ongeveer 2 seconden op en dooft dan.



Opmerking

- Wanneer de volgende omstandigheden gedurende ongeveer 5 minuten aanhouden, wordt de headset standaard automatisch uitgeschakeld.
 - De draadloze 2,4GHz-verbinding en de Bluetooth-verbinding zijn verbroken.
 - De Bluetooth-koppelingsmodus is niet geactiveerd op de headset.
 - De headset wordt niet opgeladen.

U kunt deze instelling wijzigen met "INZONE Hub".

Verwant onderwerp

- [De headset inschakelen](#)

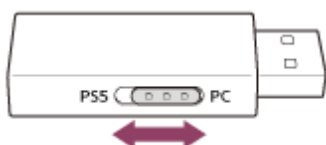
5-038-203-21(1) Copyright 2022 Sony Corporation

De headset aansluiten op een computer of PlayStation®5

Voordat u begint, controleert u de volgende punten:

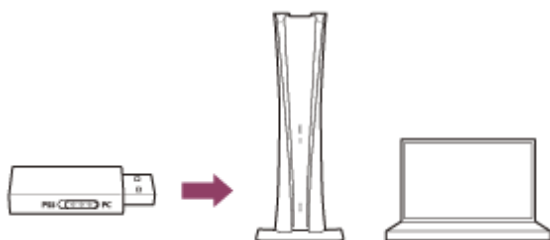
- De computer of PS5™ bevindt zich op een afstand van maximaal 1 m van de headset.
- de headset is voldoende opgeladen.
- U hebt de gebruiksaanwijzing van de computer of PS5 bij zich.

- 1** Zet de schuifschakelaar van de USB-zendontvanger op "PC" of "PS5" overeenkomstig het aangesloten apparaat.



- 2** Schakel de computer of PS5 in.

- 3** Sluit de USB-zendontvanger aan op een USB-poort van de computer of PS5.

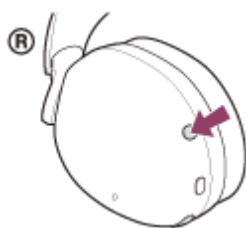


Hint

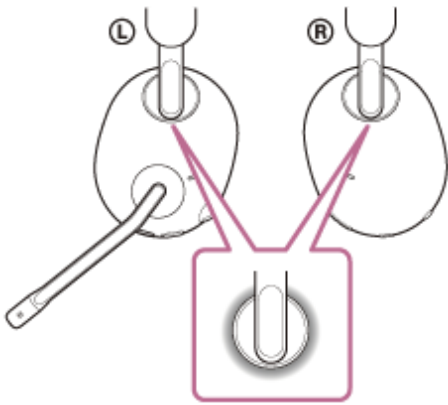
- Wanneer u de USB-zendontvanger aansluit op de PS5, moet u deze aansluiten op de USB-poort aan de voorkant van de PS5.

- 4** Houd de -knop (voeding) gedurende ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt om de headset in te schakelen.

INZONE H9:



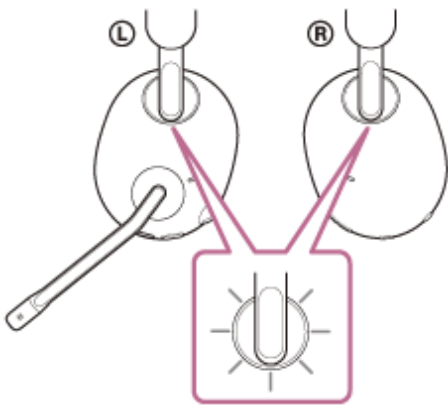
U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset ingeschakeld is.
De linker en rechter ringindicator (wit) lichten gedurende ongeveer 5 seconden op.



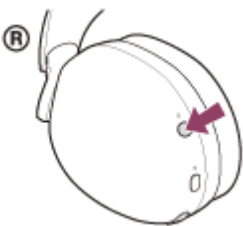
Wanneer u de headset inschakelt, maakt de headset automatisch verbinding met de USB-zendontvanger (draadloze 2,4GHz-verbinding).

Wanneer er verbinding is gemaakt, hoort u een meldingsgeluid dat aangeeft dat er verbinding is gemaakt.


Wanneer de Bluetooth-modus uitgeschakeld is en er geen draadloze 2,4GHz-verbinding tot stand is gebracht, knipperen de linker en rechter ringindicator (wit) snel. Wanneer er verbinding gemaakt is, beginnen deze traag te knipperen.

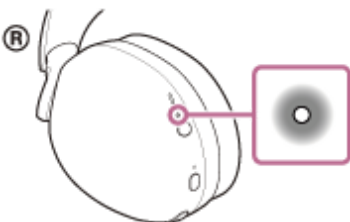


INZONE H7:




U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset ingeschakeld is.


De  -indicator (voeding) (wit) licht gedurende ongeveer 2 seconden op.

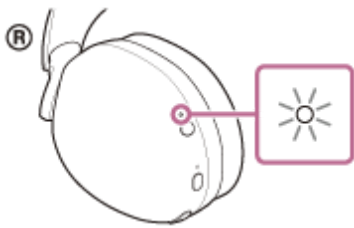


Wanneer u de headset inschakelt, maakt de headset automatisch verbinding met de USB-zendontvanger (draadloze 2,4GHz-verbinding).

Wanneer er verbinding is gemaakt, hoort u een meldingsgeluid dat aangeeft dat er verbinding is gemaakt.

Wanneer er geen draadloze 2,4GHz-verbinding tot stand is gebracht, knippert de  -indicator (voeding) (wit) traag.

Wanneer er verbinding gemaakt is, knippert de  -indicator (voeding) (wit) gedurende ongeveer 5 seconden snel en begint deze vervolgens traag te knipperen.



5 Wanneer de headset aangesloten is op een computer, selecteert u de headset als het audioapparaat.

- Audio-uitvoerapparaat voor bijvoorbeeld games: [INZONE H9 / INZONE H7 - GAME]
- Audio-invoer-/uitvoerapparaat voor bijvoorbeeld spraakchat: [INZONE H9 / INZONE H7 - CHAT]

Opmerking

- Als het apparaat de headsetmicrofoon niet herkent, controleer dan of de schuifschakelaar van de USB-zendontvanger op de juiste stand staat.
- Als het niet lukt om de headset via een draadloze 2,4Ghz-verbinding met een computer of PS5 te verbinden, houdt u de verbindingsknop op de USB-zendontvanger gedurende ongeveer 5 seconden of langer ingedrukt om ze te koppelen.
- Sluit de USB-zendontvanger rechtstreeks aan op de computer of PS5; gebruik hiervoor geen USB-hub.

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

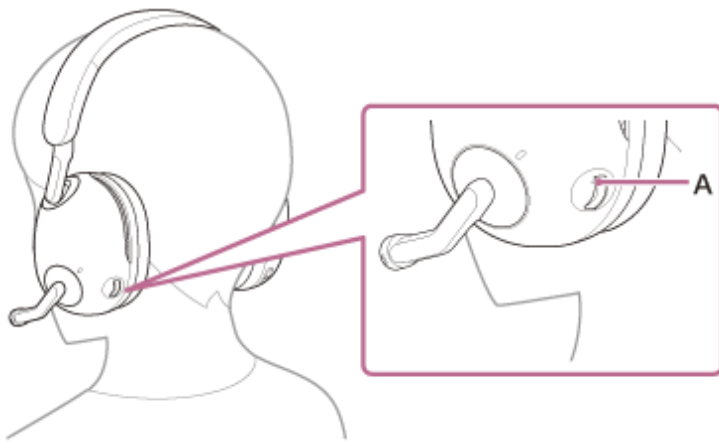
Wat u kunt doen bij verbinding met een gameconsole

Wanneer u de headset aansluit op een gameconsole (computer of PS5™), is het volgende mogelijk.

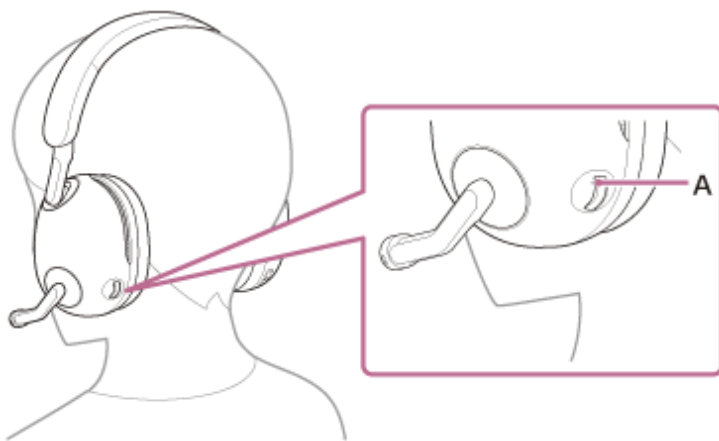
Het volume regelen

U kunt het volume naar wens aanpassen met de regelaar VOL (volume) –/+. Er is een voelstip aangebracht op de +-zijde.

INZONE H9:



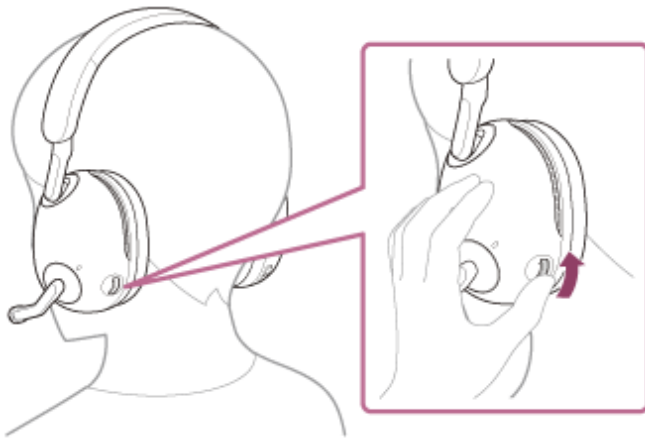
INZONE H7:



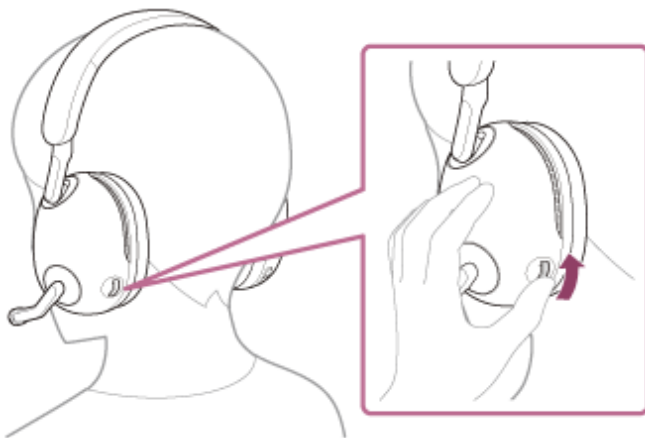
A: voelstip

- Het volume verhogen: draai de regelaar VOL (volume) –/+ naar de +-zijde.

INZONE H9:

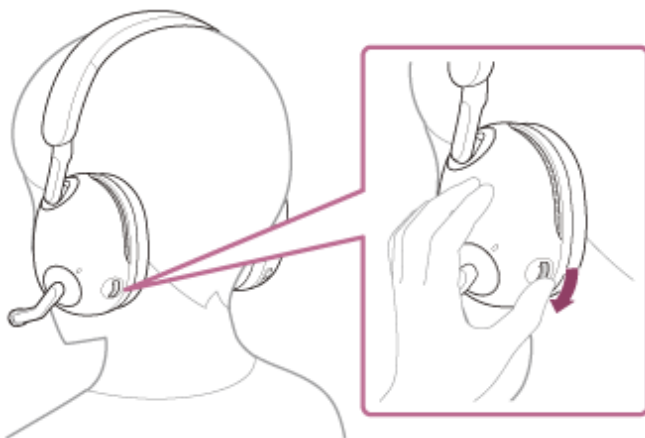


INZONE H7:

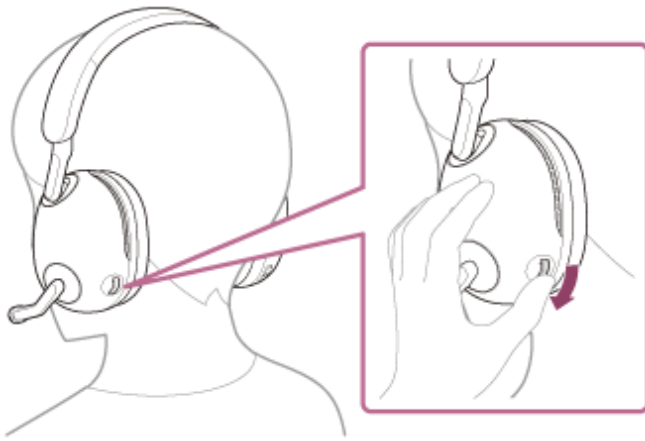


- Het volume verlagen: draai de regelaar VOL (volume) -/+ naar de --zijde.

INZONE H9:



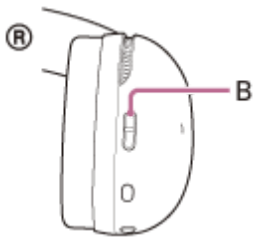
INZONE H7:



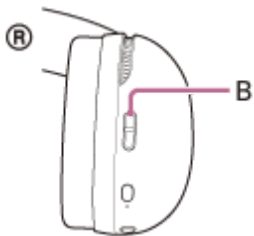
De volumebalans tussen het gamegeluid en de chat regelen (game/chat-balans)

U kunt de volumebalans tussen het gamegeluid en de spraakchat regelen met de GAME/CHAT-knop (game/chat-balans). Wanneer u op de GAME-knop drukt, is het geluid van de spraakchat stiller en is het gamegeluid beter hoorbaar. Wanneer u op de CHAT-knop drukt, is het gamegeluid stiller en is het geluid van de spraakchat beter hoorbaar.

INZONE H9:



INZONE H7:



B: GAME/CHAT-knop (game/chat-balans)

Opmerking

- Het is mogelijk dat sommige games de GAME/CHAT-knop (game/chat-balans) niet ondersteunen.
- De GAME/CHAT-knop (game/chat-balans) kan alleen gebruikt worden voor het regelen van de volumebalans van de gameconsole waarmee verbinding gemaakt is via de USB-zendontvanger. Het is niet mogelijk om de volumebalans te regelen voor een Bluetooth-apparaat.
- Wanneer u een game-app en chat-app op uw computer gebruikt, moet u de uitvoerbestemming van de game-app instellen op [INZONE H9 / INZONE H7 - GAME] en de uitvoerbestemming van de chat-app instellen op [INZONE H9 / INZONE H7 - CHAT] in de instellingen van de app.
Als de instellingen niet juist zijn, kunt u de volumebalans tussen het gamegeluid en de spraakchat niet correct regelen.
- Opgelet: wanneer u op de CHAT-knop drukt terwijl het audio-uitvoerapparaat van de computer ingesteld is op [INZONE H9 / INZONE H7 - CHAT], zal het volume van games enz. verhoogd worden.

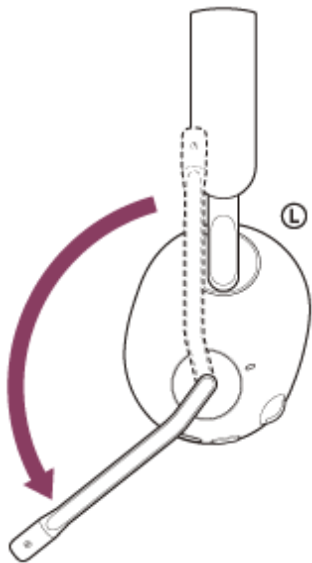
De microfoon in-/uitschakelen

Wanneer u de boommicrofoon omlaag klapt, wordt de microfoon ingeschakeld. Wanneer u de boommicrofoon omhoog klapt, wordt de microfoon uitgeschakeld.

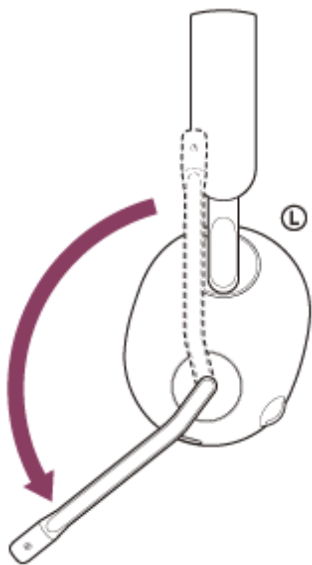
U hoort een klikgeluid wanneer de boommicrofoon in- of uitgeschakeld wordt.

- De microfoon inschakelen

INZONE H9:

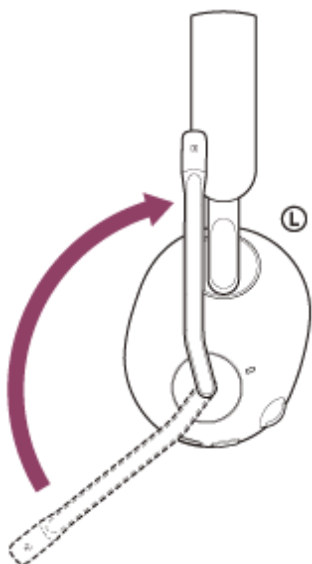


INZONE H7:

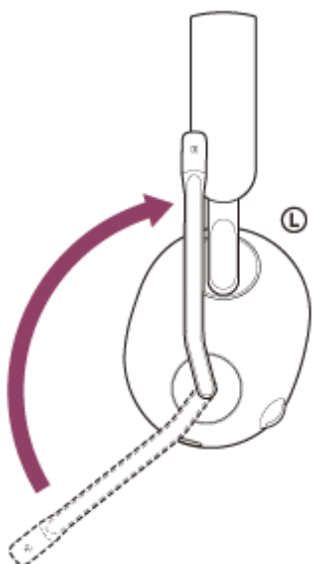


- De microfoon uitschakelen

INZONE H9:



INZONE H7:



Opmerking

- Wees voorzichtig dat de boommicrofoon uw ogen niet raakt wanneer u de headset opzet, afneemt of gebruikt.

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

Wat u met een PlayStation®5 kunt doen

Wanneer u een PS5™ via de USB-zendontvanger verbindt met de headset, kunt u het volgende doen.

- De volumebalans tussen het gamegeluid en de chat controleren
- De aan-uitstatus van de microfoon weergeven
- Het volume van de headset controleren
- Het resterende batterijniveau van de headset weergeven
- De verbindingstatus van de headset controleren

Opmerking

- Als u de bovenstaande functies niet kunt gebruiken, controleer dan of de schuifschakelaar van de USB-zendontvanger wel degelijk op PS5 staat.
- Wanneer de PS5 niet geüpdatet is, is het mogelijk dat de bovenstaande functies niet beschikbaar zijn. Installeer de recentste versie van de systeemsoftware op de PS5.

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

Hoe kunt u draadloos verbinding maken met Bluetooth-apparaten?

U kunt via de headset draadloos handsfree bellen, de spraakchatfunctie gebruiken enz. door gebruik te maken van de Bluetooth-functie van uw Bluetooth-apparaat.

U kunt deze gebruiken door via een draadloze 2,4GHz-verbinding met een computer of PS5™ verbinding te maken.

Koppelen

Om de Bluetooth-functie te gebruiken moeten beide verbindende apparaten vooraf geregistreerd worden. De handeling waarbij we een apparaat registreren, wordt "koppelen" genoemd.

Koppel de headset en het apparaat handmatig.

Verbinden met een gekoppeld apparaat

Wanneer een apparaat gekoppeld is, hoeft u het niet nogmaals te koppelen. Gebruik voor elk apparaat de correcte methode om verbinding te maken met apparaten die al gekoppeld zijn met de headset.

Koppelen en verbinden met een Android-smartphone

De handeling waarbij we een apparaat registreren dat u wilt verbinden, wordt "koppelen" genoemd. Om een apparaat voor het eerst met de headset te gebruiken, moet u het eerst koppelen.

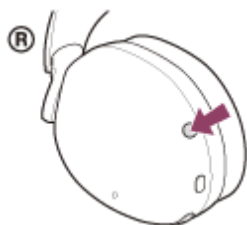
Voordat u begint, controleert u de volgende punten:

- de Android-smartphone bevindt zich op een afstand van maximaal 1 m van de headset.
- de headset is voldoende opgeladen.
- u hebt de gebruiksaanwijzing van de Android-smartphone bij zich.

1 Schakel de headset in en activeer vervolgens de Bluetooth-modus om de koppelingsmodus in te schakelen.

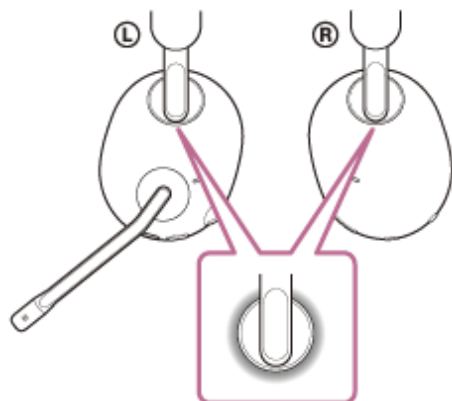
INZONE H9:

1. Houd de  -knop (voeding) gedurende ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt om de headset in te schakelen.




U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset ingeschakeld is.

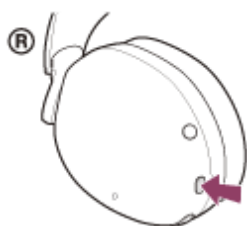
De linker en rechter ringindicator (wit of blauw) lichten gedurende ongeveer 5 seconden op.



Ga verder met stap **1** -2 wanneer de linker en rechter ringindicator wit oplichten.

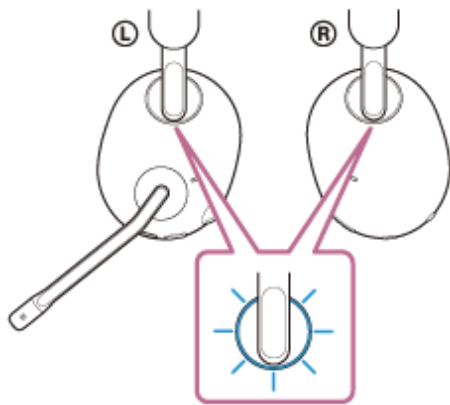
Ga verder met stap **2** wanneer de linker en rechter ringindicator blauw oplichten.

2. Houd de  -knop (Bluetooth) gedurende ongeveer 2 seconden ingedrukt om de Bluetooth-modus te activeren.



U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de Bluetooth-modus geactiveerd is.

De linker en rechter ringindicator (blauw) knipperen snel.




Wanneer u de headset voor het eerst na het aankopen of initialiseren ervan koppelt met een apparaat (als de headset geen koppelingsinformatie heeft), schakelt de headset automatisch over naar de koppelingsmodus.

Ga in dat geval verder met stap 2 .

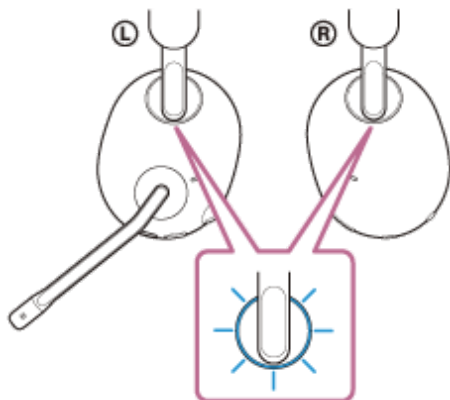
Wanneer u een tweede of volgend apparaat koppelt (de headset heeft al koppelingsinformatie voor andere apparaten), moet u de koppelingsmodus handmatig activeren.

Ga in dat geval verder met stap 1 -3.

3. Houd de  -knop (Bluetooth) gedurende ongeveer 5 seconden ingedrukt om de koppelingsmodus te activeren.

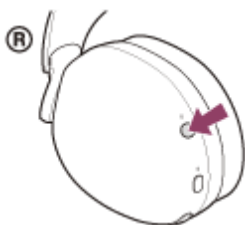
U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de koppelingsmodus geactiveerd is op de headset.

De linker en rechter ringindicator (blauw) knipperen herhaaldelijk twee keer na elkaar.




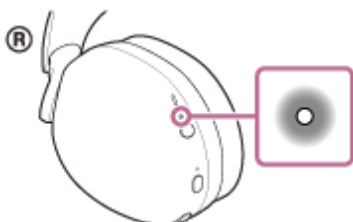
INZONE H7:


1. Houd de  -knop (voeding) gedurende ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt om de headset in te schakelen.




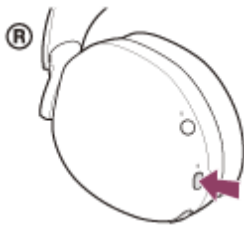
U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset ingeschakeld is.

De  -indicator (voeding) (wit) licht gedurende ongeveer 2 seconden op.




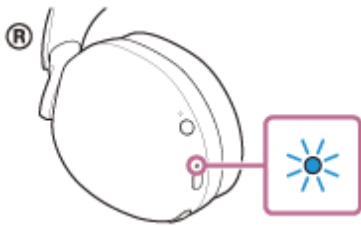
Ga verder met stap ① -2 wanneer de  -indicator (Bluetooth) dooft.
Ga verder met stap ② wanneer de  -indicator (Bluetooth) blauw oplicht.

2. Houd de  -knop (Bluetooth) gedurende ongeveer 2 seconden ingedrukt om de Bluetooth-modus te activeren.



U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de Bluetooth-modus geactiveerd is.

De  -indicator (Bluetooth) (blauw) licht gedurende ongeveer 2 seconden op en begint vervolgens traag te knipperen.



Wanneer u de headset voor het eerst na het aankopen of initialiseren ervan koppelt met een apparaat (als de headset geen koppelingsinformatie heeft), schakelt de headset automatisch over naar de koppelingsmodus.

Ga in dat geval verder met stap ② .

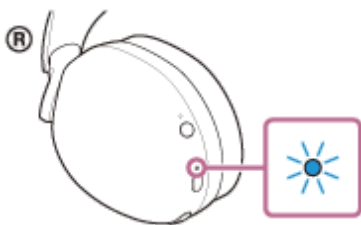
Wanneer u een tweede of volgend apparaat koppelt (de headset heeft al koppelingsinformatie voor andere apparaten), moet u de koppelingsmodus handmatig activeren.

Ga in dat geval verder met stap ① -3.

3. Houd de  -knop (Bluetooth) gedurende ongeveer 5 seconden ingedrukt om de koppelingsmodus te activeren.

U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de koppelingsmodus geactiveerd is op de headset.

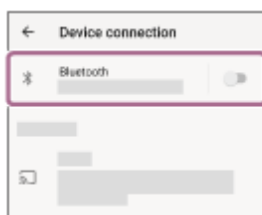
De  -indicator (Bluetooth) (blauw) knippert herhaaldelijk twee keer na elkaar.



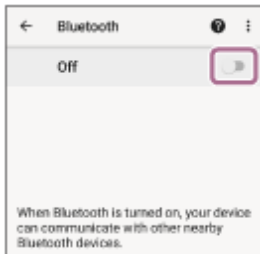
② Ontgrendel het scherm van de Android-smartphone als het vergrendeld is.

③ Zoek de headset op de Android-smartphone.

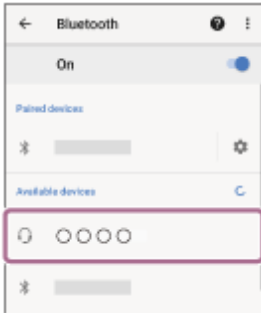
1. Selecteer [Settings] - [Device connection] - [Bluetooth].



2. Raak de schakelaar aan om de Bluetooth-functie in te schakelen.



4 Raak [INZONE H9 / INZONE H7] aan.

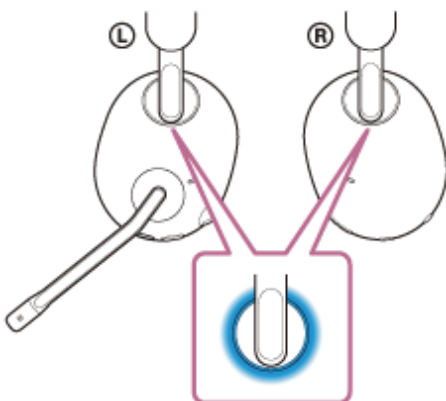


Als er een wachtwoord (*) ingevoerd moet worden, vult u "0000" in.
 De headset en smartphone worden met elkaar gekoppeld en verbonden.
 U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat er verbinding is gemaakt.

* Een wachtwoord wordt ook wel een "pascode", "pincode", "pinnummer" of "paswoord" genoemd.

INZONE H9:

De linker en rechter ringindicator (blauw) beginnen traag te knipperen.



INZONE H7:

De Bluetooth-indicator (blauw) knippert gedurende ongeveer 5 seconden snel en begint vervolgens traag te knipperen.



Als de apparaten niet verbonden zijn, raadpleegt u "[Verbinden met een gekoppelde Android-smartphone](#)".
 Als [INZONE H9 / INZONE H7] niet op het scherm van de Android-smartphone verschijnt, probeer dan opnieuw vanaf het begin van stap **3**.

Hint

- De bovenstaande handeling is een voorbeeld. Raadpleeg de bijgeleverde gebruiksaanwijzing van de Android-smartphone voor meer informatie.
- Om alle Bluetooth-koppelingsinformatie te wissen, raadpleegt u "[De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)".

Opmerking

- Als de koppeling niet binnen 5 minuten tot stand wordt gebracht, wordt de koppelingsmodus geannuleerd. Begin in dat geval opnieuw vanaf stap **1** -2.
- Eenmaal Bluetooth-apparaten gekoppeld zijn, moeten ze niet opnieuw gekoppeld worden, behalve in de volgende gevallen:
 - De koppelingsgegevens zijn gewist na een reparatie enz.
 - Wanneer er een 9e apparaat gekoppeld wordt.
De headset kan met maximaal 8 apparaten gekoppeld worden. Wanneer er een nieuw apparaat gekoppeld wordt als er al 8 apparaten gekoppeld zijn, wordt de registratie-informatie van het gekoppelde apparaat met de oudste verbindingstijd vervangen door de informatie van het nieuwe apparaat.
 - Wanneer de koppelingsinformatie voor de headset gewist werd van het Bluetooth-apparaat.
 - Wanneer de headset wordt geïnitieerd.
Alle koppelingsinformatie wordt gewist. Wis in dat geval de koppelingsinformatie voor de headset van het verbonden apparaat en koppel de apparaten opnieuw.
- De headset kan met meerdere apparaten worden gekoppeld, maar kan slechts van 1 gekoppeld apparaat tegelijk muziek afspelen.

Verwant onderwerp

- [Hoe kunt u draadloos verbinding maken met Bluetooth-apparaten?](#)
- [Verbinden met een gekoppelde Android-smartphone](#)
- [Luisteren naar muziek op een apparaat via een Bluetooth-verbinding](#)
- [De Bluetooth-verbinding verbreken \(na gebruik\)](#)
- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

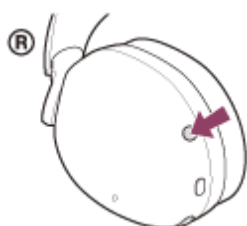
Verbinden met een gekoppelde Android-smartphone

1 Ontgrendel het scherm van de Android-smartphone als het vergrendeld is.

2 Schakel de headset in en activeer vervolgens de Bluetooth-modus.

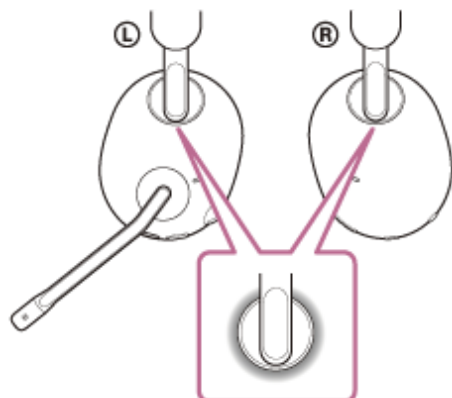
INZONE H9:


1. Houd de  -knop (voeding) gedurende ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt om de headset in te schakelen.

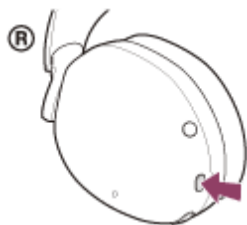


U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset ingeschakeld is.

De linker en rechter ringindicator (wit of blauw) lichten gedurende ongeveer 5 seconden op.

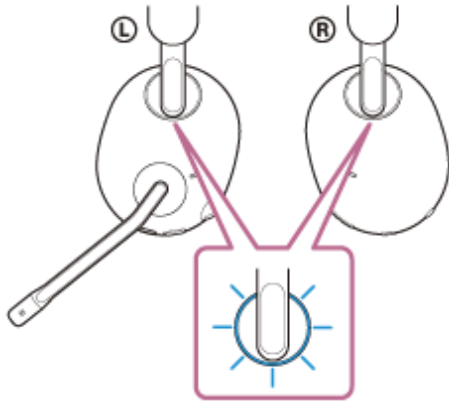


2. Wanneer de linker en rechter ringindicator wit oplichten, houdt u de  -knop (Bluetooth) gedurende ongeveer 2 seconden ingedrukt om de Bluetooth-modus in te schakelen.




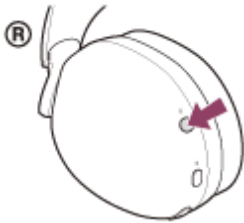
U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de Bluetooth-modus geactiveerd is.


De linker en rechter ringindicator (blauw) knipperen snel.

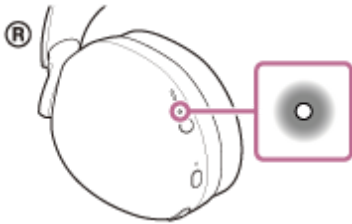




INZONE H7:

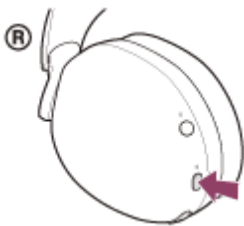
1. Houd de  -knop (voeding) gedurende ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt om de headset in te schakelen.




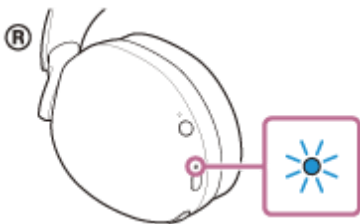
U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset ingeschakeld is.
De  -indicator (voeding) (wit) licht gedurende ongeveer 2 seconden op.



2. Wanneer de  -indicator (Bluetooth) dooft, houdt u de  -knop (Bluetooth) gedurende ongeveer 2 seconden ingedrukt om de Bluetooth-modus in te schakelen.



U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de Bluetooth-modus geactiveerd is.
De  -indicator (Bluetooth) (blauw) licht gedurende ongeveer 2 seconden op en begint vervolgens traag te knipperen.



Als de headset automatisch verbinding heeft gemaakt met het apparaat dat als laatste verbonden was, hoort u een meldingsgeluid dat aangeeft dat er verbinding is gemaakt.

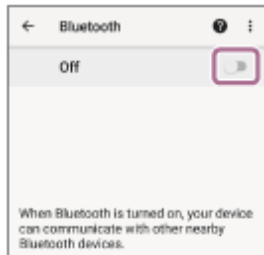
Controleer de verbindingstatus op de Android-smartphone. Ga naar stap **3** als er geen verbinding is.

3 Geef de apparaten weer die gekoppeld zijn met de Android-smartphone.

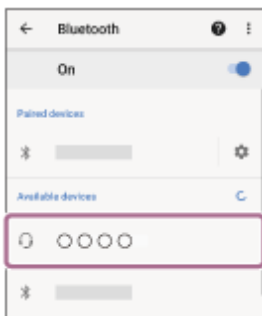
1. Selecteer [Settings] - [Device connection] - [Bluetooth].



2. Raak de schakelaar aan om de Bluetooth-functie in te schakelen.



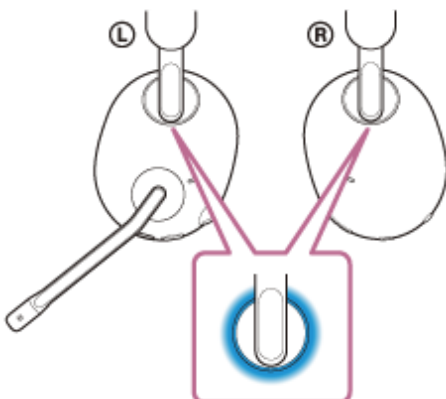
4 Raak [INZONE H9 / INZONE H7] aan.



U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat er verbinding is gemaakt.

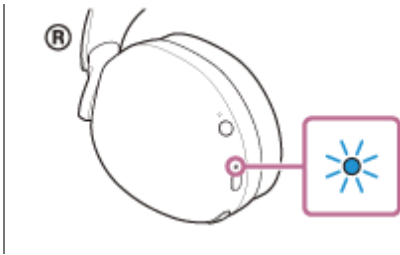
INZONE H9:

De linker en rechter ringindicator (blauw) beginnen traag te knipperen.



INZONE H7:

De Bluetooth-indicator (blauw) knippert gedurende ongeveer 5 seconden snel en begint vervolgens traag te knipperen.



Hint

- De bovenstaande handeling is een voorbeeld. Raadpleeg de bijgeleverde gebruiksaanwijzing van de Android-smartphone voor meer informatie.

Opmerking

- Als het laatst aangesloten Bluetooth-apparaat in de buurt van de headset wordt geplaatst, kan de headset automatisch verbinding maken met het apparaat door de headset gewoon in te schakelen. Als dit het geval is, deactiveert u de Bluetooth-functie op het laatst verbonden apparaat of schakelt u het apparaat uit.
- Als u uw smartphone niet met de headset kunt verbinden, verwijdert u de koppelingsinformatie voor de headset van uw smartphone en voert u de koppeling opnieuw uit. Raadpleeg de bijgeleverde gebruiksaanwijzing van de smartphone voor meer informatie over de handelingen op uw smartphone.

Verwant onderwerp

- [Hoe kunt u draadloos verbinding maken met Bluetooth-apparaten?](#)
- [Koppelen en verbinden met een Android-smartphone](#)
- [Luisteren naar muziek op een apparaat via een Bluetooth-verbinding](#)
- [De Bluetooth-verbinding verbreken \(na gebruik\)](#)

Koppelen en verbinden met een iPhone

De handeling waarbij we een apparaat registreren dat u wilt verbinden, wordt "koppelen" genoemd. Om een apparaat voor het eerst met de headset te gebruiken, moet u het eerst koppelen.

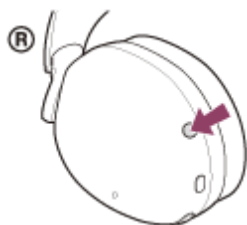
Voordat u begint, controleert u de volgende punten:

- de iPhone bevindt zich op een afstand van maximaal 1 m van de headset.
- de headset is voldoende opgeladen.
- u hebt de gebruiksaanwijzing van de iPhone bij zich.

1 Schakel de headset in en activeer vervolgens de Bluetooth-modus om de koppelingsmodus in te schakelen.

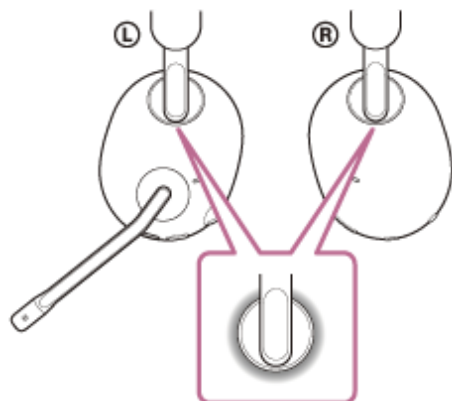
INZONE H9:

1. Houd de  -knop (voeding) gedurende ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt om de headset in te schakelen.




U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset ingeschakeld is.

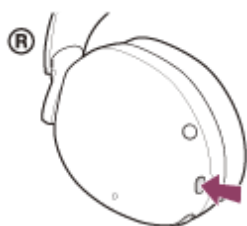
De linker en rechter ringindicator (wit of blauw) lichten gedurende ongeveer 5 seconden op.



Ga verder met stap **1**-2 wanneer de linker en rechter ringindicator wit oplichten.

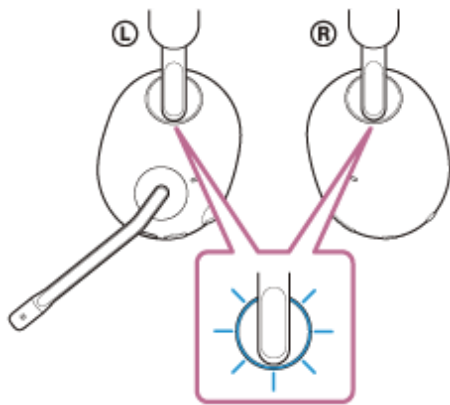
Ga verder met stap **2** wanneer de linker en rechter ringindicator blauw oplichten.

2. Houd de  -knop (Bluetooth) gedurende ongeveer 2 seconden ingedrukt om de Bluetooth-modus te activeren.



U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de Bluetooth-modus geactiveerd is.

De linker en rechter ringindicator (blauw) knipperen snel.




Wanneer u de headset voor het eerst na het aankopen of initialiseren ervan koppelt met een apparaat (als de headset geen koppelingsinformatie heeft), schakelt de headset automatisch over naar de koppelingsmodus.

Ga in dat geval verder met stap 2 .

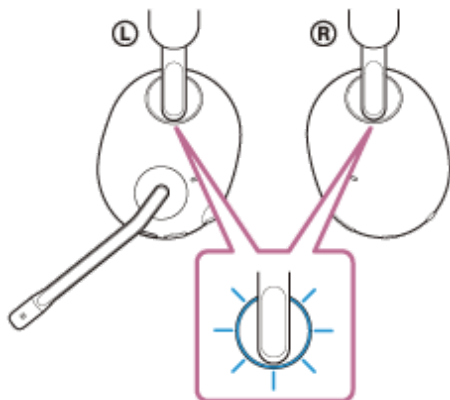
Wanneer u een tweede of volgend apparaat koppelt (de headset heeft al koppelingsinformatie voor andere apparaten), moet u de koppelingsmodus handmatig activeren.

Ga in dat geval verder met stap 1 -3.


3. Houd de  -knop (Bluetooth) gedurende ongeveer 5 seconden ingedrukt om de koppelingsmodus te activeren.

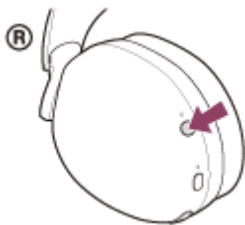
U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de koppelingsmodus geactiveerd is op de headset.

De linker en rechter ringindicator (blauw) knipperen herhaaldelijk twee keer na elkaar.




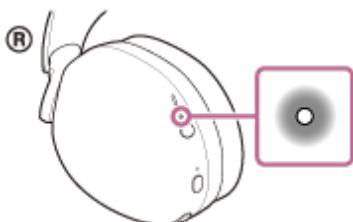
INZONE H7:

1. Houd de  -knop (voeding) gedurende ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt om de headset in te schakelen.



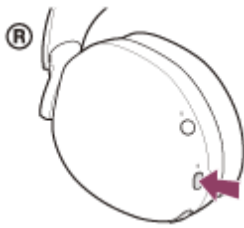
U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset ingeschakeld is.

De  -indicator (voeding) (wit) licht gedurende ongeveer 2 seconden op.



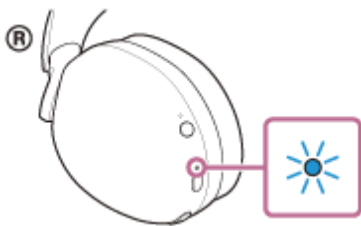
Ga verder met stap ① -2 wanneer de ✪ -indicator (Bluetooth) dooft.
Ga verder met stap ② wanneer de ✪ -indicator (Bluetooth) blauw oplicht.

2. Houd de ✪ -knop (Bluetooth) gedurende ongeveer 2 seconden ingedrukt om de Bluetooth-modus te activeren.



U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de Bluetooth-modus geactiveerd is.

De ✪ -indicator (Bluetooth) (blauw) licht gedurende ongeveer 2 seconden op en begint vervolgens traag te knipperen.



Wanneer u de headset voor het eerst na het aankopen of initialiseren ervan koppelt met een apparaat (als de headset geen koppelingsinformatie heeft), schakelt de headset automatisch over naar de koppelingsmodus.

Ga in dat geval verder met stap ② .

Wanneer u een tweede of volgend apparaat koppelt (de headset heeft al koppelingsinformatie voor andere apparaten), moet u de koppelingsmodus handmatig activeren.

Ga in dat geval verder met stap ① -3.

3. Houd de ✪ -knop (Bluetooth) gedurende ongeveer 5 seconden ingedrukt om de koppelingsmodus te activeren.

U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de koppelingsmodus geactiveerd is op de headset.

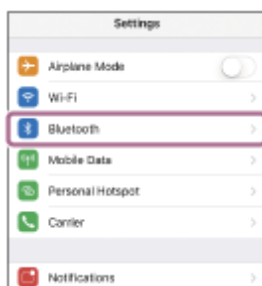
De ✪ -indicator (Bluetooth) (blauw) knippert herhaaldelijk twee keer na elkaar.



② Ontgrendel het scherm van de iPhone als het vergrendeld is.

③ Zoek de headset op de iPhone.

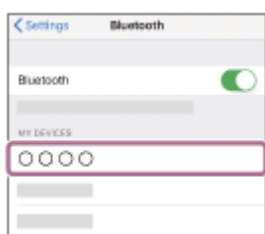
1. Selecteer [Settings].
2. Raak [Bluetooth] aan.



3. Raak de schakelaar aan om de Bluetooth-functie in te schakelen.



4 Raak [INZONE H9 / INZONE H7] aan.

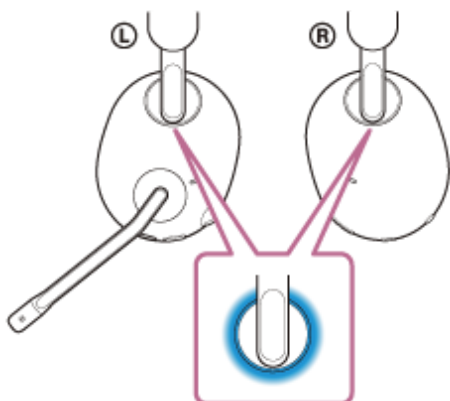


Als er een wachtwoord (*) ingevoerd moet worden, vult u "0000" in.
Het toestel en de iPhone zijn gekoppeld en verbonden met elkaar.
U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat er verbinding is gemaakt.


* Een wachtwoord wordt ook wel een "pascode", "pincode", "pinnummer" of "paswoord" genoemd.

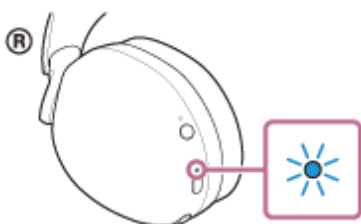
INZONE H9:

De linker en rechter ringindicator (blauw) beginnen traag te knipperen.



INZONE H7:

De  -indicator (Bluetooth) (blauw) knippert gedurende ongeveer 5 seconden snel en begint vervolgens traag te knipperen.



Als de apparaten niet verbonden zijn, raadpleegt u "[Verbinden met een gekoppelde iPhone](#)".

Als [INZONE H9 / INZONE H7] niet op het scherm van de iPhone verschijnt, probeer dan opnieuw vanaf het begin van stap **3**.

Hint

- De bovenstaande handeling is een voorbeeld. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de iPhone voor meer informatie.
- Om alle Bluetooth-koppelinginformatie te wissen, raadpleegt u "[De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)".

Opmerking

- Als de koppeling niet binnen 5 minuten tot stand wordt gebracht, wordt de koppelingsmodus geannuleerd. Begin in dat geval opnieuw vanaf stap ❶ -2.
- Eenmaal Bluetooth-apparaten gekoppeld zijn, moeten ze niet opnieuw gekoppeld worden, behalve in de volgende gevallen:
 - De koppelingsgegevens zijn gewist na een reparatie enz.
 - Wanneer er een 9e apparaat gekoppeld wordt.
De headset kan met maximaal 8 apparaten gekoppeld worden. Wanneer er een nieuw apparaat gekoppeld wordt als er al 8 apparaten gekoppeld zijn, wordt de registratie-informatie van het gekoppelde apparaat met de oudste verbindingstijd vervangen door de informatie van het nieuwe apparaat.
 - Wanneer de koppelingsinformatie voor de headset gewist werd van het Bluetooth-apparaat.
 - Wanneer de headset wordt geïnitieerd.
Alle koppelingsinformatie wordt gewist. Wis in dat geval de koppelingsinformatie voor de headset van het verbonden apparaat en koppel de apparaten opnieuw.
- De headset kan met meerdere apparaten worden gekoppeld, maar kan slechts van 1 gekoppeld apparaat tegelijk muziek afspelen.

Verwant onderwerp


- [Hoe kunt u draadloos verbinding maken met Bluetooth-apparaten?](#)
- [Verbinden met een gekoppelde iPhone](#)
- [Luisteren naar muziek op een apparaat via een Bluetooth-verbinding](#)
- [De Bluetooth-verbinding verbreken \(na gebruik\)](#)
- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

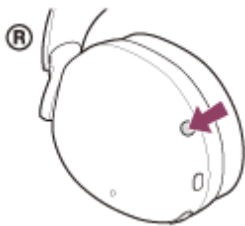
Verbinden met een gekoppelde iPhone

1 Ontgrendel het scherm van de iPhone als het vergrendeld is.

2 Schakel de headset in en activeer vervolgens de Bluetooth-modus.

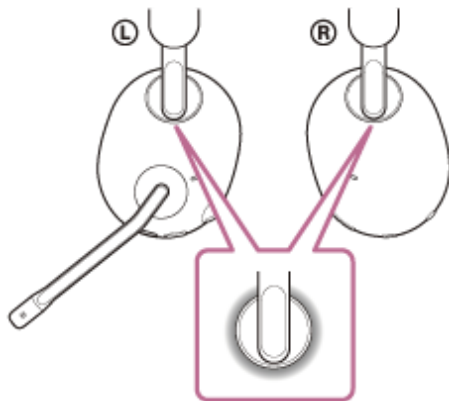
INZONE H9:


1. Houd de  -knop (voeding) gedurende ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt om de headset in te schakelen.

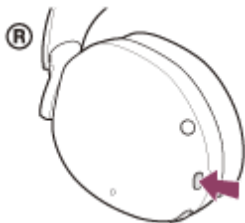


U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset ingeschakeld is.

De linker en rechter ringindicator (wit of blauw) lichten gedurende ongeveer 5 seconden op.

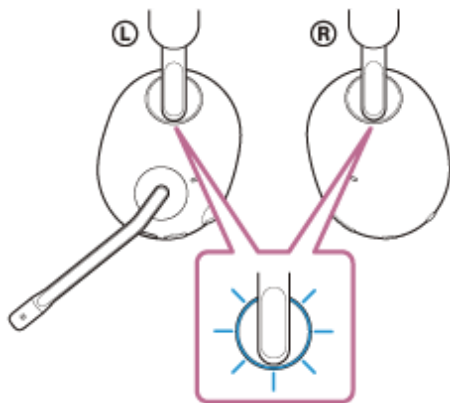


2. Wanneer de linker en rechter ringindicator wit oplichten, houdt u de  -knop (Bluetooth) gedurende ongeveer 2 seconden ingedrukt om de Bluetooth-modus in te schakelen.



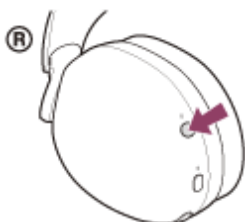
U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de Bluetooth-modus geactiveerd is.

De linker en rechter ringindicator (blauw) knipperen snel.

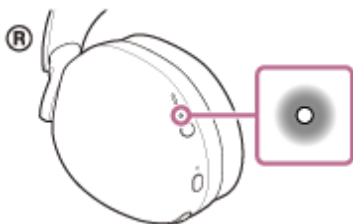




INZONE H7:

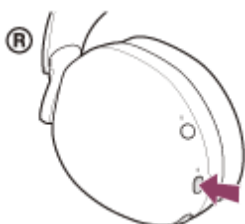
1. Houd de  -knop (voeding) gedurende ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt om de headset in te schakelen.




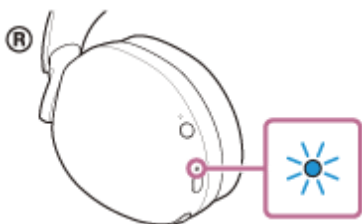
U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset ingeschakeld is. De  -indicator (voeding) (wit) licht gedurende ongeveer 2 seconden op.




2. Wanneer de  -indicator (Bluetooth) dooft, houdt u de  -knop (Bluetooth) gedurende ongeveer 2 seconden ingedrukt om de Bluetooth-modus in te schakelen.



U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de Bluetooth-modus geactiveerd is. De  -indicator (Bluetooth) (blauw) licht gedurende ongeveer 2 seconden op en begint vervolgens traag te knipperen.

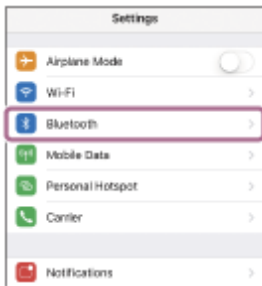


Als de headset automatisch verbinding heeft gemaakt met het apparaat dat als laatste verbonden was, hoort u een meldingsgeluid dat aangeeft dat er verbinding is gemaakt.

Controleer de verbindingstatus op de iPhone. Ga naar stap  als er geen verbinding is.

3 Geef de apparaten weer die gekoppeld zijn met de iPhone.

1. Selecteer [Settings].
2. Raak [Bluetooth] aan.



3. Raak de schakelaar aan om de Bluetooth-functie in te schakelen.



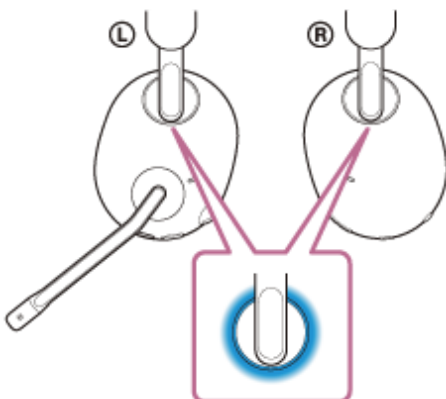
4 Raak [INZONE H9 / INZONE H7] aan.




U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat er verbinding is gemaakt.

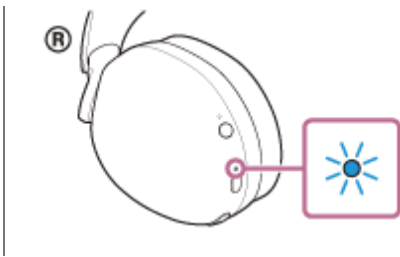
INZONE H9:

De linker en rechter ringindicator (blauw) beginnen traag te knipperen.



INZONE H7:

De  -indicator (Bluetooth) (blauw) knippert gedurende ongeveer 5 seconden snel en begint vervolgens traag te knipperen.



Hint

- De bovenstaande handeling is een voorbeeld. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de iPhone voor meer informatie.

Opmerking

- Als het laatst aangesloten Bluetooth-apparaat in de buurt van de headset wordt geplaatst, kan de headset automatisch verbinding maken met het apparaat door de headset gewoon in te schakelen. Als dit het geval is, deactiveert u de Bluetooth-functie op het laatst verbonden apparaat of schakelt u het apparaat uit.
- Als u uw iPhone niet met de headset kunt verbinden, verwijdert u de koppelingsinformatie voor de headset van de iPhone en voert u de koppeling opnieuw uit. Raadpleeg de bijgeleverde gebruiksaanwijzing van uw iPhone voor meer informatie over de handelingen op uw iPhone.

Verwant onderwerp

- [Hoe kunt u draadloos verbinding maken met Bluetooth-apparaten?](#)
- [Koppelen en verbinden met een iPhone](#)
- [Luisteren naar muziek op een apparaat via een Bluetooth-verbinding](#)
- [De Bluetooth-verbinding verbreken \(na gebruik\)](#)

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

Koppelen en verbinden met een Bluetooth-apparaat


De handeling waarbij we een apparaat registreren dat u wilt verbinden, wordt "koppelen" genoemd. Om een apparaat voor het eerst met de headset te gebruiken, moet u het eerst koppelen.

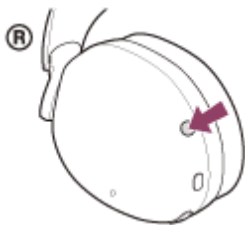
Voordat u begint, controleert u de volgende punten:

- het Bluetooth-apparaat bevindt zich op een afstand van maximaal 1 m van de headset.
- de headset is voldoende opgeladen.
- u hebt de gebruiksaanwijzing van het Bluetooth-apparaat bij zich.

1 Schakel de headset in en activeer vervolgens de Bluetooth-modus om de koppelingsmodus in te schakelen.

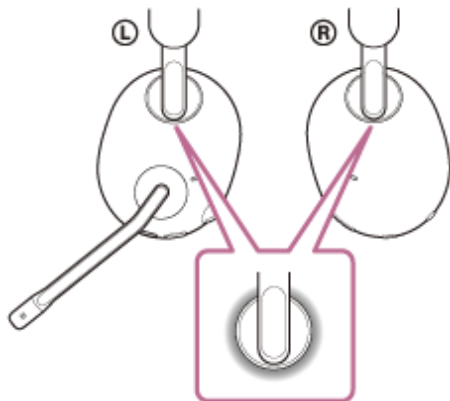
INZONE H9:

1. Houd de  -knop (voeding) gedurende ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt om de headset in te schakelen.




U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset ingeschakeld is.

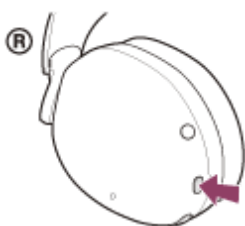
De linker en rechter ringindicator (wit of blauw) lichten gedurende ongeveer 5 seconden op.



Ga verder met stap **1**-2 wanneer de linker en rechter ringindicator wit oplichten.

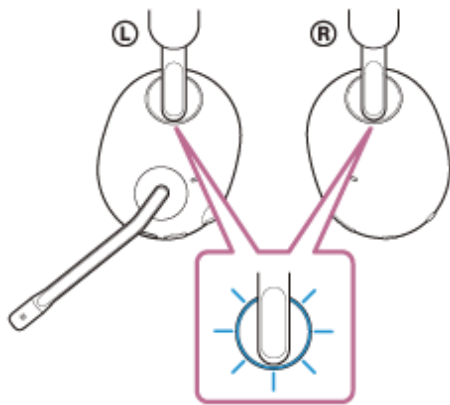
Ga verder met stap **2** wanneer de linker en rechter ringindicator blauw oplichten.

2. Houd de  -knop (Bluetooth) gedurende ongeveer 2 seconden ingedrukt om de Bluetooth-modus te activeren.



U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de Bluetooth-modus geactiveerd is.

De linker en rechter ringindicator (blauw) knipperen snel.




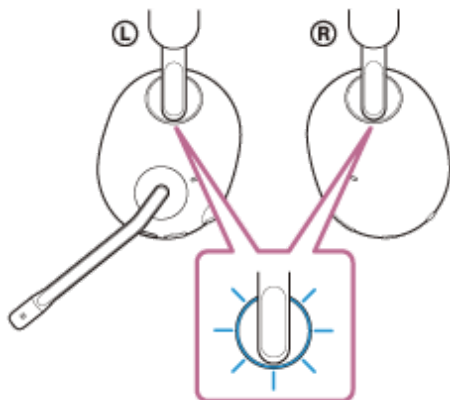
Wanneer u de headset voor het eerst na het aankopen of initialiseren ervan koppelt met een apparaat (als de headset geen koppelingsinformatie heeft), schakelt de headset automatisch over naar de koppelingsmodus.

Ga in dat geval verder met stap **2** .


Wanneer u een tweede of volgend apparaat koppelt (de headset heeft al koppelingsinformatie voor andere apparaten), moet u de koppelingsmodus handmatig activeren.

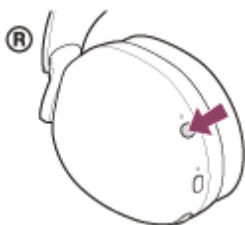
Ga in dat geval verder met stap **1** -3.

3. Houd de  -knop (Bluetooth) gedurende ongeveer 5 seconden ingedrukt om de koppelingsmodus te activeren. U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de koppelingsmodus geactiveerd is op de headset. De linker en rechter ringindicator (blauw) knipperen herhaaldelijk twee keer na elkaar.




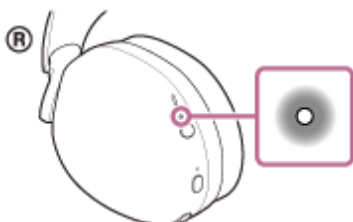
INZONE H7:

1. Houd de  -knop (voeding) gedurende ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt om de headset in te schakelen.



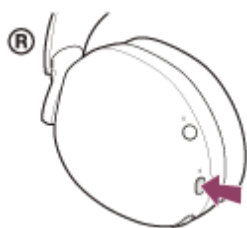
U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset ingeschakeld is.

De  -indicator (voeding) (wit) licht gedurende ongeveer 2 seconden op.



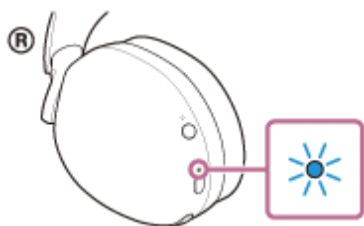
Ga verder met stap ① -2 wanneer de ✖ -indicator (Bluetooth) dooft.
Ga verder met stap ② wanneer de ✖ -indicator (Bluetooth) blauw oplicht.

2. Houd de ✖ -knop (Bluetooth) gedurende ongeveer 2 seconden ingedrukt om de Bluetooth-modus te activeren.



U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de Bluetooth-modus geactiveerd is.

De ✖ -indicator (Bluetooth) (blauw) licht gedurende ongeveer 2 seconden op en begint vervolgens traag te knipperen.



Wanneer u de headset voor het eerst na het aankopen of initialiseren ervan koppelt met een apparaat (als de headset geen koppelingsinformatie heeft), schakelt de headset automatisch over naar de koppelingsmodus.

Ga in dat geval verder met stap ② .

Wanneer u een tweede of volgend apparaat koppelt (de headset heeft al koppelingsinformatie voor andere apparaten), moet u de koppelingsmodus handmatig activeren.

Ga in dat geval verder met stap ① -3.

3. Houd de ✖ -knop (Bluetooth) gedurende ongeveer 5 seconden ingedrukt om de koppelingsmodus te activeren.

U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de koppelingsmodus geactiveerd is op de headset.

De ✖ -indicator (Bluetooth) (blauw) knippert herhaaldelijk twee keer na elkaar.



② Voer de koppelingsprocedure uit op het Bluetooth-apparaat om deze headset te zoeken.

[INZONE H9 / INZONE H7] wordt in de lijst met herkende apparaten op het scherm van het Bluetooth-apparaat weergegeven.

Als dit niet wordt weergegeven, begint u opnieuw vanaf stap ① .

③ Selecteer [INZONE H9 / INZONE H7] dat weergegeven wordt op het scherm van het Bluetooth-apparaat om te koppelen.

Als er een wachtwoord (*) ingevoerd moet worden, vult u "0000" in.

* Een wachtwoord wordt ook wel een "pascode", "pincode", "pinnummer" of "paswoord" genoemd.

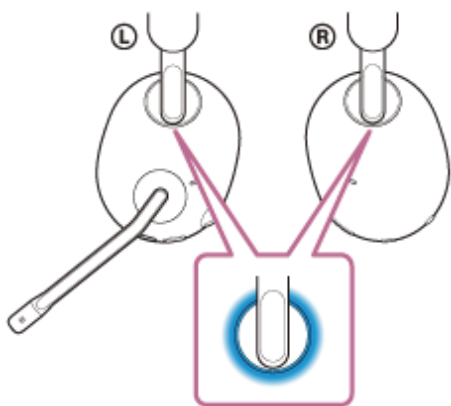
④ Maak vanaf het Bluetooth-apparaat verbinding via Bluetooth.

Sommige apparaten maken na het koppelen automatisch verbinding met de headset.

U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat er verbinding is gemaakt.

INZONE H9:

De linker en rechter ringindicator (blauw) beginnen traag te knipperen.



INZONE H7:

De Bluetooth-indicator (blauw) knippert gedurende ongeveer 5 seconden snel en begint vervolgens traag te knipperen.



Als de apparaten niet verbonden zijn, raadpleegt u "[Verbinden met een gekoppeld Bluetooth-apparaat](#)".

Hint

- De bovenstaande handeling is een voorbeeld. Raadpleeg de bijgeleverde gebruiksaanwijzing van het Bluetooth-apparaat voor meer informatie.
- Om alle Bluetooth-koppelinginformatie te wissen, raadpleegt u "[De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)".

Opmerking

- Als de koppeling niet binnen 5 minuten tot stand wordt gebracht, wordt de koppelingsmodus geannuleerd. Begin in dat geval opnieuw vanaf stap 1-2.
- Eenmaal Bluetooth-apparaten gekoppeld zijn, moeten ze niet opnieuw gekoppeld worden, behalve in de volgende gevallen:
 - De koppelingsgegevens zijn gewist na een reparatie enz.
 - Wanneer er een 9e apparaat gekoppeld wordt.
De headset kan met maximaal 8 apparaten gekoppeld worden. Wanneer er een nieuw apparaat gekoppeld wordt als er al 8 apparaten gekoppeld zijn, wordt de registratie-informatie van het gekoppelde apparaat met de oudste verbindingstijd vervangen door de informatie van het nieuwe apparaat.
 - Wanneer de koppelingsinformatie voor de headset gewist werd van het Bluetooth-apparaat.
 - Wanneer de headset wordt geïnitieerd.
Alle koppelingsinformatie wordt gewist. Wis in dat geval de koppelingsinformatie voor de headset van het verbonden apparaat en koppel de apparaten opnieuw.
- De headset kan met meerdere apparaten worden gekoppeld, maar kan slechts van 1 gekoppeld apparaat tegelijk muziek afspelen.

- Hoe kunt u draadloos verbinding maken met Bluetooth-apparaten?
- Verbinden met een gekoppeld Bluetooth-apparaat
- Luisteren naar muziek op een apparaat via een Bluetooth-verbinding
- De Bluetooth-verbinding verbreken (na gebruik)
- De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen


5-038-203-21(1) Copyright 2022 Sony Corporation

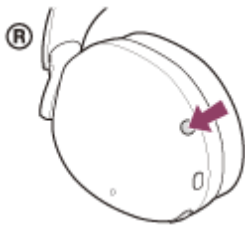
Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

Verbinden met een gekoppeld Bluetooth-apparaat

1 Schakel de headset in en activeer vervolgens de Bluetooth-modus.

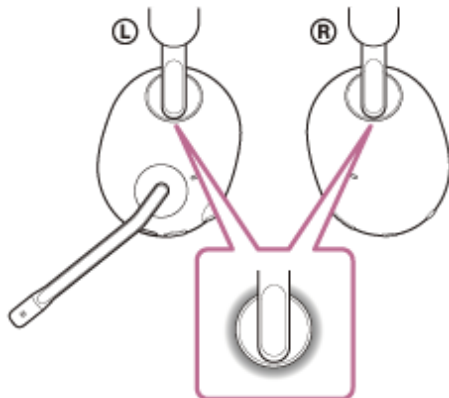
INZONE H9:


1. Houd de  -knop (voeding) gedurende ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt om de headset in te schakelen.

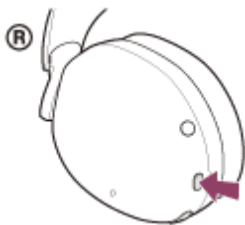


U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset ingeschakeld is.

De linker en rechter ringindicator (wit of blauw) lichten gedurende ongeveer 5 seconden op.

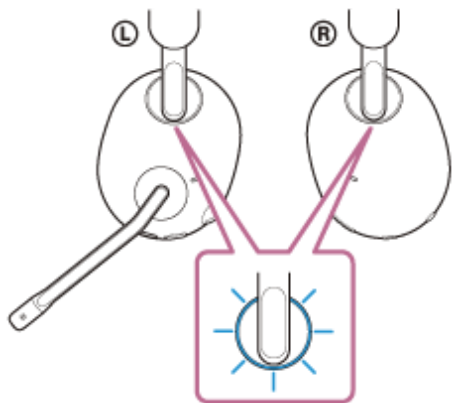


2. Wanneer de linker en rechter ringindicator wit oplichten, houdt u de  -knop (Bluetooth) gedurende ongeveer 2 seconden ingedrukt om de Bluetooth-modus in te schakelen.



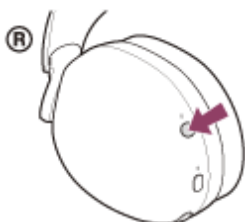
U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de Bluetooth-modus geactiveerd is.


De linker en rechter ringindicator (blauw) knipperen snel.

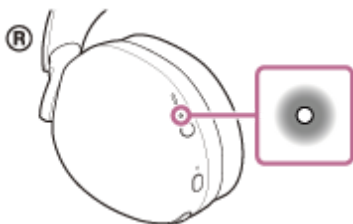




INZONE H7:

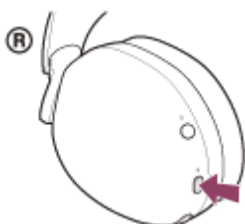
1. Houd de  -knop (voeding) gedurende ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt om de headset in te schakelen.




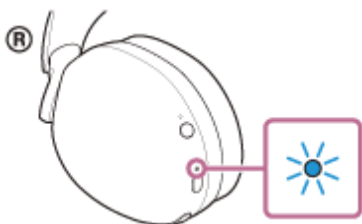
U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset ingeschakeld is. De  -indicator (voeding) (wit) licht gedurende ongeveer 2 seconden op.



2. Wanneer de  -indicator (Bluetooth) dooft, houdt u de  -knop (Bluetooth) gedurende ongeveer 2 seconden ingedrukt om de Bluetooth-modus in te schakelen.



U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de Bluetooth-modus geactiveerd is. De  -indicator (Bluetooth) (blauw) licht gedurende ongeveer 2 seconden op en begint vervolgens traag te knipperen.



Als de headset automatisch verbinding heeft gemaakt met het apparaat dat als laatste verbonden was, hoort u een meldingsgeluid dat aangeeft dat er verbinding is gemaakt.

Controleer de verbindingstatus op het Bluetooth-apparaat. Ga naar stap  als er geen verbinding is.

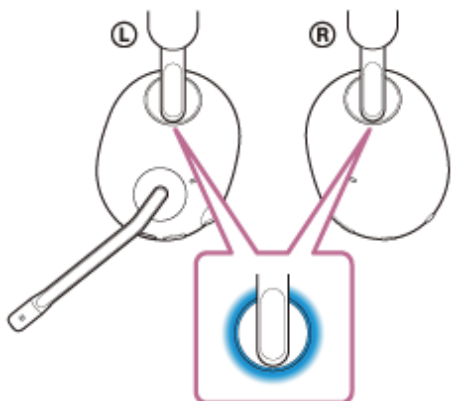
2 Maak vanaf het Bluetooth-apparaat verbinding via Bluetooth.

Raadpleeg de bijgeleverde gebruiksaanwijzing van uw Bluetooth-apparaat voor meer informatie over de handelingen op het Bluetooth-apparaat.

Wanneer er verbinding is gemaakt, hoort u een meldingsgeluid dat aangeeft dat er verbinding is gemaakt.

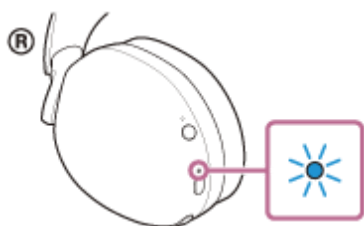
INZONE H9:

De linker en rechter ringindicator (blauw) beginnen traag te knipperen.



INZONE H7:

De Bluetooth-indicator (blauw) knippert gedurende ongeveer 5 seconden snel en begint vervolgens traag te knipperen.



Hint

- De bovenstaande handeling is een voorbeeld. Raadpleeg de bijgeleverde gebruiksaanwijzing van het Bluetooth-apparaat voor meer informatie.

Opmerking

- Als het laatst aangesloten Bluetooth-apparaat in de buurt van de headset wordt geplaatst, kan de headset automatisch verbinding maken met het apparaat door de headset gewoon in te schakelen. Als dit het geval is, deactiveert u de Bluetooth-functie op het laatst verbonden apparaat of schakelt u het apparaat uit.
- Als u uw Bluetooth-apparaat niet met de headset kunt verbinden, verwijdert u de koppelingsinformatie voor de headset van het Bluetooth-apparaat en voert u de koppeling opnieuw uit. Raadpleeg de bijgeleverde gebruiksaanwijzing van uw Bluetooth-apparaat voor meer informatie over de handelingen op het Bluetooth-apparaat.

Verwant onderwerp

- [Hoe kunt u draadloos verbinding maken met Bluetooth-apparaten?](#)
- [Koppelen en verbinden met een Bluetooth-apparaat](#)
- [Luisteren naar muziek op een apparaat via een Bluetooth-verbinding](#)
- [De Bluetooth-verbinding verbreken \(na gebruik\)](#)

Een gesprek aannemen

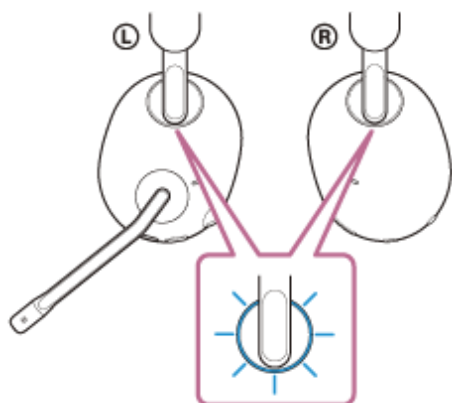
Via een Bluetooth-verbinding kunt u handenvrij bellen met een smartphone of mobiele telefoon die het Bluetooth-profiel HFP (Hands-free Profile) of HSP (Headset Profile) ondersteunt.

- Indien uw smartphone of mobiele telefoon zowel HFP als HSP ondersteunt, gebruikt u HFP.
- De bediening kan variëren afhankelijk van de smartphone of mobiele telefoon. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing die bij de smartphone of mobiele telefoon is geleverd.
- Afhankelijk van het aangesloten apparaat of de gebruikte applicatie is het mogelijk dat de functies niet correct werken, zelfs niet wanneer u ze probeert te bedienen via de headset.


Beltoon

INZONE H9:

Bij een inkomend gesprek hoort u een beltoon in de headset en beginnen de linker en rechter ringindicator (blauw) snel te knipperen.



INZONE H7:

Bij een inkomend gesprek hoort u een beltoon in de headset en begint de  -indicator (Bluetooth) (blauw) snel te knipperen.



Afhankelijk van het aangesloten apparaat of de gebruikte applicatie is het mogelijk dat de indicator(s) niet knipper(t)(en) wanneer er een binnenkomende oproep is.

Afhankelijk van uw smartphone of mobiele telefoon krijgt u een van de volgende beltonen te horen.

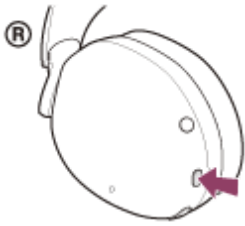
- Ingestelde beltoon op de headset
- Ingestelde beltoon op de smartphone of mobiele telefoon
- Beltoon uitsluitend voor een Bluetooth-verbinding ingesteld op de smartphone of mobiele telefoon

1 Verbind de headset vooraf via Bluetooth met een smartphone of mobiele telefoon.

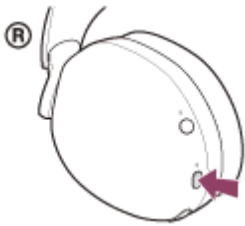
2 Wanneer u de beltoon hoort, drukt u op de  -knop (Bluetooth) op de headset en ontvangt u de oproep.

Wanneer er een binnenkomende oproep is terwijl er muziek wordt afgespeeld, wordt het afspelen gepauzeerd en hoort u een beltoon via de headset.

INZONE H9:

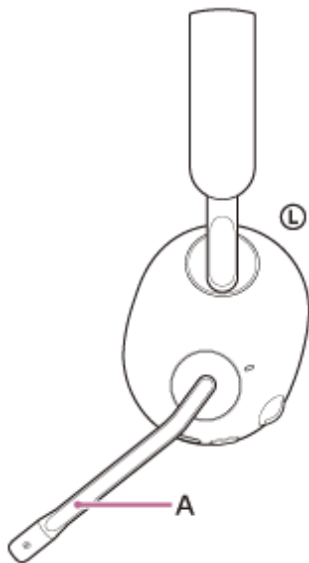


INZONE H7:

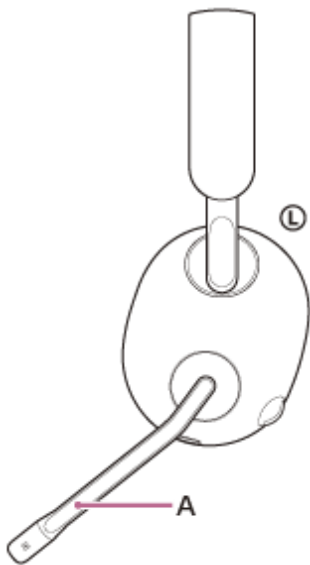


U kunt spreken via de boommicrofoon van de headset.

INZONE H9:



INZONE H7:



A: boommicrofoon

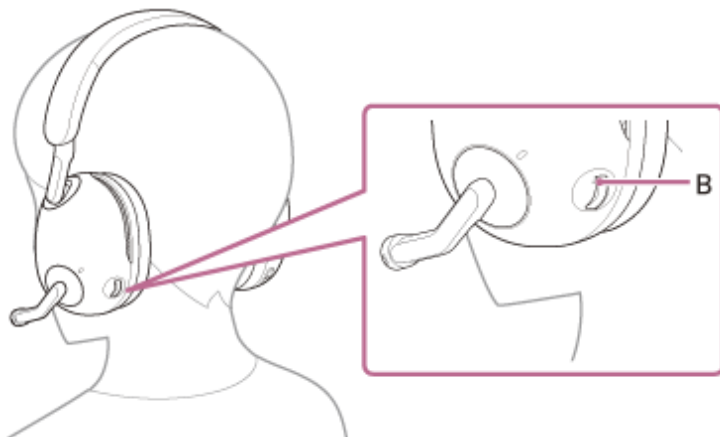
Als u geen beltoon via de headset hoort

- De headset is mogelijk niet via HFP of HSP verbonden met de smartphone of mobiele telefoon. Controleer de verbindingstatus op de smartphone of mobiele telefoon.
- Controleer het volume van de headset.
- Als de afgespeelde muziek niet automatisch gepauzeerd wordt, bedient u de headset om het afspelen te pauzeren.

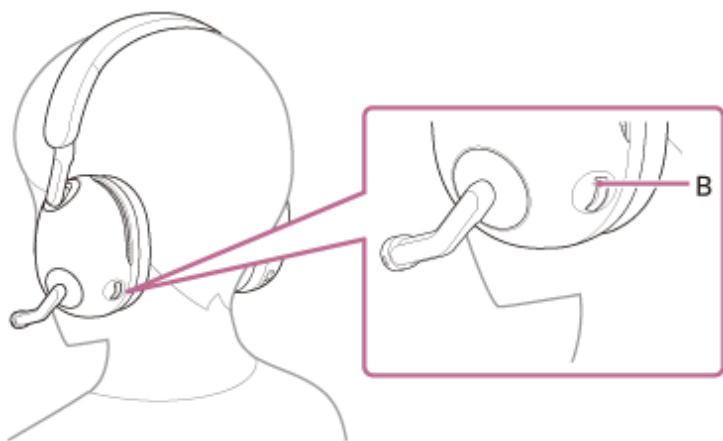
3 Wijzig het volume met de regelaar VOL (volume) +/- van de headset.

Er is een voelstip aangebracht op de +-zijde.

INZONE H9:



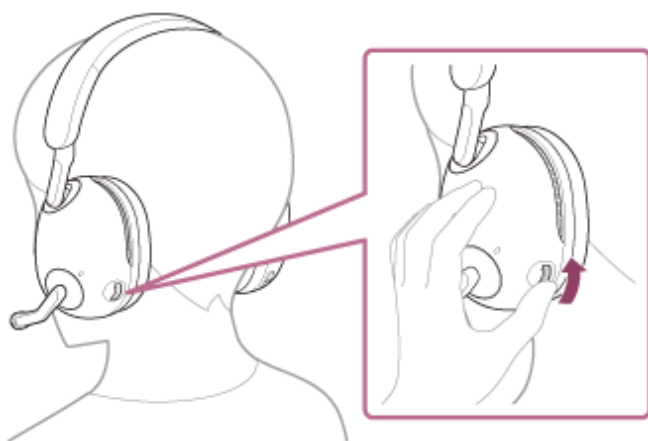
INZONE H7:



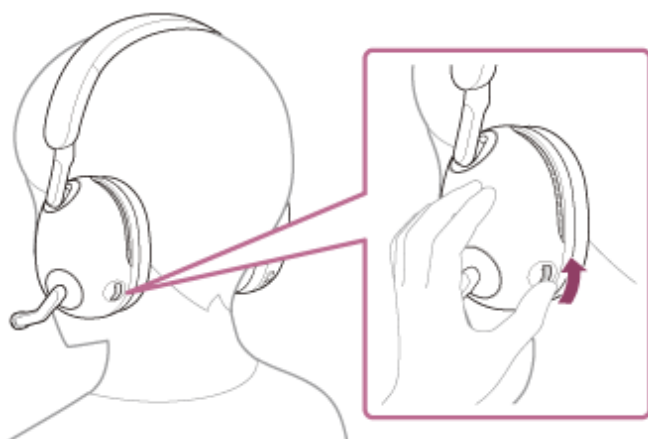
B: voelstip

- Het volume verhogen: draai naar de +-zijde.

INZONE H9:

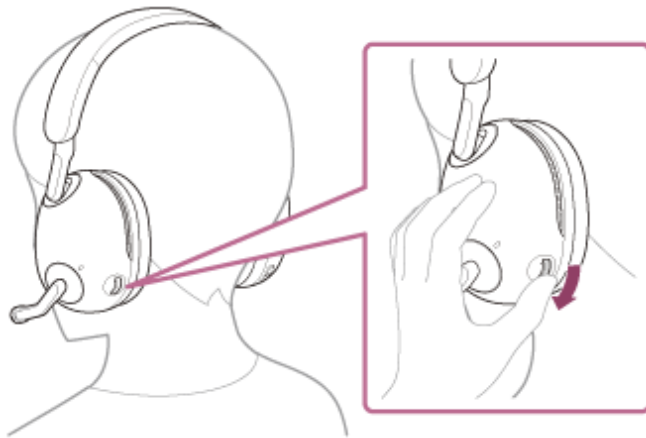


INZONE H7:

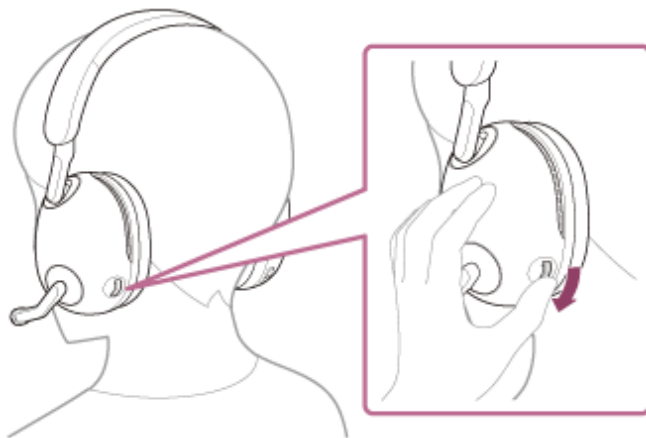


- Het volume verlagen: draai naar de --zijde.

INZONE H9:



INZONE H7:



U hoort een meldingsgeluid wanneer het volume de maximum- of minimumwaarde bereikt.

- 4** Wanneer het gesprek afgelopen is, drukt u op de  -knop (Bluetooth) op de headset om de oproep te beëindigen.

Als iemand u belt tijdens het afspelen van muziek, wordt het afspelen automatisch hervat nadat het gesprek beëindigd is.

Hint

- Regel het volume met het aangesloten apparaat en de headset.

Opmerking

- Afhankelijk van het aangesloten apparaat of de gebruikte afspeltoepassing is het mogelijk dat, wanneer er een binnenkomende oproep is terwijl er muziek wordt afgespeeld, het afspelen niet automatisch wordt hervat, zelfs wanneer de oproep is afgelopen.
- Gebruik een smartphone of mobiele telefoon op een afstand van minstens 50 cm van de headset. Als de smartphone of mobiele telefoon zich te dicht bij de headset bevindt, kan er ruis optreden.
- U hoort uw stem door de headset via de boommicrofoon van de headset (Sidetone-functie). In dit geval hoort u mogelijk de omgevingsgeluiden of het geluid van de headsetwerking via de headset. Dat is geen storing.

Verwant onderwerp

- [Hoe kunt u draadloos verbinding maken met Bluetooth-apparaten?](#)

- Een gesprek voeren
- Functies voor een telefoonoproep

5-038-203-21(1) Copyright 2022 Sony Corporation

Een gesprek voeren

Via een Bluetooth-verbinding kunt u handenvrij bellen met een smartphone of mobiele telefoon die het Bluetooth-profiel HFP (Hands-free Profile) of HSP (Headset Profile) ondersteunt.

- Indien uw smartphone of mobiele telefoon zowel HFP als HSP ondersteunt, gebruikt u HFP.
- De bediening kan variëren afhankelijk van de smartphone of mobiele telefoon. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing die bij de smartphone of mobiele telefoon is geleverd.
- Afhankelijk van het aangesloten apparaat of de gebruikte applicatie is het mogelijk dat de functies niet correct werken, zelfs niet wanneer u ze probeert te bedienen via de headset.

1 Verbind de headset via Bluetooth met een smartphone of mobiele telefoon.

2 Gebruik uw smartphone of mobiele telefoon om een gesprek te voeren.

Wanneer u belt, hoort u de kiestoon via de headset.

Als u iemand belt terwijl er muziek wordt afgespeeld, wordt het afspelen onderbroken.

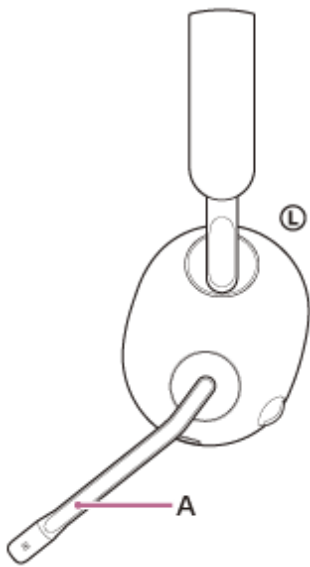
Als u geen kiestoon hoort via de headset, schakelt u het oproepapparaat om naar de headset met behulp van uw smartphone of mobiele telefoon.

U kunt spreken via de boommicrofoon van de headset.

INZONE H9:



INZONE H7:

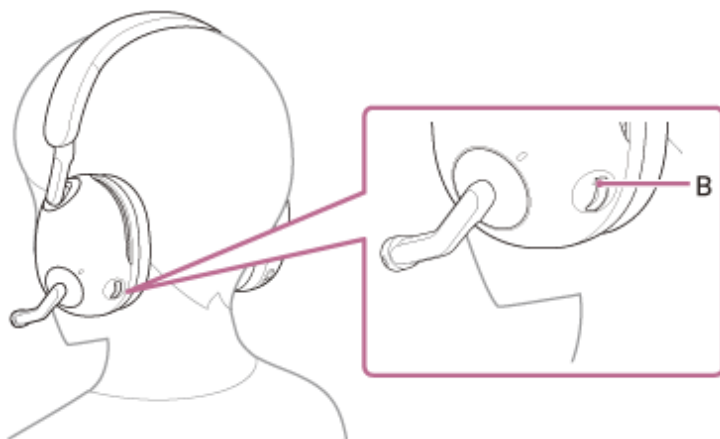


A: boommicrofoon

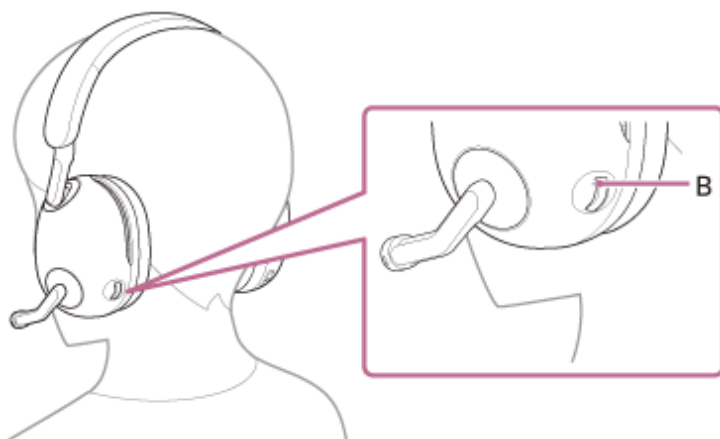
3 Wijzig het volume met de regelaar VOL (volume) $-/+$ van de headset.

Er is een voelstip aangebracht op de +-zijde.

INZONE H9:



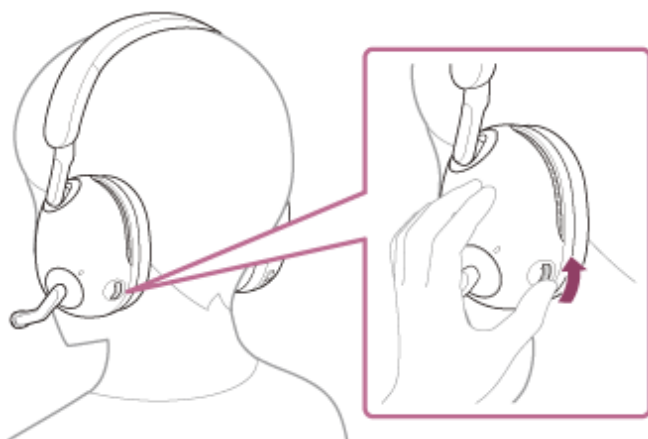
INZONE H7:



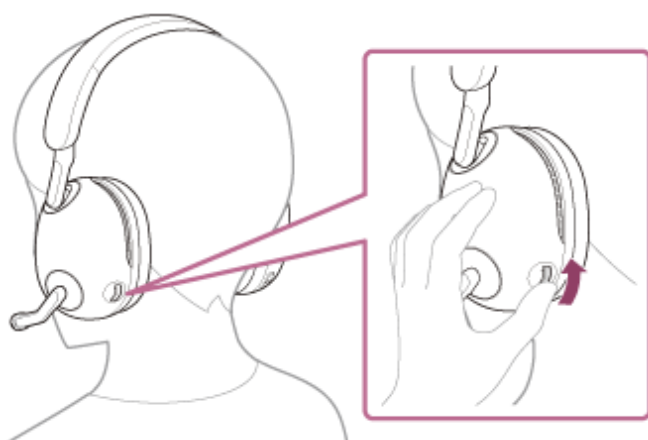
B: voelstip

- Het volume verhogen: draai naar de +-zijde.

INZONE H9:

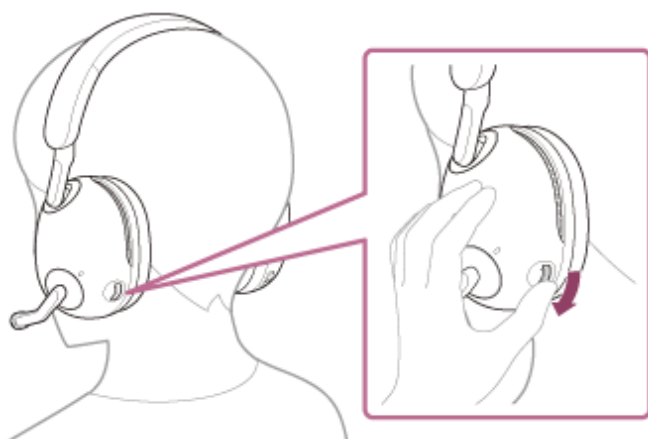


INZONE H7:

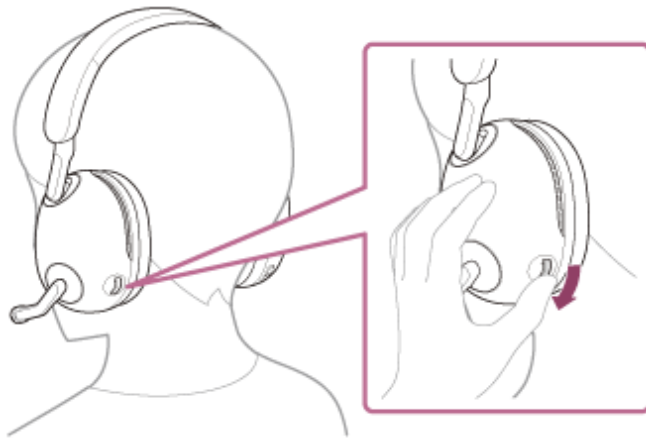


- Het volume verlagen: draai naar de ---zijde.

INZONE H9:



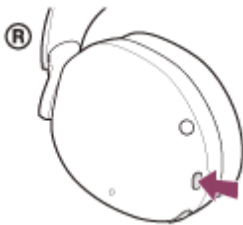
INZONE H7:



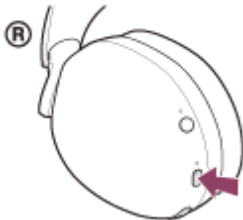
U hoort een meldingsgeluid wanneer het volume de maximum- of minimumwaarde bereikt.

- 4 Wanneer het gesprek afgelopen is, drukt u op de  -knop (Bluetooth) op de headset om de oproep te beëindigen.

INZONE H9:



INZONE H7:



Als u iemand belt tijdens het afspelen van muziek, wordt het afspelen automatisch hervat nadat het gesprek beëindigd is.

Hint

- Regel het volume met het aangesloten apparaat en de headset.

Opmerking

- Afhankelijk van het aangesloten apparaat of de gebruikte afspeltoepassing is het mogelijk dat, wanneer u iemand opbelt terwijl er muziek wordt afgespeeld, het afspelen niet automatisch wordt hervat, zelfs wanneer de oproep is afgelopen.
- Gebruik een smartphone of mobiele telefoon op een afstand van minstens 50 cm van de headset. Als de smartphone of mobiele telefoon zich te dicht bij de headset bevindt, kan er ruis optreden.
- U hoort uw stem door de headset via de boommicrofoon van de headset (Sidetone-functie). In dit geval hoort u mogelijk de omgevingsgeluiden of het geluid van de headsetwerking via de headset. Dat is geen storing.

Verwant onderwerp

- [Hoe kunt u draadloos verbinding maken met Bluetooth-apparaten?](#)
- [Een gesprek aannemen](#)
- [Functies voor een telefoonoproep](#)

5-038-203-21(1) Copyright 2022 Sony Corporation

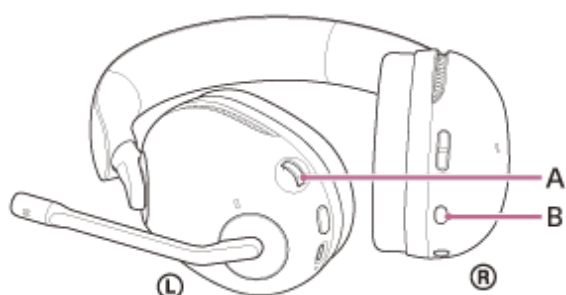
Funcities voor een telefoonoproep

De functies die beschikbaar zijn tijdens een oproep kunnen verschillend zijn afhankelijk van het profiel dat door uw smartphone of mobiele telefoon wordt ondersteund. Ook als het profiel hetzelfde is, kunnen de functies bovendien afwijken afhankelijk van de smartphone of mobiele telefoon.

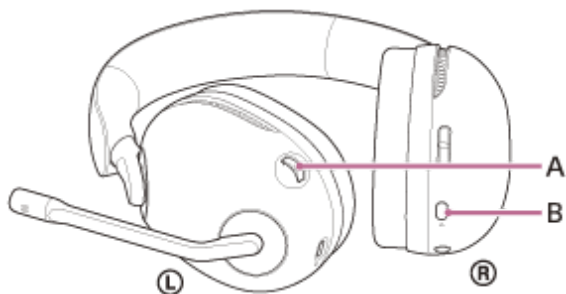
Afhankelijk van het aangesloten apparaat of de gebruikte applicatie is het mogelijk dat de functies niet correct werken, zelfs niet wanneer u ze probeert te bedienen via de headset.

Raadpleeg de gebruiksaanwijzing die bij de smartphone of mobiele telefoon is geleverd.


INZONE H9:



INZONE H7:



A: regelaar VOL (volume) –/+

B:  -knop (Bluetooth)

Hieronder vindt u een beschrijving van de functies van de regelaars en knoppen:

Ondersteund profiel: HFP (Hands-free Profile)

Regelaar VOL (volume) –/+

- Het volume verhogen: draai tijdens een oproep naar de +-zijde.
- Het volume verlagen: draai tijdens een oproep naar de --zijde.

-knop (Bluetooth)

- Een oproep ontvangen: druk één keer kort tijdens een binnenkomende oproep.
- Een oproep weigeren: houd gedurende ongeveer 2 seconden ingedrukt tijdens een binnenkomende oproep.
- Een oproep beëindigen: druk één keer kort tijdens een oproep.
- Een uitgaande oproep annuleren: druk één keer kort tijdens een uitgaande oproep.

Ondersteund profiel: HSP (Headset Profile)

Regelaar VOL (volume) –/+

- Het volume verhogen: draai tijdens een oproep naar de +-zijde.
- Het volume verlagen: draai tijdens een oproep naar de --zijde.

✳ -knop (Bluetooth)

- Een oproep ontvangen: druk één keer kort tijdens een binnenkomende oproep.
- Een oproep beëindigen: druk één keer kort tijdens een oproep.
- Een uitgaande oproep annuleren: druk één keer kort tijdens een uitgaande oproep.

Verwant onderwerp

- [Een gesprek aannemen](#)
- [Een gesprek voeren](#)

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

De Bluetooth-verbinding verbreken (na gebruik)

1 Verbreek de Bluetooth-verbinding door het Bluetooth-apparaat te bedienen.

U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de Bluetooth-verbinding verbroken is.

2 Schakel de Bluetooth-modus of de headset uit.

Wanneer u de Bluetooth-modus uitschakelt, hoort u een meldingsgeluid dat aangeeft dat de Bluetooth-modus uitgeschakeld is.

Wanneer u de headset uitschakelt, hoort u een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset uitgeschakeld wordt.

Hint

- Na het beluisteren van muziek wordt de Bluetooth-verbinding mogelijk automatisch verbroken, afhankelijk van het Bluetooth-apparaat.

Verwant onderwerp

- [De headset uitschakelen](#)

Luisteren naar muziek op een apparaat via een Bluetooth-verbinding

Als uw Bluetooth-apparaat de volgende profielen ondersteunt, kunt u via Bluetooth vanaf uw headset muziek beluisteren en het apparaat bedienen.

- A2DP (Advanced Audio Distribution Profile)
U kunt draadloos genieten van muziek met een hoogwaardige geluidskwaliteit.
- AVRCP (Audio Video Remote Control Profile)
U kunt het volume regelen enz.

De bediening kan verschillen afhankelijk van het Bluetooth-apparaat. Raadpleeg de bijgeleverde gebruiksaanwijzing van uw Bluetooth-apparaat.

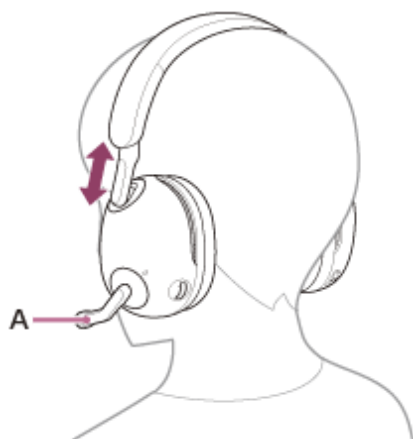
1 Verbind de headset met een Bluetooth-apparaat.

2 Plaats de headset in uw oren.

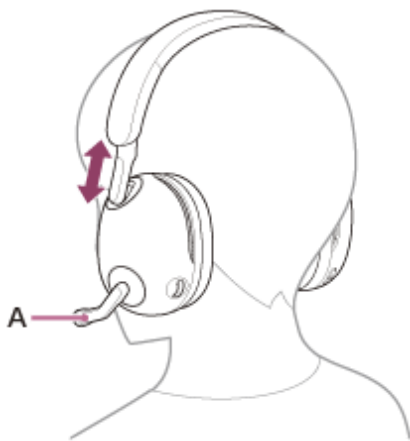
Verschuif het schuifstuk om de lengte van de hoofdband aan te passen.

Plaats de headset op uw hoofd met de L -markering (links) op uw linkeroor en de R -markering (rechts) op uw rechteroor. Er is een boommicrofoon aangebracht op het oorstuk dat gemarkeerd is met L (links).

INZONE H9:



INZONE H7:



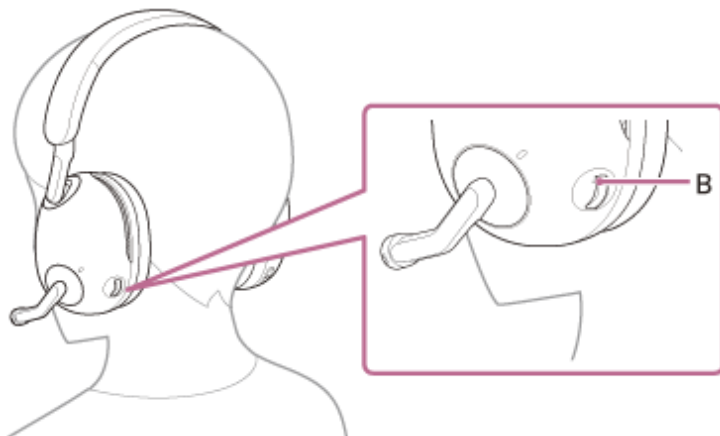
A: boommicrofoon

3 Bedien het Bluetooth-apparaat om het afspelen te starten en stel het volume in op een gematigd niveau.

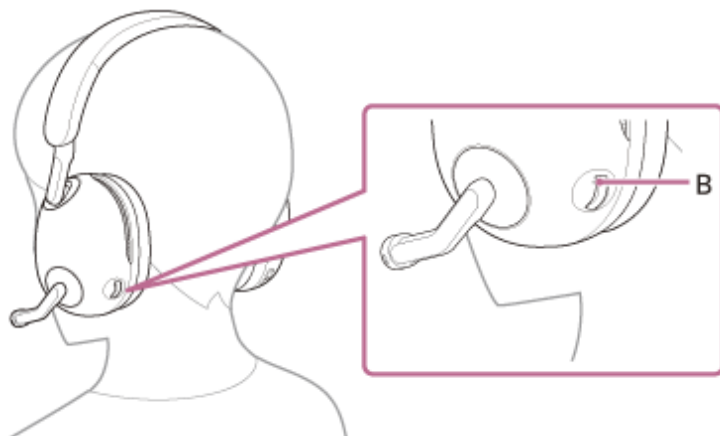
4 Wijzig het volume met de regelaar VOL (volume) $-/+$ van de headset.

Er is een voelstip aangebracht op de +-zijde.

INZONE H9:



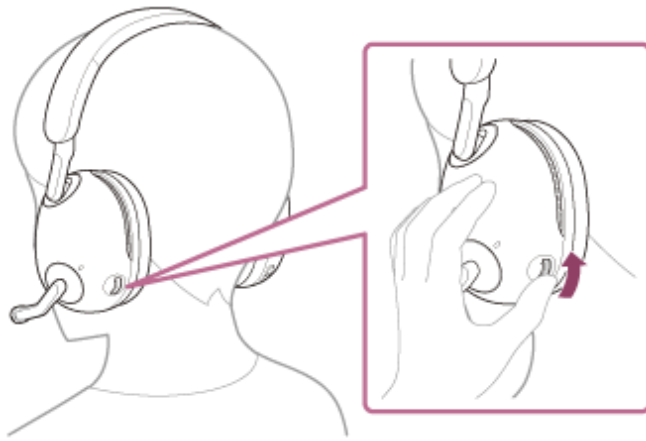
INZONE H7:



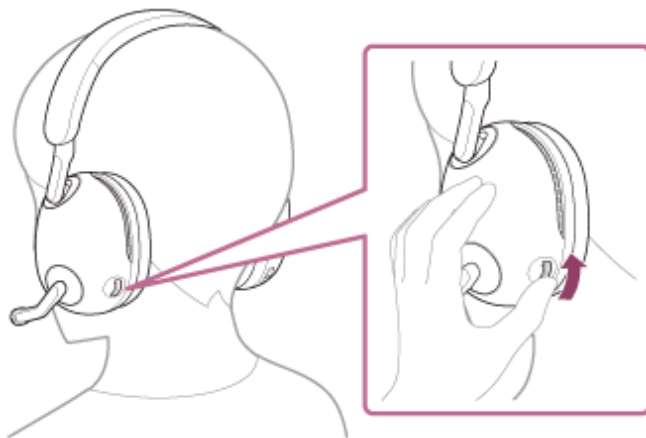
B: voelstip

- Het volume verhogen: draai naar de +-zijde.

INZONE H9:

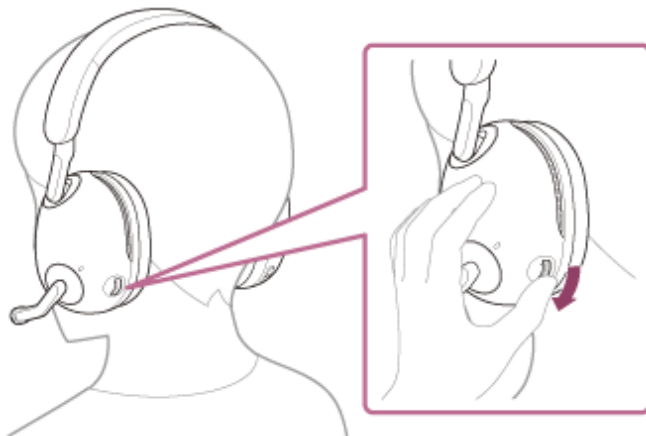


INZONE H7:

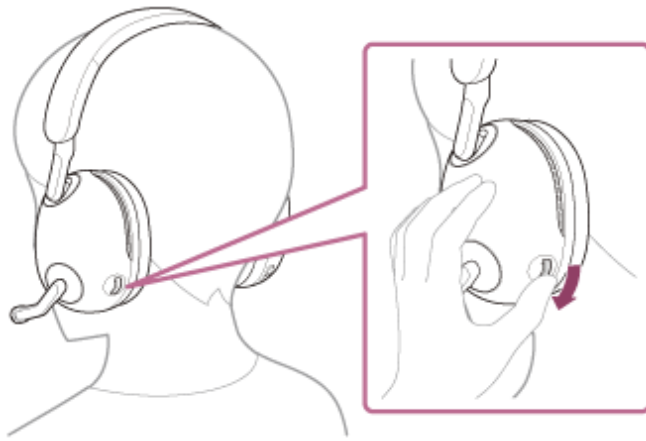


- Het volume verlagen: draai naar de --zijde.

INZONE H9:



INZONE H7:



U hoort een meldingsgeluid wanneer het volume de maximum- of minimumwaarde bereikt.

Hint

- De headset ondersteunt SCMS-T-contentbeveiliging. Via de headset kunt u genieten van muziek en andere audio op een apparaat zoals een mobiele telefoon of draagbare tv die ondersteuning biedt voor SCMS-T-contentbeveiliging.
- Regel het volume met het aangesloten apparaat en de headset.

Opmerking

- Bij een slechte verbinding reageert het Bluetooth-apparaat mogelijk niet goed op de bediening via de headset.

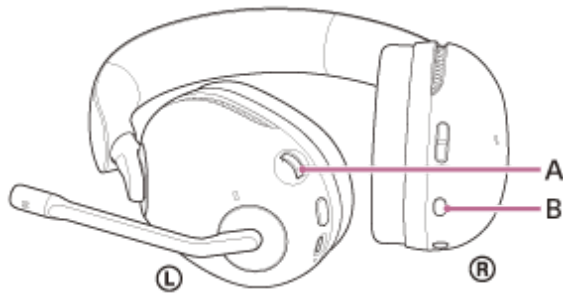
Verwant onderwerp

- [Hoe kunt u draadloos verbinding maken met Bluetooth-apparaten?](#)
- [Het audioapparaat bedienen \(Bluetooth-verbinding\)](#)
- [De geluidsonderdrukingsfunctie gebruiken \(alleen INZONE H9\)](#)

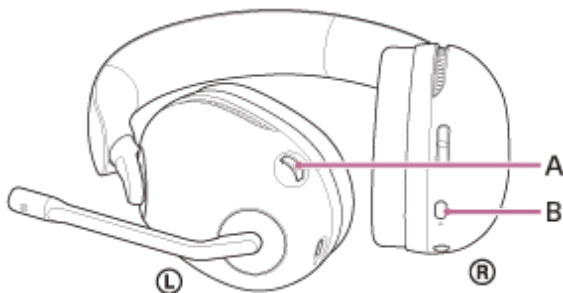
Het audioapparaat bedienen (Bluetooth-verbinding)

Als uw Bluetooth-apparaat de functie voor het bedienen van een apparaat ondersteunt (compatibel profiel: AVRCP), zijn de volgende bedieningshandelingen mogelijk. De beschikbare functies kunnen variëren afhankelijk van het Bluetooth-apparaat. Het is dus aan te raden om de bijgeleverde gebruiksaanwijzing van het apparaat te lezen.


INZONE H9:



INZONE H7:



A: regelaar VOL (volume) –/+

B:  -knop (Bluetooth)

Hieronder vindt u een beschrijving van de functies van de regelaars en knoppen:

Regelaar VOL (volume) –/+

- Het volume verhogen: draai naar de +-zijde.
- Het volume verlagen: draai naar de --zijde.

-knop (Bluetooth)

- Afspelen: druk tijdens het pauzeren kort eenmaal op deze knop.
- Pauzeren: druk tijdens het afspelen kort eenmaal op deze knop.
- Naar het begin van het volgende nummer gaan: druk twee keer snel na elkaar. (● ●)
- Naar het begin van het vorige nummer gaan (of het huidige nummer tijdens het afspelen): druk drie keer snel na elkaar. (● ● ●)

Opmerking

- Bij een slechte verbinding reageert het Bluetooth-apparaat mogelijk niet goed op de bediening via de headset.
- De beschikbare functies kunnen verschillen afhankelijk van het verbonden apparaat, de muzieksoftware of de app die u gebruikt. In sommige gevallen is het mogelijk dat het apparaat anders of helemaal niet werkt, zelfs wanneer de bovenstaande

bedieningshandelingen worden uitgevoerd.

5-038-203-21(1) Copyright 2022 Sony Corporation

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

De Bluetooth-verbinding verbreken (na gebruik)

1 Verbreek de Bluetooth-verbinding door het Bluetooth-apparaat te bedienen.

U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de Bluetooth-verbinding verbroken is.

2 Schakel de Bluetooth-modus of de headset uit.

Wanneer u de Bluetooth-modus uitschakelt, hoort u een meldingsgeluid dat aangeeft dat de Bluetooth-modus uitgeschakeld is.

Wanneer u de headset uitschakelt, hoort u een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset uitgeschakeld wordt.

Hint

- Na het beluisteren van muziek wordt de Bluetooth-verbinding mogelijk automatisch verbroken, afhankelijk van het Bluetooth-apparaat.

Verwant onderwerp

- [De headset uitschakelen](#)

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

Over de geluidskwaliteitsmodus

Tijdens het afspelen via Bluetooth kunnen de volgende 2 geluidskwaliteitsmodi geselecteerd worden. U kunt de instellingen wijzigen en de geluidskwaliteitsmodus controleren met "INZONE Hub".

Deze instelling is actief wanneer u muziek afspeelt via een Bluetooth-verbinding.

Priority on Sound Quality: geeft prioriteit aan de geluidskwaliteit (standaard).

Priority on Stable Connection: geeft prioriteit aan een stabiele verbinding.

- Wanneer u prioriteit wilt geven aan de geluidskwaliteit, selecteert u [Priority on Sound Quality].
- Bij een slechte verbinding (bv. wanneer er alleen haperend geluid wordt uitgevoerd), selecteert u [Priority on Stable Connection].

Opmerking

- De afspeeltijd wordt mogelijk korter afhankelijk van de gekozen geluidskwaliteit en de omstandigheden waaronder u de headset gebruikt.
- Afhankelijk van de omgevingsomstandigheden waarin u de headset gebruikt, is het mogelijk dat het geluid toch haper, zelfs als [Priority on Stable Connection] geselecteerd is.

Verwant onderwerp

- [Wat u met "INZONE Hub" kunt doen](#)

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

Ondersteunde codecs

Een codec is een "audiocoderingsalgoritme" dat gebruikt wordt voor het draadloos verzenden van geluid via een Bluetooth-verbinding.

De headset ondersteunt de volgende 2 codecs voor het afspelen van muziek via een A2DP-verbinding: SBC en AAC.

- SBC

Deze afkorting staat voor Subband Codec.

SBC is de audiocoderingstechnologie die standaard gebruikt wordt door Bluetooth-apparaten.

Alle Bluetooth-apparaten ondersteunen SBC.

- AAC

Deze afkorting staat voor Advanced Audio Coding.

AAC wordt voornamelijk gebruikt door Apple-producten (bv. iPhone) en biedt een hogere geluidskwaliteit dan SBC.

Wanneer er muziek in een van de bovenstaande codecs verzonden wordt vanaf een verbonden apparaat, schakelt de headset automatisch over naar de betreffende codec en wordt de muziek afgespeeld in dezelfde codec.

Als het apparaat ondersteuning biedt voor een codec met een hogere geluidskwaliteit dan SBC, moet u mogelijk het apparaat vooraf configureren voor het beluisteren van muziek met behulp van de ondersteunde codec.

Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van het apparaat voor meer informatie over het instellen van de codec.

Verwant onderwerp

- [Over de geluidskwaliteitsmodus](#)

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

Wat u met "INZONE Hub" kunt doen

Wanneer u een computer waarop de software "INZONE Hub" geïnstalleerd is via de USB-zendontvanger verbindt met de headset, kunt u het volgende doen.

- Het volume wijzigen
- De equalizer-instelling selecteren
- De equalizer-instelling aanpassen
- De volumebalans tussen het gamegeluid en de chat instellen
- Het dynamische bereik aanpassen (DYNAMIEKREGELING)
- Een geluidsprofiel aanmaken/opslaan
- Een geluidsprofiel exporteren/importeren
- De geluidsonderdrukkingsfunctie en de omgevingsgeluidmodus (omgevingsgeluidcontrole) configureren (alleen INZONE H9)
- Het schakelpatroon voor het wijzigen van de geluidsonderdrukkingsfunctie/omgevingsgeluidmodus op de headset selecteren (alleen INZONE H9)
- Het microfoonvolume wijzigen
- Het Sidetone-volume wijzigen
- Microfoontest
- Het microfooningangsvolume instellen zodat het constant blijft (AUTO. VERSTERKINGSREGEL.)
- Het ruimtelijk geluid instellen
- Automatisch uitschakelen instellen
- De indicatorverlichting in-/uitschakelen (AUTOMATISCH UITSCHAKELEN VAN LED) (alleen INZONE H9)
- De Bluetooth-bootmodus instellen wanneer de headset ingeschakeld is
- De Bluetooth-verbindingsmodus instellen (geluidskwaliteitsmodus)
- Het resterende batterijniveau van de headset weergeven
- De Bluetooth-verbindingsstatus weergeven
- De aan-uitstatus van de microfoon weergeven
- De versie van de software van de headset controleren/updaten

Raadpleeg de volgende URL voor meer informatie over "INZONE Hub".

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Opmerking

- Wanneer [INZONE H9 / INZONE H7 - CHAT] ingesteld is als audio-uitvoerapparaat van de computer, zijn de geluidsinstellingen uitgeschakeld. Controleer of dit ingesteld is op [INZONE H9 / INZONE H7 - GAME].

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

"INZONE Hub" installeren

- 1** Download de software "INZONE Hub" via de ondersteuningssite en installeer het programma op uw computer.

Raadpleeg de volgende URL voor meer informatie:

<https://www.sony.net/inzonehub-support>

Compatibel besturingssysteem: Windows 10 of recentere

- 2** Start "INZONE Hub" na de installatie.

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

De software up-to-date houden (voor een comfortabel gebruik van de headset)

Installeer de recentste headsetsoftware via "INZONE Hub" om nieuwe functies te gebruiken of bepaalde problemen met de headset op te lossen.

Zorg er altijd voor dat de recentste software op de headset geïnstalleerd is.

Meer informatie over de recentste headsetsoftware en over het updaten van de software vindt u op de ondersteuningswebsite.

Voor klanten in de VS, Canada en Latijns-Amerika:

<https://www.sony.com/am/support>

Voor klanten in Europese landen:

<https://www.sony.eu/support>

Voor klanten in China:

<https://service.sony.com.cn>

Voor klanten in andere landen/regio's:

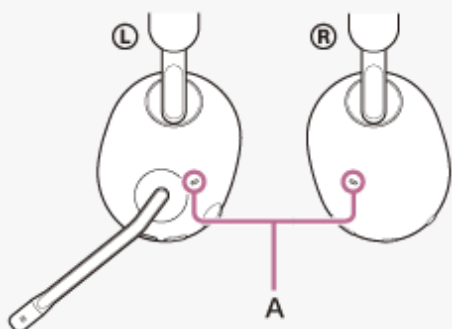
<https://www.sony-asia.com/support>

Wat is geluidsonderdrukking? (alleen INZONE H9)

De geluidsonderdrukkingsfunctie vermindert omgevingsgeluiden door geluiden in tegenfase te genereren die de omgevingsgeluiden (bv. lawaai in een voertuig of geluid van een airconditioner in huis) annuleren.

Opmerking

- Afhankelijk van het type geruis of bij gebruik in een erg stille omgeving is het mogelijk dat het effect van de geluidsonderdrukking niet merkbaar is of dat bepaald geruis toeneemt.
- Afhankelijk van hoe u de headset draagt, kan het effect van de geluidsonderdrukking minder opvallend zijn of kan er een piepend geluid (feedback) hoorbaar zijn. Doe in dat geval de headset af en zet deze opnieuw op.
- De geluidsonderdrukkingsfunctie werkt voornamelijk voor ruis met lagere frequenties (bv. van airconditioners en voertuigen). De ruis wordt gereduceerd, maar niet volledig geannuleerd.
- Bij gebruik van de headset in een auto of bus hoort u afhankelijk van de omgevingsomstandigheden mogelijk geluid.
- Mobiele telefoons kunnen interferentie en ruis veroorzaken. Breng in dat geval de headset verder uit de buurt van de mobiele telefoon.
- Dek de microfoons op het linker en rechter oorstuk van de headset niet af met uw hand enz. Als ze afgedekt zijn, dan werkt de geluidsonderdrukkingsfunctie of omgevingsgeluidmodus mogelijk niet goed of kan er een piepend geluid (feedback) hoorbaar zijn. Verwijder in dat geval uw handen enz. van de linker en rechter microfoon.



A: microfoons voor de geluidsonderdrukkingsfunctie (extern) (links, rechts)

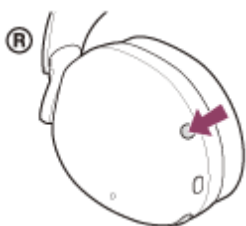
Verwant onderwerp

- [De geluidsonderdrukkingsfunctie gebruiken \(alleen INZONE H9\)](#)

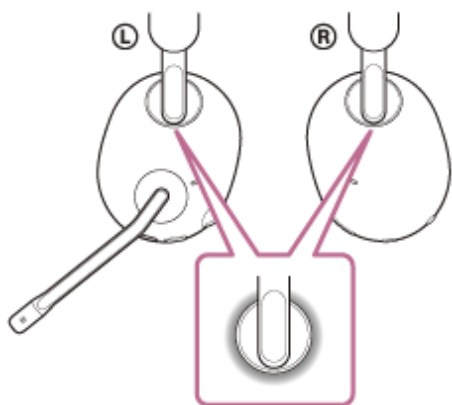
De geluidsonderdrukkingsfunctie gebruiken (alleen INZONE H9)

Als u de geluidsonderdrukkingsfunctie gebruikt, kunt u games spelen zonder last te hebben van omgevingsgeluiden.

- 1 Houd de -knop (voeding) gedurende ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt om de headset in te schakelen.



De linker en rechter ringindicator (wit of blauw) lichten gedurende ongeveer 5 seconden op.
U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset ingeschakeld is.



- 2 Druk op de NC/AMB-knop om over te schakelen naar de geluidsonderdrukkingsfunctie.



Bij elke druk op de knop verandert de functie als volgt.

Geluidsonderdrukkingsfunctie: AAN

U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de geluidsonderdrukkingsfunctie ingeschakeld is.



Omgevingsgeluidmodus: AAN

U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de omgevingsgeluidmodus ingeschakeld is.



Geluidsonderdrukkingsfunctie: UIT / omgevingsgeluidmodus: UIT

U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de geluidsonderdrukkingsfunctie en omgevingsgeluidmodus uitgeschakeld zijn.

Hint

- U kunt de instellingen van de geluidsonderdrukkingsfunctie en de omgevingsgeluidmodus ook wijzigen met behulp van "INZONE Hub".
- In de fabrieksinstellingen wordt de geluidsonderdrukkingsfunctie uitgeschakeld wanneer de headset ingeschakeld wordt. U kunt deze instelling wijzigen met "INZONE Hub".
- In "INZONE Hub" kunt u tussen de volgende mogelijkheden kiezen om in te stellen hoe de functies schakelen wanneer u op de NC/AMB-knop drukt.
 - Geluidsonderdrukkingsfunctie: AAN ➡ Omgevingsgeluidmodus: AAN ➡ Geluidsonderdrukkingsfunctie: UIT / Omgevingsgeluidmodus: UIT
 - Geluidsonderdrukkingsfunctie: AAN ➡ Omgevingsgeluidmodus: AAN
 - Omgevingsgeluidmodus: AAN ➡ Geluidsonderdrukkingsfunctie: UIT / Omgevingsgeluidmodus: UIT
 - Geluidsonderdrukkingsfunctie: AAN ➡ Geluidsonderdrukkingsfunctie: UIT / Omgevingsgeluidmodus: UIT

Verwant onderwerp

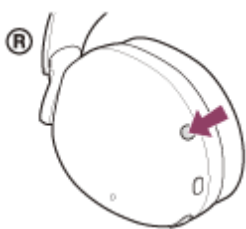
- [De headset inschakelen](#)
- [Wat is geluidsonderdrukking? \(alleen INZONE H9\)](#)
- [Naar omgevingsgeluiden luisteren tijdens het gamen \(omgevingsgeluidmodus\) \(alleen INZONE H9\)](#)
- [Wat u met "INZONE Hub" kunt doen](#)

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

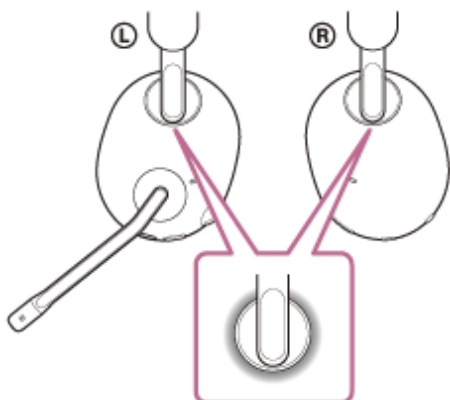
Naar omgevingsgeluiden luisteren tijdens het gamen (omgevingsgeluidmodus) (alleen INZONE H9)

U kunt omgevingsgeluid horen via de microfoons die in het linker en rechter oorstuk van de headset zijn opgenomen terwijl u gamet.

- 1 Houd de -knop (voeding) gedurende ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt om de headset in te schakelen.



De linker en rechter ringindicator (wit of blauw) lichten gedurende ongeveer 5 seconden op. U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de headset ingeschakeld is.



- 2 Druk op de NC/AMB-knop om over te schakelen naar de omgevingsgeluidmodus.



Bij elke druk op de knop verandert de functie als volgt.

Geluidsonderdrukkingsfunctie: AAN

U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de geluidsonderdrukkingsfunctie ingeschakeld is.



Omgevingsgeluidmodus: AAN

U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de omgevingsgeluidmodus ingeschakeld is.



Geluidsonderdrukingsfunctie: UIT / omgevingsgeluidmodus: UIT

U hoort een meldingsgeluid dat aangeeft dat de geluidsonderdrukingsfunctie en omgevingsgeluidmodus uitgeschakeld zijn.

Hint

- Instellingen van de omgevingsgeluidmodus die gewijzigd worden met behulp van "INZONE Hub" worden opgeslagen in de headset. Eenmaal u de instellingen hebt gewijzigd, kunt u naar muziek luisteren met de opgeslagen instellingen van de omgevingsgeluidmodus, zelfs als de headset verbonden is met andere apparaten waarop "INZONE Hub" niet is geïnstalleerd.
- In de fabrieksinstellingen wordt de omgevingsgeluidmodus uitgeschakeld wanneer de headset ingeschakeld wordt. U kunt deze instelling wijzigen met "INZONE Hub".
- In "INZONE Hub" kunt u tussen de volgende mogelijkheden kiezen om in te stellen hoe de functies schakelen wanneer u op de NC/AMB-knop drukt.
 - Geluidsonderdrukingsfunctie: AAN ➡ Omgevingsgeluidmodus: AAN ➡ Geluidsonderdrukingsfunctie: UIT / Omgevingsgeluidmodus: UIT
 - Geluidsonderdrukingsfunctie: AAN ➡ Omgevingsgeluidmodus: AAN
 - Omgevingsgeluidmodus: AAN ➡ Geluidsonderdrukingsfunctie: UIT / Omgevingsgeluidmodus: UIT
 - Geluidsonderdrukingsfunctie: AAN ➡ Geluidsonderdrukingsfunctie: UIT / Omgevingsgeluidmodus: UIT

Opmerking

- Afhankelijk van de omgevingsomstandigheden en het type/volume van de afgespeelde audio, hoort u mogelijk geen omgevingsgeluid zelfs wanneer u de omgevingsgeluidmodus gebruikt. Gebruik de headset niet op plaatsen waar het gevaarlijk kan zijn als u geen omgevingsgeluiden hoort, zoals een weg met druk verkeer.
- Als u de headset niet correct draagt, werkt de omgevingsgeluidmodus mogelijk niet goed. Zet de headset goed op.
- Het geruis van de wind kan afhankelijk van de omgevingsomstandigheden toenemen wanneer de omgevingsgeluidmodus ingeschakeld wordt. Schakel in dat geval de stemfocus uit met behulp van "INZONE Hub". Als het geruis van de wind duidelijk hoorbaar blijft, dient u de omgevingsgeluidmodus uit te schakelen.

Verwant onderwerp

- [De geluidsonderdrukingsfunctie gebruiken \(alleen INZONE H9\)](#)
- [Wat u met "INZONE Hub" kunt doen](#)

Vorzorgsmaatregelen

Over de USB-zendontvanger/Bluetooth-communicatie

- Omdat de USB-zendontvanger, Bluetooth-apparaten en een draadloos LAN (IEEE 802.11ax/b/g/n) gebruikmaken van dezelfde frequentieband (2,4 GHz), kan er storing van microgolven optreden, wat kan leiden tot ruis, het uitvallen van audio, of het uitschakelen van de communicatie als deze headset wordt gebruikt in de buurt van een draadloos LAN-apparaat. In dat geval moet u de volgende stappen uitvoeren.
 - Gebruik deze headset op een afstand van minstens 10 m van het draadloos LAN-apparaat wanneer u de headset verbindt met de USB-zendontvanger of een Bluetooth-apparaat.
 - Als deze headset binnen een afstand van 10 m van een draadloos LAN-apparaat wordt gebruikt, schakelt u het draadloos LAN-apparaat uit.
 - Gebruik deze headset en de USB-zendontvanger / een Bluetooth-apparaat zo veel mogelijk bij elkaar in de buurt.
- Draadloze Bluetooth-technologie werkt binnen een bereik van ongeveer 10 m. De maximale communicatieafstand kan variëren naargelang de aanwezigheid van obstakels (mensen, metalen voorwerpen, muren enz.) of de elektromagnetische omgeving.
- Microgolven die afkomstig zijn van een Bluetooth-apparaat kunnen de werking van elektronische medische apparatuur beïnvloeden. Schakel de headset en andere Bluetooth-apparaten op de volgende plaatsen uit. Doet u dat niet, dan kunnen ze ongelukken veroorzaken:
 - In ziekenhuizen, in de buurt van zitplaatsen voor mindervaliden in treinen, op locaties waar ontvlambaar gas aanwezig is, in de buurt van automatische deuren of in de buurt van brandalarmen.
- Dit product produceert radiogolven wanneer het in de draadloze modus wordt gebruikt. Wanneer u het in de draadloze modus aan boord van een vliegtuig gebruikt, dient u de instructies van het boordpersoneel met betrekking tot het gebruik van producten in de draadloze modus te volgen.
- Bij verbinding met een Bluetooth-apparaat kan het afspelen van audio op de headset vertraagd zijn in vergelijking met het afspelen van audio op het zendapparaat, wat het gevolg is van eigenschappen van de draadloze Bluetooth-technologie. Daardoor is het geluid mogelijk niet synchroon met de beelden bij het spelen van games of bekijken van films.
- De headset ondersteunt beveiligingsfuncties die voldoen aan de Bluetooth-standaard om de beveiliging tijdens communicatie via draadloze Bluetooth-technologie te waarborgen. Afhankelijk van de geconfigureerde instellingen en andere factoren is deze beveiliging echter mogelijk niet voldoende. Wees voorzichtig bij communicatie via draadloze Bluetooth-technologie.
- Sony aanvaardt geen verantwoordelijkheid voor eventuele schade of verlies als gevolg van informatielekken die zich voordoen tijdens Bluetooth-communicatie.
- Bluetooth-verbinding met alle Bluetooth-apparaten kan niet worden gegarandeerd.
 - Bluetooth-apparaten die verbonden zijn met de headset moeten voldoen aan de Bluetooth-standaard voorgeschreven door Bluetooth SIG, Inc. en moeten als conform gecertificeerd zijn.
 - Zelfs wanneer een verbonden apparaat voldoet aan de Bluetooth-standaard, kunnen er gevallen zijn waarin de eigenschappen of specificaties van het Bluetooth-apparaat verbinding onmogelijk maken of leiden tot andere bedieningsmethodes, weergave of werking.
 - Wanneer de headset wordt gebruikt om handenvrij te bellen, kan er afhankelijk van het verbonden apparaat of de communicatieomgeving ruis optreden.
- Afhankelijk van het te verbinden apparaat kan het even duren voordat de communicatie wordt gestart.

Opmerking over statische elektriciteit

- Als u de headset gebruikt in een omgeving met droge lucht, kunt u ongemakken ervaren door de statische elektriciteit die zich in uw lichaam opstapelt. Dit duidt niet op een defect van de headset. U kunt dat effect verminderen door kleding gemaakt van natuurlijke materialen te dragen; deze genereren niet zo snel statische elektriciteit.

Opmerkingen bij het dragen van de headset

- Verwijder de headset na gebruik langzaam uit uw oren.
- Aangezien de headset de oren goed afsluit, kunt u schade aan het trommelvlies veroorzaken door deze hard tegen uw oren te drukken of snel af te nemen. Wanneer u de headset draagt, kan het luidsprekerdiafragma een klinkgeluid produceren. Dat is geen storing.

Overige opmerkingen

- Als u het volume te hoog zet, is het mogelijk dat het geluid ook buiten de headset hoorbaar is. Zorg ervoor dat u anderen niet stoort. Gebruik als richtlijn een volume dat u in staat stelt te worden opgebeld en een oproep te beantwoorden, ook in een lawaaierige omgeving.
- Aangezien de headset een precisietoestel is, mag u deze niet blootstellen aan sterke schokken.
- Afhankelijk van de signaalomstandigheden en de nabije omgeving werkt de Bluetooth-functie mogelijk niet met een mobiele telefoon.
- Adem niet in de driverunit.
- Oefen nooit gedurende langere tijd gewicht of druk uit op de headset, ook niet wanneer deze is opgeborgen. Dit kan namelijk vervormingen veroorzaken.
- Als u ongemak ervaart tijdens het gebruik van de headset, staak dan onmiddellijk het gebruik ervan.
- De oorschelpen kunnen beschadigd raken of verslijten bij langdurig gebruik en langdurige opslag.
- Wees voorzichtig dat de boommicrofoon uw ogen niet raakt wanneer u de headset opzet, afneemt of gebruikt.
- De oorschelpen zijn verbruiksartikelen. Als de oorschelpen na langdurig gebruik of een lange opbergtijd versleten of beschadigd zijn, neem dan contact op met uw dichtstbijzijnde Sony-verdeler.

De headset reinigen

- Als de buitenkant van de headset vuil is, veegt u deze schoon met een zachte, droge doek. Als de headset bijzonder vuil is, drenkt u een doek in een milde oplossing met neutraal detergent en wringt u deze goed uit alvorens u er de headset (met uitzondering van de oorschelpen) mee schoonmaakt. Gebruik geen oplosmiddelen zoals verdunner, benzeen of alcohol, aangezien deze de afwerkingslaag op het oppervlak van de headset kunnen beschadigen of andere schade kunnen aanrichten.

Gebruik de headset niet in de buurt van medische apparatuur

- Radiogolven kunnen pacemakers en andere medische apparaten beïnvloeden. Gebruik de headset niet op drukke plaatsen zoals een volle trein of medische instelling.
- De headset bevat magneten die de werking van pacemakers, programmeerbare shunts voor de behandeling van hydrocefalie en andere medische apparatuur kunnen beïnvloeden. Breng de headset niet in de buurt van mensen die dergelijke medische apparaten gebruiken. Als u een dergelijk apparaat gebruikt, raadpleeg dan eerst uw arts vooraleer u de headset gebruikt.

Houd de headset uit de buurt van magnetische kaarten

- De headset bevat magneten. Als u een magnetische kaart in de buurt van de headset brengt, kan de kaart onbruikbaar worden.

Buiten het bereik van kinderen bewaren

- Er bestaat een risico dat ze kleine onderdelen inslikken. Bewaar de headset na gebruik buiten het bereik van kinderen.

Over temperatuurstijgingen

- Tijdens het opladen van de headset of wanneer u de headset langdurig gebruikt, kan de temperatuur van de headset stijgen; dit is echter geen storing.

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

Brandwonden of storingen door nat worden voorkomen

Over de waterdichtheid van de headset

De headset is niet waterdicht. Als er water of een vreemde stof in de headset binnendringt, kan dit leiden tot doorbranding of storingen.

Vermijd situaties zoals de volgende en wees voorzichtig dat er geen vocht of vuil in de headset terechtkomt.

- De headset bij regen of sneeuw gebruiken



- De headset aanraken zonder eerst uw natte handen af te drogen na werkzaamheden in de keuken of nadat u uw handen hebt gewassen



- De headset gebruiken wanneer uw handen bezweet zijn of in andere situaties waarin deze met zweet in contact kan komen





- De headset samen met een koude plastic fles in een tas steken



- Drank morsen tijdens het eten of drinken

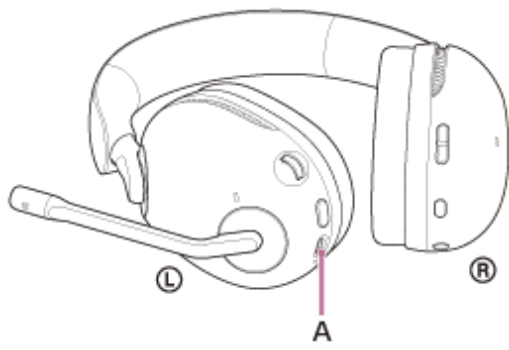


Als de headset nat wordt of er water in de headset binnendringt

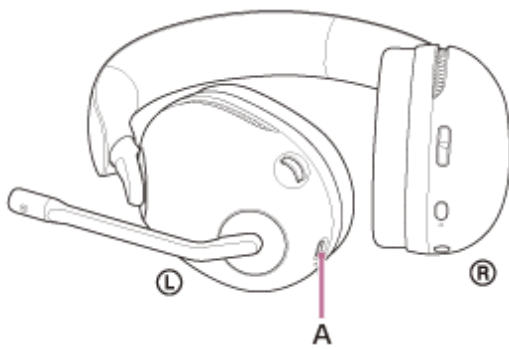
Als u een natte headset oplaadt of inschakelt, kan dit leiden tot doorbranding of storingen. Zet de headset rechtop en leg een droge doek onder de USB Type-C-poort tot er geen water meer uitdruppelt. Leg de headset vervolgens op een goed geventileerde plaats in de schaduw tot deze volledig droog is.

INZONE H9:





INZONE H7:



A: USB Type-C-poort

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

Licenties

- Dit product bevat software die door Sony wordt gebruikt in het kader van een licentieovereenkomst met de eigenaar van het overeenstemmende auteursrecht. Wij worden door de eigenaar van het auteursrecht voor deze software verplicht de inhoud van deze overeenkomst vrij te geven aan onze klanten. Open de volgende URL en lees de inhoud van de licentie.
<https://rd1.sony.net/help/mdr/sl/22/>
- Diensten die aangeboden worden door derden kunnen gewijzigd, opgeschort of beëindigd worden zonder voorafgaande kennisgeving. Sony draagt geen enkele verantwoordelijkheid voor dergelijke situaties.

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

Handelsmerken

- Microsoft, Windows en Windows Media zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- iPhone, macOS en Mac zijn handelsmerken van Apple Inc., geregistreerd in de VS en andere landen.
- IOS is een handelsmerk of geregistreerd handelsmerk van Cisco in de VS en andere landen en wordt gebruikt onder licentie.
- Android is een handelsmerk van Google LLC.
- Het Bluetooth®-woordmerk en de Bluetooth®-logo's zijn geregistreerde handelsmerken in eigendom van Bluetooth SIG, Inc. en elk gebruik van deze merken door Sony Group Corporation en haar dochterondernemingen gebeurt onder licentie.
- USB Type-C® en USB-C® zijn geregistreerde handelsmerken van USB Implementers Forum.
- "PlayStation" and "PS5" zijn geregistreerde merken of merken van Sony Interactive Entertainment Inc.
- Sony en INZONE zijn geregistreerde merken of merken van Sony Group Corporation of diens dochterondernemingen.
- Alle andere handelsmerken en gedeponeerde handelsmerken zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van hun respectieve eigenaars. In deze handleiding worden de symbolen TM en ® niet weergegeven.

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

Websites voor klantenondersteuning

Voor klanten in de VS, Canada en Latijns-Amerika:

<https://www.sony.com/am/support>

Voor klanten in Europese landen:

<https://www.sony.eu/support>

Voor klanten in China:

<https://service.sony.com.cn>

Voor klanten in andere landen/regio's:

<https://www.sony-asia.com/support>

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

Wat kan ik doen om een probleem op te lossen?

Als de headset niet functioneert als verwacht, probeer dan de volgende stappen om het probleem op te lossen.

- Zoek de symptomen van het probleem in deze Helpgids en probeer de vermelde oplossingen.
- Laad de headset op.
Sommige problemen worden opgelost door de batterij van de headset op te laden.
- Start het apparaat dat verbonden wordt met de headset opnieuw op.
Mogelijk kunt u bepaalde problemen oplossen door het verbonden apparaat (bv. uw computer, smartphone of PS5™) opnieuw op te starten.
- Reset de headset.
- Initialiseer de headset.
Hierdoor worden de fabrieksinstellingen (voor het volume enz.) opnieuw ingesteld en wordt alle koppelingsinformatie verwijderd.
- Zoek informatie over het probleem op de website voor klantenondersteuning.

Als de bovenstaande handelingen niet helpen, raadpleeg dan de dichtstbijzijnde Sony-handelaar.

Verwant onderwerp

- [De headset opladen](#)
- [Websites voor klantenondersteuning](#)
- [De headset resetten](#)
- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

Het is niet mogelijk de headset in te schakelen.

- Zorg ervoor dat de batterij volledig opgeladen is.
 - Reset de headset.
 - Initialiseer de headset. Alle koppelingsinformatie wordt gewist. Koppel de headset en het Bluetooth-apparaat opnieuw met elkaar.
-

Verwant onderwerp

- [De headset opladen](#)
- [Het resterende batterijniveau controleren](#)
- [De headset resetten](#)
- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

Het opladen lukt niet.

- Gebruik altijd de bijgeleverde USB Type-C-kabel.
- Controleer of de USB Type-C-kabel goed aangesloten is op de headset en op de USB-netspanningsadapter, computer of PS5™, of controleer of de USB-netspanningsadapter goed aangesloten is op het stopcontact.
- Controleer of de computer ingeschakeld is. Wek de computer als de stand-by- of slaapstand geactiveerd is.
- Controleer of de rustmodus geactiveerd is op de PS5. Als de rustmodus geactiveerd is, sluit u deze modus af of wijzigt u de instellingen op de PS5 zodat de USB-poorten op de PS5 ook in de rustmodus gebruikt kunnen worden om op te laden.
- Werk het besturingssysteem van de computer of de systeemsoftware van de PS5 bij naar de recentste versie.
- Start de computer of PS5 opnieuw op en ga na of het probleem hierdoor opgelost is.
- Het is aan te raden het apparaat op te laden op een plek met een omgevingstemperatuur tussen 15 °C en 35 °C. Buiten dit bereik lukt het opladen mogelijk niet goed.
- Reset de headset.
- Initialiseer de headset. Alle koppelingsinformatie wordt gewist. Koppel de headset en het Bluetooth-apparaat opnieuw met elkaar.

Verwant onderwerp

- [De headset opladen](#)
- [De headset resetten](#)
- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

De oplaadtijd is te lang.


- Bij het opladen via een computer dient u te controleren of de headset rechtstreeks aangesloten is op de computer en niet via een USB-hub.
 - Ga na of u de bijgeleverde USB Type-C-kabel gebruikt.
 - Het is aan te raden het apparaat op te laden op een plek met een omgevingstemperatuur tussen 15 °C en 35 °C. Buiten dit bereikt lukt het opladen mogelijk niet goed.
 - Start in andere gevallen dan de bovenstaande de computer of PS5™ opnieuw op en voer de USB-verbindingsprocedure opnieuw uit.
 - Als het probleem zelfs na het opnieuw opstarten van de computer of PS5 en opnieuw uitvoeren van de USB-verbindingsprocedure niet verbeterd is, sluit u de headset aan op een stopcontact om deze op te laden.
-

Verwant onderwerp

- [De headset opladen](#)
- [De headset resetten](#)
- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

De beschikbare bedieningstijd is kort (de batterij is snel leeg).

- Wanneer u games speelt op uw computer of PS5™ terwijl de Bluetooth-modus van de headset ingeschakeld is, is de beschikbare gebruiksduur korter. Wanneer u geen Bluetooth-apparaat zoals een smartphone gebruikt, houdt u de -knop (Bluetooth) gedurende ongeveer 2 seconden ingedrukt om de Bluetooth-modus uit te schakelen.
- Als u de headset langere tijd niet gebruikt, kan het aantal gebruiksuren van de oplaadbare batterij afgenomen zijn. Het aantal gebruiksuren zal echter toenemen wanneer u de batterij verschillende keren op- en ontlad. Als u de headset langere tijd opbergt, raden we u aan om de batterij elke 6 maanden een keer op te laden om overontlading te vermijden.
- Het is aan te raden het apparaat op te laden op een plek met een omgevingstemperatuur tussen 15 °C en 35 °C. Buiten dit bereikt lukt het opladen mogelijk niet goed. Indien het probleem niet opgelost raakt, neemt u contact op met de dichtstbijzijnde Sony-handelaar.
- Als het aantal gebruiksuren van de ingebouwde oplaadbare batterij aanzienlijk afneemt, moet u de batterij vervangen. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde Sony-verdeler.

Verwant onderwerp

- [Beschikbare werkingstijd](#)
- [Het resterende batterijniveau controleren](#)

Geen geluid, laag geluidsniveau

Bij verbinding met een gameconsole (computer of PS5™)

- Controleer of zowel de headset als het verbonden apparaat ingeschakeld zijn.
- Wijzig het volume van de headset en het verbonden apparaat. Verhoog het volume als het te stil is.
- Controleer of de USB-zendontvanger goed ingevoerd is.
- Wijzig de volume-instelling van de computer als het volume gedempt of te laag is.
- Als het chatvolume te laag is, vraag uw chatpartner dan om het volume van de microfoon te verhogen.
- De volumebalans tussen het gamegeluid en de chat is mogelijk naar één zijde afgesteld. Regel de volumebalans tussen het gamegeluid en de chat met de GAME/CHAT-knop (game/chat-balans) op de headset. U kunt de volumebalans tussen het gamegeluid en de chat ook controleren met "INZONE Hub" en de PS5.
- Zorg ervoor dat de uitvoerinstelling van de computer op [INZONE H9 / INZONE H7 - GAME] of [INZONE H9 / INZONE H7 - CHAT] ingesteld is.
- Zorg ervoor dat de uitvoerinstelling in de game op [INZONE H9 / INZONE H7 - GAME] of [INZONE H9 / INZONE H7 - CHAT] ingesteld is.
- Zorg ervoor dat de headset verbonden is met de USB-zendontvanger die aangesloten is op de computer of PS5.
 - Controleer of de indicator op de USB-zendontvanger brandt.
 - Controleer of de headset weergegeven wordt in "INZONE Hub" en of u verschillende instellingen kunt aanpassen wanneer er verbinding is met een computer.
- Als het niet mogelijk is om de headset te verbinden met de USB-zendontvanger die aangesloten is op de computer of PS5, volg dan de onderstaande procedure om opnieuw te koppelen met de USB-zendontvanger.
 1. Sluit de USB-zendontvanger aan op een computer of PS5.
 2. Houd de verbindingsknop op de USB-zendontvanger gedurende ongeveer 5 seconden of langer ingedrukt. De koppelingsmodus wordt geactiveerd op de USB-zendontvanger en de verbindingsindicator (wit) op de USB-zendontvanger knippert herhaaldelijk twee keer na elkaar.
 3. Schakel de headset in. Wanneer de koppeling voltooid is, produceert de headset een meldingsgeluid en licht de verbindingsindicator (wit) op de USB-zendontvanger op.
- Start de gebruikte computer of PS5 opnieuw op.
- Verbind het verbonden apparaat nogmaals met de headset.
- Reset de headset.
- Initialiseer de headset en koppel daarna de headset en het apparaat opnieuw.
- Wanneer u tegelijk een draadloze 2,4GHz-verbinding met een computer of PS5 en een Bluetooth-verbinding gebruikt, wordt de microfooninvoer van de headset gebruikt om via Bluetooth te bellen of chatten met het verbonden apparaat. Het is niet mogelijk om te chatten op de computer of PS5.

Bij verbinding met een Bluetooth-apparaat

- Controleer of zowel de headset als het verbonden apparaat ingeschakeld zijn.
- Controleer bij het afspelen van muziek of de headset en het uitzendende Bluetooth-apparaat verbonden zijn via een A2DP-Bluetooth-verbinding.
- Wijzig het volume van de headset en het verbonden apparaat. Verhoog het volume als het te stil is.
- Controleer of er muziek afgespeeld wordt op het verbonden apparaat.
- Verbind het Bluetooth-apparaat nogmaals met de headset.
- Koppel de headset en het Bluetooth-apparaat opnieuw met elkaar.
- Start het gebruikte Bluetooth-apparaat (bv. een smartphone) opnieuw op.
- Reset de headset.
- Initialiseer de headset. Alle koppelingsinformatie wordt gewist. Koppel de headset en het Bluetooth-apparaat opnieuw met elkaar.

Opmerking

- Verbinding via een USB-poort van een tv enz. kan niet gegarandeerd worden.
- Als u het volume van het aangesloten apparaat verlaagd hebt terwijl er verbinding is gemaakt via Bluetooth, zal het volume niet veel verhogen wanneer u de headset bedient. Als dit het geval is, regelt u het volume door het aangesloten apparaat te bedienen.

Verwant onderwerp

- [Hoe kunt u draadloos verbinding maken met Bluetooth-apparaten?](#)
- [Luisteren naar muziek op een apparaat via een Bluetooth-verbinding](#)
- [De headset resetten](#)
- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

5-038-203-21(1) Copyright 2022 Sony Corporation

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

Het geluid hapert vaak.

Bij verbinding met een gameconsole (computer of PS5™)

- In de volgende omstandigheden kan er ruis optreden, het geluid wegvallen of de verbinding verbroken worden.
 - Wanneer er zich een menselijk lichaam tussen de headset en de gameconsole bevindt
Wanneer dit het geval is, draait u de gameconsole in dezelfde richting als de antenne van de headset om de communicatie te verbeteren.
 - Wanneer er zich een obstakel (bv. een metalen voorwerp of muur) tussen de headset en de gameconsole bevindt
 - Wanneer de afstand tussen de headset en de gameconsole te groot is
 - Bij gebruik op plaatsen met een draadloos LAN, waar er een magnetron wordt gebruikt, waar er elektromagnetische stralen worden opgewekt enz.
 - Op plaatsen waar andere audioapparaten die gebruikmaken van draadloze communicatie of andere personen in de buurt zijn
- Wanneer u games speelt op uw computer, kunt u dit probleem verhelpen door onnodige applicaties of vensters te sluiten of uw computer opnieuw op te starten.
- Verbind de headset opnieuw met de USB-zendontvanger.
- Reset de headset.
- Initialiseer de headset.

Bij verbinding met een Bluetooth-apparaat

- Stel [BLUETOOTH CONNECTION QUALITY] in op [Priority on Stable Connection] in "INZONE Hub". Raadpleeg "[Over de geluidskwaliteitsmodus](#)" voor meer informatie.
- Het probleem kan mogelijk verholpen worden door op het verzendende apparaat de instellingen voor de kwaliteit van het draadloos afspelen te veranderen. Raadpleeg voor meer informatie de gebruiksaanwijzing van het verzendende apparaat.
- In de volgende omstandigheden kan de Bluetooth-communicatie uitgeschakeld worden, ruis optreden of het geluid wegvallen.
 - Wanneer er zich een menselijk lichaam tussen de headset en het Bluetooth-apparaat bevindt
Wanneer dit het geval is, draait u het Bluetooth-apparaat in dezelfde richting als de antenne van de headset om de Bluetooth-communicatie te verbeteren.
 - Wanneer zich een obstakel (bv. een metalen voorwerp of muur) tussen de headset en het Bluetooth-apparaat bevindt
 - Bij gebruik op plaatsen met een draadloos LAN, waar er een magnetron wordt gebruikt, waar er elektromagnetische stralen worden opgewekt enz.
 - Wanneer de afstand tussen de headset en het Bluetooth-apparaat te groot is
 - Als er andere audioapparaten die gebruikmaken van draadloze communicatie of andere personen in de buurt zijn, bijvoorbeeld in een stationsgebouw of volle trein
- Als u belt met uw telefoon of de spraakchatfunctie van uw smartphone gebruikt, kan het probleem mogelijk verholpen worden door onnodige applicaties te sluiten of uw smartphone opnieuw op te starten.
- Verbind de headset en het Bluetooth-apparaat opnieuw met elkaar.
- Reset de headset.
- Initialiseer de headset. Alle koppelingsinformatie wordt gewist. Koppel de headset en het Bluetooth-apparaat opnieuw met elkaar.

Over de antennes

- Verwijder alle obstakels tussen de antenne van de te verbinden gameconsole en het te verbinden Bluetooth-apparaat en de ingebouwde antenne van de headset. De antenne van de headset is ingebouwd in het deel dat hieronder met de gestippelde lijn wordt aangetoond.

INZONE H9:



INZONE H7:



A: ingebouwde antenne

Verwant onderwerp

- [Over de geluidskwaliteitmodus](#)
- [De headset resetten](#)
- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

U kunt de andere persoon niet horen tijdens een telefoongesprek / de stem van bellers is erg stil of uw stem bereikt de andere persoon niet tijdens een gesprek / de andere persoon hoort uw stem erg stil.

Bij verbinding met een gameconsole (computer of PS5™)

- Controleer of zowel de headset als het verbonden apparaat ingeschakeld zijn.
- Wijzig het volume van de headset en het verbonden apparaat. Verhoog het volume als het te stil is.
- Zorg ervoor dat de uitvoerinstelling van de spraakchat in de game op [INZONE H9 / INZONE H7 - CHAT] ingesteld is.
- Controleer de oproepinstellingen van de applicatie voor spraakchat en videogesprekken in de game.
- Als de boommicrofoon van de headset omhoog geklapt is, klapt u de boommicrofoon omlaag en wijzigt u de positie ervan zodat deze zich ter hoogte van uw mond bevindt.
- Verplaats de GAME/CHAT-knop (game/chat-balans) naar de chatzijde.
- Zorg ervoor dat de microfooninstelling in de geluidsinstellingen van de computer ingesteld is op [INZONE H9 / INZONE H7 - CHAT].
- Wanneer u verbinding maakt met een computer, regelt u het microfoonvolume met "INZONE Hub".
- Verbind de headset opnieuw met de USB-zendontvanger.
- Reset de headset.
- Initialiseer de headset en koppel daarna de headset en het apparaat opnieuw.
- Wanneer u tegelijk een draadloze 2,4GHz-verbinding met een computer of PS5 en een Bluetooth-verbinding gebruikt, wordt de microfooninvoer van de headset gebruikt om via Bluetooth te bellen of chatten met het verbonden apparaat. Het is niet mogelijk om te chatten op de computer of PS5.

Bij verbinding met een Bluetooth-apparaat

- Controleer of zowel de headset als het verbonden apparaat ingeschakeld zijn.
- Wijzig het volume van de headset en het verbonden apparaat. Verhoog het volume als het te stil is.
- Bedien het Bluetooth-apparaat om de verbinding te herstellen. Selecteer HFP of HSP als profiel.
- Wanneer u muziek beluistert via de headset, stopt u het afspelen en drukt u op de  -knop (Bluetooth) om een binnenkomende oproep te beantwoorden.
- Als de boommicrofoon van de headset omhoog geklapt is, klapt u de boommicrofoon omlaag en wijzigt u de positie ervan zodat deze zich ter hoogte van uw mond bevindt.
- Reset de headset.
- Initialiseer de headset. Alle koppelinginformatie wordt gewist. Koppel de headset en het Bluetooth-apparaat opnieuw met elkaar.

Verwant onderwerp

- [Hoe kunt u draadloos verbinding maken met Bluetooth-apparaten?](#)
- [Een gesprek aannemen](#)
- [Een gesprek voeren](#)
- [De headset resetten](#)
- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

De kwaliteit van het geluid van het apparaat dat verbonden is via Bluetooth is laag.

- Zet het volume van het afspelerapparaat zachter als het te luid staat.
 - Wanneer u muziek afspeelt terwijl de headset en het uitzendende Bluetooth-apparaat verbonden zijn via een HFP- of HSP-Bluetooth-verbinding, schakelt u de Bluetooth-verbinding om naar A2DP door het verbonden apparaat te bedienen.
 - Als de headset verbinding maakt met een eerder verbonden Bluetooth-apparaat, kan de headset alleen de HFP-/HSP Bluetooth-verbinding maken wanneer hij ingeschakeld is. Gebruik het aangesloten apparaat om een A2DP-Bluetooth-verbinding tot stand te brengen.
-

Verwant onderwerp

- [Luisteren naar muziek op een apparaat via een Bluetooth-verbinding](#)
- [Ondersteunde codecs](#)

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

Het geluidsonderdrukkingseffect is onvoldoende. (alleen INZONE H9)

- Zorg ervoor dat de geluidsonderdrukkingsfunctie ingeschakeld is. U kunt de instellingen voor geluidsonderdrukking controleren met "INZONE Hub".
 - Zet de headset op zodat deze comfortabel aanvoelt.
 - De geluidsonderdrukkingsfunctie is doeltreffend voor ruis met lagere frequenties (bv. in een kantoor, dicht bij een airconditioner, in een trein, vliegtuig enz.) en is minder doeltreffend voor ruis met hogere frequenties (bv. stemmen).
-

Verwant onderwerp

- [Wat is geluidsonderdrukking? \(alleen INZONE H9\)](#)
- [De geluidsonderdrukkingsfunctie gebruiken \(alleen INZONE H9\)](#)
- [De headset opzetten](#)

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

De klank van de audio verandert wanneer de geluidsonderdrukkingsfunctie ingeschakeld is. (alleen INZONE H9)

- Afhankelijk van of de geluidsonderdrukkingsfunctie in- of uitgeschakeld is, kan de audio anders klinken. Als er een verschil merkbaar is, kunt u dit verbeteren door de headset goed over uw oren te doen passen.
-

Verwant onderwerp

- [De geluidsonderdrukkingsfunctie gebruiken \(alleen INZONE H9\)](#)
- [De headset opzetten](#)

Het koppelen lukt niet.

Wanneer het niet lukt om de headset te koppelen met een gameconsole (computer of PS5™)

- Houd de headset en de gameconsole waarop de USB-zendontvanger aangesloten is maximaal 1 m uit elkaar.
- Start de verbonden computer of PS5™ opnieuw op en koppel deze nogmaals met de headset.
- Als het niet mogelijk is om de headset te verbinden met de USB-zendontvanger die aangesloten is op de computer of PS5, volg dan de onderstaande procedure om opnieuw te koppelen met de USB-zendontvanger.
 1. Sluit de USB-zendontvanger aan op een computer of PS5.
 2. Houd de verbindingsknop op de USB-zendontvanger gedurende ongeveer 5 seconden of langer ingedrukt. De koppelingsmodus wordt geactiveerd op de USB-zendontvanger en de indicator (wit) op de USB-zendontvanger knippert herhaaldelijk twee keer na elkaar.
 3. Schakel de headset in.
Wanneer de koppeling voltooid is, produceert de headset een meldingsgeluid en licht de indicator (wit) op de USB-zendontvanger op.
- Sluit de USB-zendontvanger opnieuw aan.
- Reset de headset.
- Initialiseer de headset en koppel daarna de headset en het apparaat opnieuw.

Wanneer het niet lukt om de headset te koppelen met een Bluetooth-apparaat

- Breng de headset en het Bluetooth-apparaat op een afstand van minder dan 1 m van elkaar.
- Wanneer u voor het eerst na het aankopen, initialiseren of repareren van de headset een apparaat wilt koppelen, houdt u de  -knop (voeding) gedurende ongeveer 2 seconden of langer ingedrukt om de headset in te schakelen en houdt u vervolgens de  -knop (Bluetooth) gedurende ongeveer 2 seconden ingedrukt om de Bluetooth-modus in te schakelen. De koppelingsmodus wordt automatisch geactiveerd op de headset. Wanneer u een tweede of volgend apparaat koppelt (de headset heeft al koppelingsinformatie voor andere apparaten), schakelt u de headset in en houdt u vervolgens de  -knop (Bluetooth) gedurende ongeveer 5 seconden ingedrukt om handmatig de koppelingsmodus te activeren.
- Wanneer u een apparaat opnieuw wilt koppelen nadat u de headset hebt geïntialiseerd of hersteld, lukt dit mogelijk niet als er nog koppelingsinformatie voor de headset op het apparaat opgeslagen is (iPhone of ander apparaat). Wis in dat geval de koppelingsinformatie voor de headset van het verbonden apparaat en koppel de apparaten opnieuw.
- Start de smartphone of een ander verbonden apparaat opnieuw op en koppel deze nogmaals met de headset.
- Reset de headset.
- Initialiseer de headset. Alle koppelingsinformatie wordt gewist. Koppel de headset en het Bluetooth-apparaat opnieuw met elkaar.

Verwant onderwerp

- [Hoe kunt u draadloos verbinding maken met Bluetooth-apparaten?](#)
- [De headset resetten](#)
- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

Kan geen verbinding maken via Bluetooth.

- Controleer of de headset ingeschakeld is.
- Controleer of het Bluetooth-apparaat ingeschakeld is en de Bluetooth-functie geactiveerd is.
- Als de headset automatisch verbinding maakt met het laatst verbonden Bluetooth-apparaat, kunt u mogelijk de headset niet via Bluetooth aansluiten op andere apparaten. Als dit het geval is, bedient u het laatst verbonden Bluetooth-apparaat en verbreekt u de Bluetooth-verbinding.
- Controleer of de slaapstand is geactiveerd op het Bluetooth-apparaat. Als de slaapstand van het apparaat is geactiveerd, annuleert u deze.
- Controleer of de Bluetooth-verbinding is verbroken. Indien dat het geval is, maakt u opnieuw de Bluetooth-verbinding.
- Als de koppelingsinformatie van de headset op het Bluetooth-apparaat gewist werd, koppelt u de headset opnieuw met het apparaat.
- Reset de headset.
- Initialiseer de headset. Alle koppelingsinformatie wordt gewist. Koppel de headset en het Bluetooth-apparaat opnieuw met elkaar.

Verwant onderwerp

- [Hoe kunt u draadloos verbinding maken met Bluetooth-apparaten?](#)
- [De headset resetten](#)
- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

De headset werkt niet goed.

- Reset de headset. De koppelingsinformatie wordt hierdoor niet gewist.
 - Als de headset zelfs na het resetten ervan niet goed werkt, moet u de headset initialiseren. De Bluetooth-verbindinginformatie is verwijderd. Koppel de headset en het apparaat opnieuw met elkaar.
-

Verwant onderwerp

- [De headset resetten](#)
- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

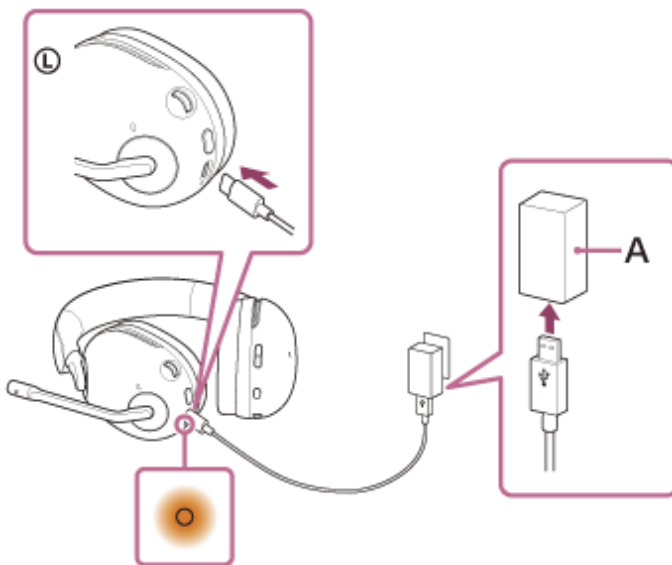
De headset resetten

Als de headset niet kan worden ingeschakeld of niet kan worden bediend, zelfs niet als deze ingeschakeld is, reset u de headset.

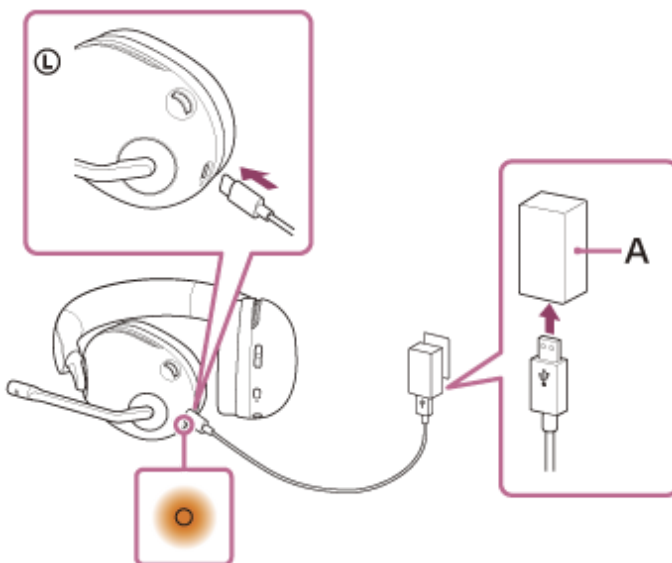
1 Sluit de headset aan op een stopcontact.

Gebruik de bijgeleverde USB Type-C-kabel en een in de handel verkrijgbare USB-netspanningsadapter. De oplaadindicator (oranje) licht op.

INZONE H9:



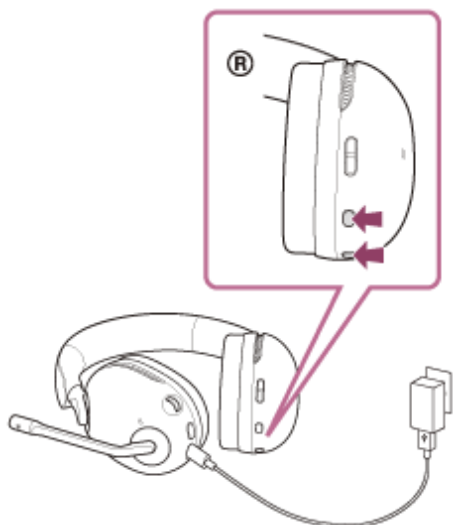
INZONE H7:



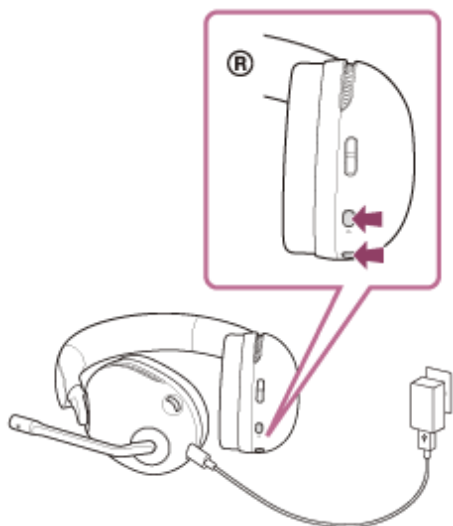
A: USB-netspanningsadapter

- 2 Houd de  -knop (voeding) en de  -knop (Bluetooth) gedurende ongeveer 8 seconden of langer ingedrukt.

INZONE H9:



INZONE H7:



De headset wordt gereset.

De koppelingsinformatie en andere instellingen blijven behouden.

Als de headset zelfs na het resetten niet correct werkt, initialiseert u deze om de fabrieksinstellingen te herstellen.

Verwant onderwerp

- [De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen](#)

De headset initialiseren om de fabrieksinstellingen te herstellen

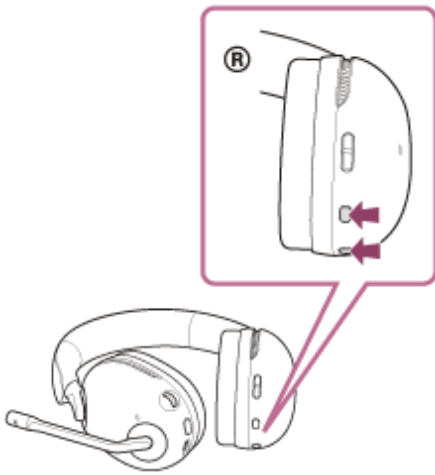
Als de headset zelfs na het resetten ervan niet correct werkt, moet u de headset initialiseren.

1 Schakel de headset uit.

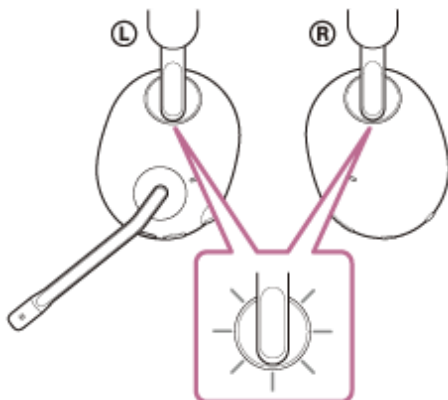
Koppel de USB Type-C-kabel los.

2 Houd de -knop (voeding) en -knop (Bluetooth) gedurende ongeveer 10 seconden of langer ingedrukt.

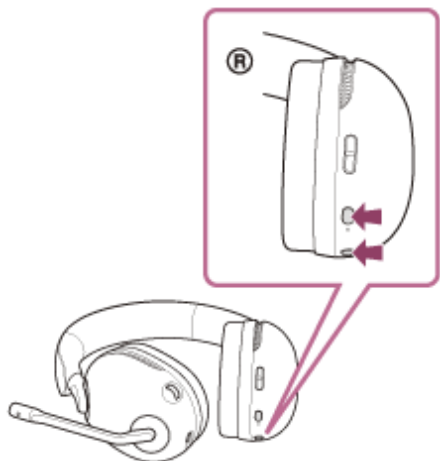
INZONE H9:



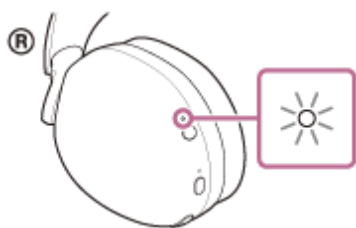
Wanneer het initialiseren voltooid is, knipperen de linker en rechter ringindicator (wit) 4 keer.



INZONE H7:



Wanneer het initialiseren voltooid is, knippert de  -indicator (voeding) (wit) 4 keer.



Hierdoor worden de fabrieksinstellingen (voor het volume enz.) opnieuw ingesteld en wordt alle koppelingsinformatie verwijderd. Wis in dat geval de koppelingsinformatie voor de headset van het verbonden apparaat en koppel de apparaten opnieuw.

Als de headset zelfs na het initialiseren niet correct werkt, neem dan contact op met uw dichtstbijzijnde Sony-handelaar.

Verwant onderwerp

- [De headset resetten](#)

Draadloze geluidsonderdrukkende gaming-headset/Draadloze gaming-headset
INZONE H9/INZONE H7

Technische gegevens

Headset

Voeding:

3,85 V DC: ingebouwde oplaadbare lithium-ionbatterij
5 V DC: bij opladen via USB

Bedrijfstemperatuur:

0 °C tot 40 °C

Oplaadtijd:

Ong. 3,5 uur

Opmerking

- De oplaadtijd en gebruiksuren kunnen verschillen afhankelijk van de gebruiksomstandigheden.

Oplaadtemperatuur:

5 °C tot 35 °C

Gewicht:**YY2959:**

Ong. 330 g

YY2960:

Ong. 325 g

Microfoon**Type:**

Elektretcondensator

Directiviteit:

Bidirectioneel

Effectief frequentiebereik:

100 Hz - 8 000 Hz

Communicatiespecificatie

Communicatiesysteem:

Bluetooth-specificatie versie 5.0

Uitvoer:

Bluetooth-specificatie vermogensklasse 1

Maximaal communicatiebereik:

In een rechte lijn zonder obstakels ong. 10 m (*1)

Frequentieband:

Bluetooth: 2,4GHz-band (2,4000 GHz - 2,4835 GHz)

Gedeelte draadloze zendontvanger: 2,4GHz-band (2,4000 GHz - 2,4835 GHz)

Compatibele Bluetooth-profielen (*2):

A2DP

AVRCP

HFP

HSP

Ondersteunde codec (*3):

SBC

AAC

Transmissiebereik (A2DP):

20 Hz - 20 000 Hz (bemonsteringsfrequentie 44,1 kHz)

*1 Het werkelijke bereik verschilt afhankelijk van factoren zoals obstakels tussen apparaten, magnetische velden rond een magnetron, statische elektriciteit, ontvangstgevoeligheid, prestaties van de antenne, het besturingssysteem, software enz.

*2 Bluetooth-standaardprofielen geven het doel van Bluetooth-communicatie tussen apparaten aan.

*3 Codec: formaat voor geluidssignaalcompressie en -conversie

Het ontwerp en de technische gegevens kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.